

LAPORAN TUGAS BESAR Pemrograman Berbasis Objek

D
I
S
U
S
U
N

OLEH

Kelompok 4 :

Melvandito Simanjuntak(11S14023)

Daniel Giovanni Sinaga (11S14024)

Helkia Pasaribu (11S14027)

Immanuel Sitanggang (11S14031)

S1 Teknik Informatika



INSTITUT TEKNOLOGI DEL

Panduan Aplikasi

Pada aplikasi user dibagi dalam 3 role, yaitu :

1. Pelanggan
2. Pegawai
3. Admin

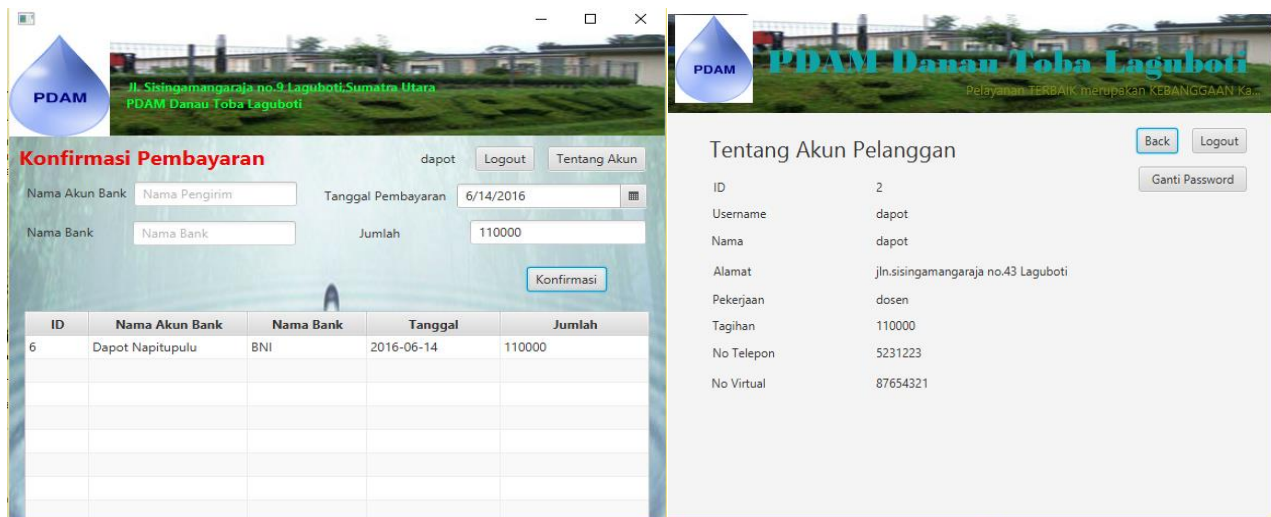
1. Pelanggan

Cara penggunaan :

- a. User akan login dengan username dan password yang valid sebagai contoh menginput :
Username : dapot
Password : dapot123



- b. Setelah berhasil login, maka pelanggan akan bisa melakukan konfirmasi pembayaran, dan harus mengisi data-data sesuai dengan format yang tertera, dan pada bagian jumlah pelanggan harus mengisi sesuai dengan jumlah pembayaran yang ada pada menu tentang akun.



- c. User juga dapat mengganti password dengan button **Ganti Password** yang sudah disediakan pada bagian tentang akun dan ketika menekan tombol **Ganti** setelah mengganti perubahan password maka ada pemberitahuan “Ganti Password Berhasil”.



- d. Dan ketika menekan tombol *logout* maka akan kembali pada tampilan login dan password

2. Pegawai

Cara Penggunaan :

- a. User login dengan username dan password yang valid sebagai contoh inputan :

Username : asep

Password : asep123



- b. Setelah berhasil login, maka pegawai dapat melakukan verifikasi pembayaran dari inputan pelanggan sesuai dengan Regionalnya karena pegawai dapat menverifikasi sesuai regional dari keduanya. Untuk melakukan verifikasi pegawai hanya cukup memasukkan ID pada bagian kolom yang harus diisi, lalu menekan tombol verifikasi.



ID	Nama	Nama Akun Bank	Nama Bank	Tanggal	Jumlah
17	dapot	Dapot Napitupulu	BNI	2016-06-14	110000

- c. User juga dapat mengganti password dengan button ganti password yang sudah disediakan pada bagian tentang akun.



ID	Nama	Alamat	No Telepon	Tahun Masuk	ID Jabatan	Nama Jabatan
1	Asep	Jalan jalan	231478232	2013	1	manager



3. Admin

Cara Penggunaan :

- a. User akan login dengan username dan password yang valid sebagai contoh inputan data:

Username : admin

Password : admin123

- b. Setelah berhasil login, maka admin dapat melakukan beberapa fungsi, antara lain: menambah pegawai dengan tab “Add Pegawai”, menambah pelanggan dengan tab “Add Pelanggan”, mengecek data pegawai berdasarkan ID dalam tab “Check Pegawai”, mengecek data pelanggan berdasarkan ID dalam tab “Check Pelanggan”. Untuk melakukan fungsi tersebut, maka admin cukup memilih tombol yang sudah disediakan, dan mengisi data-data sesuai dengan yang dibutuhkan.

PDAM Danau Toba Laguboti
Pelayanan TERBAIK merupakan KEBANGGAAN kami

Welcome, Admin Logout

Add Pegawai Add Pelanggan Check Pegawai Check Pelanggan

Nama: Helkia
Alamat: jln.kontak-kontak
Username: helkia1
Password: helkia123
Tahun Masuk: 2016
No. telepon: 081203912391
ID regional: 2
ID jabatan: Staff
Add

PDAM Danau Toba Laguboti
Pelayanan TERBAIK merupakan KEBANGGAAN kami

Welcome, Admin Logout

Add Pegawai Add Pelanggan Check Pegawai Check Pelanggan

Nama: Davit Syahputra
Username: vitran1
Password: vitra134
Alamat: jln.sisingamangaraja no.41
No. telepon: 0821239123912
Tagihan: 230000
No. Virtual: 123395239
Pekerjaan: Programmer
ID Regional: 1
Add

PDAM Danau Toba Laguboti
Pelayanan TERBAIK merupakan KEBANGGAAN kami

Welcome, Admin Logout

Add Pegawai Add Pelanggan **Check Pegawai** Check Pelanggan

ID Pegawai: Cari

ID	1
Username	asep
Nama	Asep
Alamat	Jalan jalan
No Telepon	231478232
ID Regional	1
Tahun Masuk	2013
Jabatan	manajer

PDAM Danau Toba Laguboti
Pelayanan TERBAIK merupakan KEBANGGAAN kami

Welcome, Admin Logout

Add Pegawai Add Pelanggan **Check Pegawai** **Check Pelanggan**

ID Pelanggan: Cari

ID	1
Username	dito
Nama	dito
Alamat	jambu
Pekerjaan	mahasiswa
Tagihan	100000
ID Regional	1
No Telepon	5412343
No Virtual	12345678

- c. Untuk tombol *back* maka akan kembali ke tampilan sebelumnya

Kekurangan Aplikasi

Menurut kami, kekurangan aplikasi ini adalah pelanggan masih harus datang ke loket/kantor dimana mereka bisa membayar air minum. Akan lebih baik, bila aplikasi ini sudah *online*, atau *real-time* dengan sistem. Dengan kata lain, pelanggan bisa membayar air minum tanpa harus datang ke loket/kantor PDAM itu sendiri. Aplikasi seperti itu akan terwujud dengan ditambahkan nya service pada aplikasi ini, dan setiap data aplikasi yang ada pada pelanggan sinkron dengan data yang ada pada sistem.

Kendala Pengerjaan Projek

Kami mengalami beberapa kendala dalam pengerjaan projek ini, sebagaimana masalah dalam pembuatan aplikasi. Pada tahap analisis untuk mencapai sebuah ERD, menurut kami itu adalah salah satu bagian tersulit. Karena pada faktanya, kami beberapa kali mengulang kembali pada tahap itu karena masih ada saja yang kurang/lebih dalam proses analisisnya. Kemudian, bagian sinkronisasi antara controller dengan model. Kami juga masih agak bingung dalam implementasi pada *view* dari *exception* yang telah kami pelajari, sehingga kami lebih memilih memakai *label*, dan mengatur pengecekan *error*nya secara manual. Dalam tahap *coding*, kami masih belajar dengan cara mencobanya. Alasannya adalah kami juga masih baru mencoba JavaFX tersebut 2 minggu sebelum UAS. Hibernate adalah salah satu kendala yang paling berpengaruh dalam pengerjaan projek ini, karena kami masih baru mempelajarinya dengan otodidak dan masih kurangnya informasi mengenai penggunaan hibernate tersebut.

Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan dari kelompok kami adalah aplikasi sudah cukup baik untuk mempermudah PDAM melakukan transaksi pembayaran air minum, dan management basis data dari sistem tersebut. Tetapi, aplikasi ini masih belum bisa *online*, sehingga user masih tetap harus datang ke loket/kantor PDAM untuk melakukan transaksi

Saran dari kelompok kami adalah penambahan *service* untuk aplikasi ini, dan perubahan sistem agar aplikasi ini bisa terintegrasi dengan sistem PDAM secara online. Dan juga, pelanggan tidak perlu repot-repot melakukan pembayaran dengan datang ke loket/kantor PDAM, melainkan hanya dengan menggunakan *gadget* yang mereka punya.