1. Как вы понимаете Error? RuntimeException? CheckedException?  
   Error – это ошибки, которые невозможно исправить, и при этом ведут к смерти программы.  
   RuntimeException – это непроверенные исключения, которые обычно допускаются программистом. Такие исключения нужно исправлять, а не обрабатывать (можно обработать).   
   CheckedException – это проверенные исключения, которые должны быть пойманы и обработаны.
2. Для чего применяется throw?  
   ключевое слово throw применяется для того, чтобы выбросить исключение вручную.
3. Разница между Unchecked Exceptions & Checked Exceptions? (Прям совсем своими словами!)  
   Unchecked – ошибки, допущенные самим программистом, и которые следует исправить. Например, если вышел за рамки массива.  
   Checked – ошибки, которые возникают по ходу программы, и она может не запуститься. Их следует обязательно исправить. Например, если не существует файл, к которому мы обратились.
4. Как вы понимаете блоки try {} catch {} finally {}?  
   в try пишется код, где может произойти исключение  
   в catch ловим исключение из try и обрабатываем  
   finally сработает всегда, независимо есть исключение, или его нет.
5. Почему при множественном catch, сначала используем более детальные Exceptions, и только потом переходим к родителям?  
   Потому что если обратиться к родителю, то дальше он не пойдет и не увидит остальные catch, ибо срабатывает только один catch, где есть исключение из try.