K:\Program\struct>type kou1.c

#include<stdio.h>

struct kenkou{

int no;

char name[20];

float sin;

float tai;

};

int main(void){

struct kenkou ninoni[3];

int i;

for(i = 0; i < 3; i ++){

printf("\t-----%d回目-----\n", i + 1);

printf("出席番号=>");

scanf("%d", &ninoni[i].no);

printf("名前=>");

scanf("%s", ninoni[i].name);

printf("身長=>");

scanf("%f", &ninoni[i].sin);

printf("体重=>");

scanf("%f", &ninoni[i].tai);

}

printf("\t-----入力終了-----\n");

for(i = 0; i < 3; i ++){

printf("%d番", ninoni[i].no);

printf("%sの", ninoni[i].name);

printf("身長は%.1f、", ninoni[i].sin);

printf("体重は%.1fkgです\n", ninoni[i].tai);

}

printf("終了します。\n");

return 0;

}

K:\Program\struct>kou1.exe

-----1回目-----

出席番号=>6

名前=>可知

身長=>120.1

体重=>780.4

-----2回目-----

出席番号=>26

名前=>深井

身長=>175.0

体重=>65.7

-----3回目-----

出席番号=>34

名前=>吉田

身長=>195.4

体重=>84.4

-----入力終了-----

6番可知の身長は120.1、体重は780.4kgです

26番深井の身長は175.0、体重は65.7kgです

34番吉田の身長は195.4、体重は84.4kgです

終了します。

K:\Program\struct>type kou2.c

#include<stdio.h>

struct pokemon{

int no;

char name[20];

int hp;

int atk;

int def;

};

int main(void){

struct pokemon nakama[4] = {

{1, "ピカチュウ", 100, 67, 60},

{2, "ルギア", 250, 120, 101},

{3, "エルフーン", 89, 60, 50},

{4, "ホエルホー", 358, 123, 45}

};

int in;

printf("番号を入力=>");

scanf("%d", &in);

if(in >= 1 && in <= 4){

printf("名前:%s ", nakama[in - 1].name);

printf("HP:%d ", nakama[in - 1].hp);

printf("ATK:%d ", nakama[in - 1].atk);

printf("DEF:%d\n", nakama[in - 1].def);

}else{

printf("その番号は存在しません。\n");

}

printf("終了します。\n");

return 0;

}

K:\Program\struct>kou2.exe

番号を入力=>1

名前:ピカチュウ HP:100 ATK:67 DEF:60

終了します。

K:\Program\struct>kou2.exe

番号を入力=>2

名前:ルギア HP:250 ATK:120 DEF:101

終了します。

K:\Program\struct>kou2.exe

番号を入力=>3

名前:エルフーン HP:89 ATK:60 DEF:50

終了します。

K:\Program\struct>kou2.exe

番号を入力=>4

名前:ホエルホー HP:358 ATK:123 DEF:45

終了します。

K:\Program\struct>kou2.exe

番号を入力=>5

その番号は存在しません。

終了します。