1. Инкапсуляция – это сокрытие данных от внешних изменений. Доступ к закрытым полям класса мы можем получить только через методы данного класса.
2. Наследование – это когда мы создаём класс на основе другого класса (повторно использовать код одного класса в другом).

Например: Животное – кошка, лев, и тд.  
базовый класс – человек, наследуемый класс – сотрудники.

1. Static – это ключевое слово, которое используем при определении свойства, метода…
2. Для того, чтобы значение у всех объектов класса какого-либо свойства было одинаковым.
3. Можно
4. Название самого класса, затем точка, затем вызываем статическое свойство или метод.
5. Set – private, get - public