

1 - Corrigé fonctions add, mul, sub, div

```
function add(a, b) {  
    return a + b;  
}
```

```
function addTest() {  
    const expectedResult = 3;  
    const testValue = add(1, 2);  
    console.log(testValue === expectedResult);  
}
```

```
addTest();
```

```
function sub(a, b) {  
    return a - b;  
}
```

```
function subTest() {  
    const expectedResult = 1;  
    const testValue = sub(3, 2);  
  
    console.log(testValue === expectedResult);  
}
```

```
subTest();
```

```
function div(a, b) {  
    return a / b;  
}  
  
function divTest() {  
    const expectedResult = 3;  
    const testValue = div(9, 3);  
  
    console.log(testValue === expectedResult);  
}  
  
divTest();
```

```
function mul(a, b) {  
    return a * b;  
}  
  
function mulTest() {  
    const expectedResult = 10;  
    const testValue = mul(5, 2);  
  
    console.log(testValue === expectedResult);  
}  
  
mulTest();
```

Simplifier notre code

- ces tests ne font qu'une comparaison entre deux valeurs
- l'opérateur === suffit en Javascript

```
function add(a, b) {  
    return a + b;  
}  
  
function div(a, b) {  
    return a / b;  
}  
  
function mul(a, b) {  
    return a * b;  
}  
  
function sub(a, b) {  
    return a - b;  
}  
  
function testEqual(expectedResult, testFunc) {  
    console.log(expectedResult === testFunc);  
}  
  
testEqual(3, add(1, 2));  
testEqual(4, div(8, 2));  
testEqual(10, mul(5, 2));  
testEqual(3, sub(6, 3));
```

Dans cet exemple:

- les seconds arguments d'appel de testEqual sont retournés à leur valeur calculée

- `testEqual` ne fait qu'une simple comparaison, sans assignation