1. Leia um número e exiba o seu sucessor.

2. Calcular a nota necessária para passar por média no 4º bimestre. Dados: notas dos 3 bimestres.

3. Calcular a quantidade de dinheiro gasta por um fumante. Dados: o número de anos que ele fuma, o nº de cigarros fumados por dia e o preço de uma carteira.

4. Ler dois números inteiros, X e Y, e imprimir o quociente e o resto da divisão inteira entre eles.

5. Ler dois números inteiros, X e Y, e apresentar mensagem informando se o X é múltiplo de Y.

6. Fazer um algoritmo para ler dois valores reais do teclado, calcular e imprimir na tela: a) A soma destes valores b) O produto deles c) O quociente entre eles.

7. Calcular a média final (nota bimestre 1 + bimestre 2 + bimestre3 dividido por 3 )dadas as notas dos 4 bimestres e produzir uma saída com a média e a situação do aluno de acordo com o seguinte critério: média >=6, aprovado; média < 6, reprovado.

8. Fazer um algoritmo para ler 03 números reais do teclado e verificar se o primeiro é maior que a soma dos outros dois.

9. Ler um nome do teclado e verificar se é igual ao seu nome. Imprimir conforme o caso: " NOME CORRETO " ou " NOME INCORRETO ".

10. Ler 02 números reais do teclado (A e B), verificar e imprimir qual deles é o maior, ou a mensagem "A = B" caso sejam iguais.

11. Ler 02 números inteiros do teclado. Se o segundo for diferente de zero, calcular e imprimir o quociente do primeiro pelo segundo. Caso contrário, imprimir a mensagem: "DIVISÃO POR ZERO".

12. Ler os três coeficientes de uma equação de segundo grau e determinar suas raízes

13. Ler 4 números inteiros e calcular a soma dos que forem par.

14. Ler três valores e determinar o maior dentre eles.

15. Ler três valores e colocá-los em ordem decrescente.

16. Imprimir a mensagem: “É PRECISO FAZER TODOS OS EXERCÍCIOS PARA APRENDER”

17. Imprimir seu nome

18. Criar um algoritmo que imprima o produto(multiplicação) entre 28 e 43.

19. Criar um algoritmo que imprima a média aritmética entre os números 8, 9 e 7.

20. Ler um número inteiro e imprimi­lo.

21. Ler dois números inteiros e imprimi­los

22. Ler um número inteiro e imprimir seu sucessor e seu antecessor

23. Ler nome, endereço e telefone e imprimi­los

24. Ler dois números inteiros e imprimir a soma. Antes do resultado, deverá aparecer a mensagem: Soma.

25. Ler dois números inteiros e imprimir o produto.

26. Ler um número real(numero com vírgula) e imprimir a terça parte deste número.

27. Entrar com dois números reais e imprimir a média aritmética com a mensagem “Média” antes do resultado.

28. Fazer um algoritmo que possa entrar com o saldo de uma aplicação e imprima o novo saldo, considerando o reajuste de 1%.

29. Entrar com as notas da PR1 e PR2 e imprimir a média final.

30. Entrar com um nome e imprimir: Todo o nome: Primeiro Caractere: Ultimo Caractere: Do Primeiro ate o Terceiro: Quarto Caractere: Todos menos o Primeiro: Os Dois Últimos:

31. Crie um algoritmo no qual o usuário/aluno deverá informar seu nome e quatro notas. O programama deverá calcular sua média e informar se o aluno foi aprovado ou não. O número seis é o valor mínimo para aprovação.

32. Crie um programa em que o usuário/aluno deverá informar seu nome, sua média, total de aulas e a quantidade de faltas. O programa deverá informar se o aluno foi aprovado ou não. Para ser aprovado o aluno deverá possuir no máximo 25% de falta e média 6.

33. Elabore um algoritmo que calcule a idade média de 5 alunos.

34. Crie um algoritmo que verifique se um número informado é par ou impar

35.Faça um algoritmo que exiba quantas pessoas possuem mais de 18 anos. O algoritmo deverá ler a idade de 10 pessoas.

36.Faça um algoritmo que leia a altura e a matricula de dez aluno. Mostre a matricula do aluno mais alto e do aluno mais baixo.