Wireframes e-commerce: Games mania

Desenvolvido por: Melqui Santos Curso: Programador Front end (5° Feira)

Conteúdo

1. Home

 Rascunho da tela inicial, possui elementos básicos de um e-commerce, como banners, ícones detalhando a forma de negócio, pagamento etc. Logo abaixo, Um pequeno texto sobre a loja e um pouco de sua história, ao lado há elementos dispostos em um display tipo grid, sendo eles clicáveis e iram direcionar para a categoria especificada.

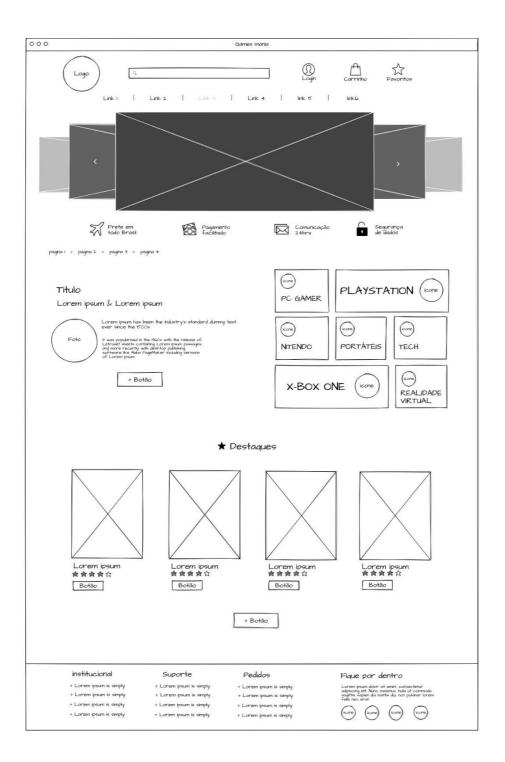
Abaixo, uma pequena amostra dos produtos em destaques ou mais vendidos. Finalizando com o rodapé, contendo links com todas as informações necessárias sobre a loja, pedidos e suporte.

2. Lista dos produtos (Genérico)

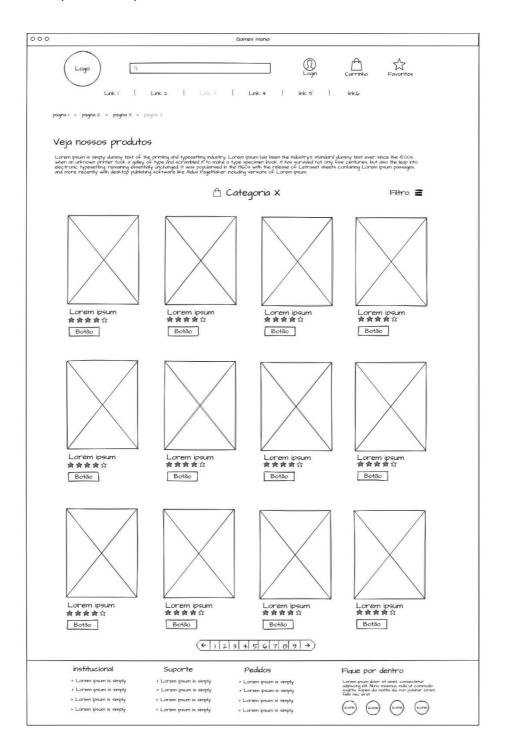
- Página genérica, com todos os itens dispostos de acordo com a categoria selecionada na página inicial.
- Todas as páginas possuem um breadcrumb para facilitar a navegação.
- Página também possui um menu lateral em forma de "hamburguer", para filtrar os itens da categoria.

3. Detalhes do produto

• Detalhamento do produto selecionado na página lista dos produtos (2), contém informações essenciais do produto como, preço, sinopse, ficha técnica e possui o método de compra.



02- Lista de produtos (Genérico)



03 - Detalhes do produto

