U:\2\programming\kadai\kan>type kan1.c

#include<stdio.h>

float judge(float, float);

void main(void){

float a, b, min;

printf("一つ目入力=>");

scanf("%f", &a);

printf("二つ目入力=>");

scanf("%f", &b);

min = judge(a, b);

printf("小さいのは %.1f です。\n", min);

}

float judge(float x, float y){

if(x > y)

return y;

else

return x;

}

U:\2\programming\kadai\kan>kan1.exe

一つ目入力=>2.5

二つ目入力=>3.8

小さいのは 2.5 です。

U:\2\programming\kadai\kan>type kan2.c

#include<stdio.h>

void new2(int, int\*); // 第1引数に処理回数, 第2引数に配列のアドレス。

void main(void){

int i, hai[4], \*p;

p = hai;

printf("入力\n");

for(i = 0; i < 4; i ++){

new2(i + 1, p);

p ++;

}

printf("結果\n");

for(i = 0; i < 4; i ++)

printf("hai[%d]=%d\n", i, hai[i]);

}

void new2(int count, int \*hai){

int input;

printf("%dつ目=", count);

scanf("%d", &input);

\*hai = input \* 2;

}

U:\2\programming\kadai\kan>kan2.exe

入力

1つ目=1

2つ目=2

3つ目=3

4つ目=4

結果

hai[0]=2

hai[1]=4

hai[2]=6

hai[3]=8

U:\2\programming\kadai\kan>type kanEX1.c

#include<stdio.h>

int addition(int, int);

int multiplication(int, int);

void output(int);

void main(void){

int a, b, method, result;

printf("1つ目=>");

scanf("%d", &a);

printf("2つ目=>");

scanf("%d", &b);

printf("計算方法を入力(掛け算:1, 足し算:2)=>");

scanf("%d", &method);

if(method == 1)

output(multiplication(a, b));

else if(method == 2)

output(addition(a, b));

else

printf("1 または 2 を選んでください。\n");

}

int addition(int x, int y){

return x + y;

}

int multiplication(int x, int y){

return x \* y;

}

void output(int x){

printf("結果【 %d 】\n", x);

}

U:\2\programming\kadai\kan>kanEX1.exe

1つ目=>100

2つ目=>100

計算方法を入力(掛け算:1, 足し算:2)=>1

結果【 10000 】

U:\2\programming\kadai\kan>kanEX1.exe

1つ目=>25

2つ目=>25

計算方法を入力(掛け算:1, 足し算:2)=>2

結果【 50 】

U:\2\programming\kadai\kan>type kanEX12.c

#include<stdio.h>

int addition(int, int);

int multiplication(int, int);

void output(int);

void judge(int, int, int);

void main(void){

int a, b, method, result;

printf("1つ目=>");

scanf("%d", &a);

printf("2つ目=>");

scanf("%d", &b);

printf("計算方法を入力(掛け算:1, 足し算:2)=>");

scanf("%d", &method);

judge(a, b, method);

}

int addition(int x, int y){

return x + y;

}

int multiplication(int x, int y){

return x \* y;

}

void output(int x){

printf("結果【 %d 】\n", x);

}

void judge(int x, int y, int z){

if(z == 1)

output(multiplication(x, y));

else if(z == 2)

output(addition(x, y));

else

printf("1 または 2 を選んでください。\n");

}

U:\2\programming\kadai\kan>kanEX12.exe

1つ目=>50

2つ目=>2

計算方法を入力(掛け算:1, 足し算:2)=>2

結果【 52 】

U:\2\programming\kadai\kan>kanEX12.exe

1つ目=>100

2つ目=>90

計算方法を入力(掛け算:1, 足し算:2)=>1

結果【 9000 】