

《面向算法设计的数据结构(C++语言版)》 勘误 (不再更新)

谢颢

DSAD2015@163.com

2021 年 6 月 8 日

第1章勘误

- page 3. (作者发现)
图1.1的右图中扑克牌4的位置放错了. :-)

- page 7. (作者发现)

```
for (int k = 0; k < N; k++)
```

应改为:

```
for (int k = 0; k < n; k++)
```

第2章勘误

- page 21. (提供者: 刘佩玥)
线性查找(向量版本)中的

```
int LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

应改为:

```
size_t LinearSearch(int k, const vector<int>& vdata)
```

第3章勘误

- page 56. (作者发现)
行主序讨论中的: “数组元素`a[i][j]`”应改为“数组元素`data[i][j]`”.
- page 57. (作者发现)
列主序讨论中的: “数组元素`a[i][j]`”应改为“数组元素`data[i][j]`”.

第4章勘误

- page 71. (作者发现)
自然次数幂程序中的

```
return 1;    // power(x, 0)值恒为1.
```

应改为:

```
return 1;    // power_uint(x, 0)值恒为1, 但注意x不要取0.
```

- page 74. (提供者: 冯绍聪)
`Hanoi_SimpleVersion`程序里的`Hanoi`应改为`Hanoi_SimpleVersion`.

第6章勘误

- page 113. (提供者: 庞大为)
“应令`front`和`rear`初始均为 $N - 1$, 并且 N 必须保证为正整数.”
应改为:
“应令`front`和`rear`初始均为0.”

第7章勘误

- page 129. (作者发现)
遍历程序中的

```
for (c_iter = L.cbegin(); c_iter != L.cend(); ++iter)
```

应改为:

```
for (c_iter = L.cbegin(); c_iter != L.cend(); ++c_iter)
```

共有两处!

- page 141. (提供者: 胡晓伟)

```
xList_const_iterator(const xList_iterator& obj)
```

应改为:

```
xList_const_iterator(const xList_iterator<T>& obj)
```

- xList.h有一些变动, 详见第2版.

第8章勘误

- page 165. (提供者: 赵文军)
例8.1中的num函数调用应该改为count1.

第9章勘误

- page 176. (不算勘误) 例9.3中{0, 1, 2, 3, 5}改为{2, 1, 0, 3, 5}会更好一点.

- page 183. (作者发现)
“易知上述代码的时间复杂度为 $O(n \log n)$.”
应改为:
“可以证明上述代码时间复杂度仅为 $O(n)$.”
- page 184. (作者发现)
“先排序再利用迭代器访问其中一半元素即可. 其时间复杂度仍为 $O(n \log n)$.”
应改为:
“先排序再利用迭代器访问其中一半元素即可, 其时间复杂度为 $O(n \log n)$.”
- page 184. (作者发现)
“时间复杂度同样为”应改为“时间复杂度为”.
- page 185. (作者发现)
图9.3中“负秩 负秩 负秩 父亲 父亲 父亲 父亲”
应改为:
“负秩 负秩 父亲 负秩 父亲 父亲 父亲”.

第10章勘误

- page 196—199. (提供者: 容文晓)
优先级队列实现有较大改动, 详见第2版.

第11章勘误

- page 232. (提供者: 谢佳林)
“在其中依次加入 v_2, v_2, \dots, v_V ”应改为“在其中依次加入 v_2, \dots, v_V ”.