

1. Leia um número e exiba o seu sucessor.
2. Calcular a nota necessária para passar por média no 4º bimestre. Dados: notas dos 3 bimestres.
3. Calcular a quantidade de dinheiro gasta por um fumante. Dados: o número de anos que ele fuma, o nº de cigarros fumados por dia e o preço de uma carteira.
4. Ler dois números inteiros, X e Y, e imprimir o quociente e o resto da divisão inteira entre eles.
5. Ler dois números inteiros, X e Y, e apresentar mensagem informando se o X é múltiplo de Y.
6. Fazer um algoritmo para ler dois valores reais do teclado, calcular e imprimir na tela: a) A soma destes valores b) O produto deles c) O quociente entre eles.
7. Calcular a média final (nota bimestre 1 + bimestre 2 + bimestre3 dividido por 3)dadas as notas dos 4 bimestres e produzir uma saída com a média e a situação do aluno de acordo com o seguinte critério: média ≥ 6 , aprovado; média < 6 , reprovado.
8. Fazer um algoritmo para ler 03 números reais do teclado e verificar se o primeiro é maior que a soma dos outros dois.
9. Ler um nome do teclado e verificar se é igual ao seu nome. Imprimir conforme o caso: " NOME CORRETO " ou " NOME INCORRETO ".
10. Ler 02 números reais do teclado (A e B), verificar e imprimir qual deles é o maior, ou a mensagem "A = B" caso sejam iguais.
11. Ler 02 números inteiros do teclado. Se o segundo for diferente de zero, calcular e imprimir o quociente do primeiro pelo segundo. Caso contrário, imprimir a mensagem: "DIVISÃO POR ZERO".
12. Ler os três coeficientes de uma equação de segundo grau e determinar suas raízes
13. Ler 4 números inteiros e calcular a soma dos que forem par.
14. Ler três valores e determinar o maior dentre eles.
15. Ler três valores e colocá-los em ordem decrescente.
16. Imprimir a mensagem: "É PRECISO FAZER TODOS OS EXERCÍCIOS PARA APRENDER"
17. Imprimir seu nome
18. Criar um algoritmo que imprima o produto(multiplicação) entre 28 e 43.
19. Criar um algoritmo que imprima a média aritmética entre os números 8, 9 e 7.
20. Ler um número inteiro e imprimilo.
21. Ler dois números inteiros e imprimilos
22. Ler um número inteiro e imprimir seu sucessor e seu antecessor
23. Ler nome, endereço e telefone e imprimilos

24. Ler dois números inteiros e imprimir a soma. Antes do resultado, deverá aparecer a mensagem: Soma.
25. Ler dois números inteiros e imprimir o produto.
26. Ler um número real(numero com vírgula) e imprimir a terça parte deste número.
27. Entrar com dois números reais e imprimir a média aritmética com a mensagem "Média" antes do resultado.
28. Fazer um algoritmo que possa entrar com o saldo de uma aplicação e imprima o novo saldo, considerando o reajuste de 1%.
29. Entrar com as notas da PR1 e PR2 e imprimir a média final.
30. Entrar com um nome e imprimir: Todo o nome: Primeiro Caractere: Ultimo Caractere: Do Primeiro ate o Terceiro: Quarto Caractere: Todos menos o Primeiro: Os Dois Últimos:
31. Crie um algoritmo no qual o usuário/aluno deverá informar seu nome e quatro notas. O programama deverá calcular sua média e informar se o aluno foi aprovado ou não. O número seis é o valor mínimo para aprovação.
32. Crie um programa em que o usuário/aluno deverá informar seu nome, sua média, total de aulas e a quantidade de faltas. O programa deverá informar se o aluno foi aprovado ou não. Para ser aprovado o aluno deverá possuir no máximo 25% de falta e média 6.
33. Elabore um algoritmo que calcule a idade média de 5 alunos.
34. Crie um algoritmo que verifique se um número informado é par ou impar
- 35.Faça um algoritmo que exiba quantas pessoas possuem mais de 18 anos. O algoritmo deverá ler a idade de 10 pessoas.
- 36.Faça um algoritmo que leia a altura e a matricula de dez aluno. Mostre a matricula do aluno mais alto e do aluno mais baixo.