

João Paulo Barreto de Melo

Desenvolvedor de Software

Apresentação

João Paulo Barreto de Melo

Rua Noronha Torreção, 435
Niterói, Rio de Janeiro

(55) 2198527-4919
meloj0299@gmail.com

Olá! Me chamo João Paulo, tenho 25 anos e sou morador de Niterói - RJ.

Bacharel em Sistemas de Informação pela Unilasalle-RJ, sou apaixonado por tecnologias inovadoras e estou constantemente em busca de atualizações para aprimorar meus conhecimentos. Tenho grande afinidade em compartilhar meu saber, entusiasmando e capacitando colegas.

Busco ativamente materiais de estudo de qualidade para me manter atualizado e contribuir significativamente para os desafios tecnológicos do cenário atual. Meu ambiente de trabalho ideal é aquele em que a colaboração é valorizada, promovendo um espírito de equipe que resulta em um ambiente saudável e amigável.

Estou comprometido em contribuir para o sucesso da equipe, combinando meu conhecimento técnico com habilidades interpessoais para construir relacionamentos sólidos. Sou motivado pela oportunidade de enfrentar desafios e de crescer profissionalmente em um ambiente dinâmico e inovador.

Competências

Python, C#, Unity, JavaScript, HTML, CSS

SQL, PL/SQL

KANBAN, Scrum, Lean Six Sigma (Yellow Belt)

GIT

Amazon Web Services (AWS), Docker

RPA com Automation Anywhere

Inglês (C1), Espanhol(A2), Alemão (A1)

Formação

Centro Universitário La Salle do Rio de Janeiro (UNILASALLE-RJ)
/ Bacharelado, Sistemas de Informação

2017 - 2023, Rio de Janeiro

University of Colorado / Cursos Integrados

2022 - 2023

Programa de Cursos Integrados com foco em desenvolvimento de jogos utilizando C# e Unity oferecido na plataforma online Coursera.

Experiência

M4U / Estagiário de Suporte

Junho, 2018 - Junho, 2019 - Rio de Janeiro.

Desempenhei um papel crucial no suporte à certificação de aplicativos submetidos por desenvolvedores para inclusão nas lojas de aplicativos da LIO. Responsável pelo acompanhamento e orientação durante o processo de cadastro, tanto dos desenvolvedores quanto de seus aplicativos, nas plataformas da CIELO LIO. Além disso, desempenhei diversas outras atividades relacionadas a esses processos, garantindo a conformidade e a qualidade dos aplicativos, contribuindo assim para a excelência na experiência do usuário e o sucesso geral no ecossistema da CIELO LIO.

M4U / Estagiário de Desenvolvimento

Junho, 2019 - Junho, 2020 - Rio de Janeiro.

Exerci a função de Suporte de Desenvolvimento, concentrando-me no código dos aplicativos dos nossos parceiros desenvolvedores. Nesse contexto, estabeleci uma sólida expertise em diversas tecnologias.

M4U / Analista de Desenvolvimento Jr.

Junho, 2020 - Agosto, 2020 - Rio de Janeiro.

Durante esse período, destaco a aplicação de práticas sólidas de qualidade, incluindo Testes Unitários e Testes de Integração, para garantir a robustez e confiabilidade dos sistemas relacionados aos Meios de Pagamento. Essa experiência ampliou minha compreensão e habilidades práticas no desenvolvimento mobile, além de fortalecer meu conhecimento em ferramentas essenciais para garantir a eficiência e a qualidade dos processos de desenvolvimento e integração.

Braspag / Analista de Desenvolvimento 1

Agosto, 2020 - Janeiro, 2021 - Rio de Janeiro.

Transitei para integrar a equipe dedicada ao desenvolvimento dos sistemas destinados aos parceiros desenvolvedores, englobando projetos como a Cielo Store, Dev Console, entre outros. Vale ressaltar que a transição para esta nova oportunidade ocorreu dentro do mesmo grupo (CIELO), motivada por uma mudança de projeto, refletindo meu contínuo comprometimento em contribuir para o sucesso e a inovação no âmbito da empresa.

Ocyan/Foresea / Estagiário de Sistemas

Outubro, 2021 - Outubro, 2023 - Rio de Janeiro.

Durante meu período como estagiário na Ocyan e na Foresea (Empresas do mesmo grupo), recebi a responsabilidade de dar manutenção e ajudar em melhorias nos sistemas internos, dentre eles, o sistema Qualitor. Além disso, também atuei ajudando as frentes de Oracle Cloud e por último, integrando o time de PowerBI agilizando as tarefas com meus líderes.

Certificados

Python 3 : Introdução A Orientação A Objetos - **Alura**

Introduction to C# Programming and Unity - **University of Colorado**

Consultas SQL no Oracle: Projeções, Seleções, Joins e Views - **Alura**

Business Intelligence Foundation Professional Certification - BIFPC - **Certiprof International**

NDG Linux Unhatched English 0920 cga - **Cisco Networking Academy**

Introduction to Cybersecurity - **Cisco Networking Academy**

Lean KANBAN - **Nower**

Six Sigma Yellow Belt - **MI Domenech** - **Lean Six Sigma Estilo Startup**

Oracle Cloud Basics Explorer - **Oracle**

Projetos Pessoais

Desenvolvimento de Jogos Acessíveis: Uma abordagem com visão computacional / C#, Python, Unity

https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:7142269222394494976/?updateEntityUrn=urn%3Ali%3Afs_feedUpdate%3A%28V2%2Curn%3Ali%3Aactivity%3A7142269222394494976%29

O jogo que foi desenvolvido é uma reimaginação do clássico Crossy Road, e o diferencial está na forma como o personagem é controlado. Em vez do tradicional teclado, as movimentações são capturadas pela webcam, permitindo que os jogadores controlem o game com gestos das mãos. Essa abordagem visa tornar os jogos mais inclusivos e acessíveis, proporcionando uma experiência única e divertida para todos os jogadores, independentemente de suas habilidades motoras.

Esses dados são capturados por um script em Python, utilizando as bibliotecas OpenCV e CVZone para o reconhecimento das mãos e através de outro script, em C#, os dados são repassados para a Unity onde fiz toda a adaptação da movimentação.

Futbot / Python

https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6764340227688431616/?updateEntityUrn=urn%3Ali%3Afs_feedUpdate%3A%28V2%2Curn%3Ali%3Aactivity%3A6764340227688431616%29

O futbot é um bot que é acionado através de um gatilho, dentro do aplicativo de voz Discord. A função do bot é mostrar de forma atualizada a tabela do Campeonato Brasileiro de Futebol. Para isso, ele consulta uma API Restful (<https://api-futebol.com.br/dashboard>) com as informações dos times. É feita uma conversão dos dados JSON para txt, e após acionar o gatilho (\$fut), ele retorna a colocação, o time, seus pontos, número de jogos válidos e o saldo de gols.