

Cahier des charges projet WF3

groupe 2

Choix du projet

Notre choix s'est porté sur la création d'un site de vente de matériel sportif, les sites de vente étant la demande la plus répandue sur le marché

Type de site : e-commerce

Répartition des tâches

- François :
 - espace administrateur (gestion du site, accès à la base de données)
 - CRUD des tables
 - inscription & connexion utilisateurs
 - affichage automatisé des catégories et sous-catégories
 - ajout des données définitives dans la base de données
 - plan d'accès au magasin
 - mise en place de certaines pages et gestion des liens
- Matthieu :
 - création de la base de données
 - page contact avec envoi d'email automatique
 - page inscription Newsletter avec envoi d'email automatique
 - affichage automatisé des produits
 - contrôleurs catégories et sous-catégories
 - page panier
- Melvin :
 - pages de produit individuel (modèle, contrôleur et vue)
 - Page d'accueil, header et footer
 - Front-end, aspect visuel du site (avec Bootstrap) avec Wassim
 - JavaScript : génération de suggestions de pseudonymes aléatoires dans les formulaires
 - Recherche d'images libres de droits pour les fixtures
 - dernières retouches de style
- Wassim :
 - page d'accueil
 - aspect visuel avec Melvin
 - header et footer
 - liens des catégories sur la page d'accueil
 - mentions légales, politique de confidentialité

Date butoir de déploiement

Le déploiement s'effectuera au plus tard le 2 mars 2021 dans la soirée

Cible (quel public est visé par le site web)

Toute personne, homme ou femme, plus jeune ou plus âgée, intéressée par le sport et désireuse d'acquérir des accessoires utiles à la pratique de l'activité physique peut trouver son bonheur sur notre site.

En ces périodes de mobilité restreinte, l'e-commerce est présent pour fournir au consommateur les articles de loisir auquel il n'aurait que difficilement accès autrement.

Type de contenu présent sur le site

[Mentions légales](#)

[Déclaration de confidentialité](#)

[Conditions générales de vente](#)

- Argumenter et sélectionner les technologies de développement des fonctionnalités backend:
 - Symfony simplifie l'ajout de nouvelles fonctionnalités et la cohésion de celles-ci.
- Déterminer les différentes contraintes techniques ;
travail en distanciel
 - manque d'expérience
 - maîtrise imparfaite de Github
 - maîtrise imparfaite de Symfony
 - méconnaissance de la législation
 - problèmes d'accessibilité sur l'ordinateur de WF3 pour Wassim
 - responsive
- Déterminer les solutions des contraintes techniques:
 - utilisation de Discord, Trello et Github
 - pratique et autoformation
 - recherche sur les sites concurrents concernant l'implémentation de la législation
- Identifier et détailler les fonctionnalités avancées du site :
 - Création de rôles (utilisateur lambda, admin, super admin)
 - Espace admin (gestion des produits, catégories, etc.)
 - Formulaire d'informations ajout au panier
 - Notifications par mail lors de l'inscription à la newsletter
 - Plan d'accès au magasin

