1. Модификаторы доступа – это ключевое слово, при помощи которого мы можем узнать доступность свойств, методов, конструктора, …
2. Public, private, protected, default.
3. Package – это папка, в которой мы будем хранить наши классы. Если будут два класса с одинаковыми именами, можно решить этот конфликт создав два пакета, и поместить каждую в свой пакет.
4. Public – публичный модификатор доступа. Свойства, методы и конструкторы с этим модификатором доступа доступны для всех. Default – если не указывать модификатор доступа, то автоматически ставит модификатор доступа default. Доступен только в пакете, в котором находится класс.
5. Можем получать через геттер переменную, но поменять её никак не можем.