1. Что такое interface?  
   Как я понял interface содержит в себе поведения (методы), которые реализует класс. Эти методы абстрактные, без реализаций.
2. В чем отличие interface от обычного класса?  
   Мы не можем создать экземпляр интерфейса; нет конструкторов в интерфейсе; все методы в интерфейсе абстрактные; не содержит полей, ибо поля должны быть строго объявлены, статическими и final…
3. Объясните применение interface.  
   Применяется для описания того, что может быть реализовано классом, который реализует этот интерфейс. Типа описывают какую-то форму, а не саму реализацию.
4. Отличие interface от abstract класса?  
   У абстрактного класса есть поля, и методы его могут быть реализованы в принципе. У интерфейса ни один метод не может быть реализован, и все они публичные, и нет переменных.
5. Что такое ссылка?  
   Это указатель на ячейку в оперативной памяти, где лежит сам объект.
6. Как можно использовать ссылку типа родительского класса для других объектов типа наследник?  
   Animal cow = new Cow(“Алёша”);  
   класс Cow наследуется от родителя Animal.