

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melvin Cheri Kofel	1	FR	6/1/2016

Title: Capítulo 1

Keyword

Topic: Algoritmos, diagramas de flujo y programación

Notes: Problemas y algoritmos: los humanos efectuamos habitualmente series de pasos, predominantemente o acciones que nos permiten alcanzar algún resultado posible. Hacer series de pasos, predominantemente o acciones, comenzamos o aplicamos desde el día a día cuando por ejemplo decidimos una sesión.

Algoritmo  
Automático  
Resolución de  
Problemas

Questions

Muchas veces explicamos el algoritmo de manera incompleta y inconsistentemente o automáticamente. Esto ocurre cuando generalmente cuando el problema al que nos enfrentamos lo hemos resuelto con anterioridad un gran número de veces.

Ejemplo:

Supongamos que tenemos que abrir una puerta, lo hacemos tanto veces que no enumeramos las

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melvin Chaves	2	FP	2025

Title: Capítulo 1

Keyword	Topic: Diagramas de Flujo
Diagrama de Flujo Representación Símbolos	<p>Notes: El diagrama de flujo representa la esquematización gráfica de un algoritmo. En realidad muestra gráficamente los pasos o reglas para alcanzar la solución de un problema.</p> <p>La construcción correcta del mismo es muy importante, ya que afecta el éxito al escribir el programa en un lenguaje de programación determinado.</p>
Questions	<p>El diagrama de flujo representa la solución del problema, el programa representa el lenguaje de programación.</p> <p>Símbolos Utilizados en D.F.)</p> <p>○ Marca el inicio y el fin del diagrama</p>

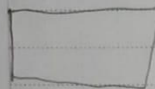
NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Nelson Charles Rojas	3	FP	6/22/2025

itle:

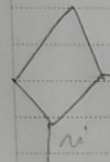
Keyword

Topic: Diagramas de flujo

Notes: Simbolos

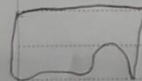


Representa un proceso



no se utiliza para representar una decision

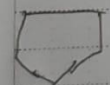
Questions



representa la impresion de un recibo



Expresa la conexion dentro de la misma pagina



Representa la conexion entre paginas diferentes

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melvin Chaso Rojas	4	FP	6/12/2025

Title: Capítulo 1

Keyword	Topic:
<p>Datos simple, Tipo de dato datos estructurados</p>	<p>Topic: Tipo de dato</p> <p>Notes: Tipo de dato:</p> <p>Los datos que recibe una computadora se clasifican en simple y estructurados.</p> <p>Las principales características de los tipos de datos simple es que ocupan solo una celda de memoria.</p> <p>Dentro de los grupos de datos simple se encuentran:</p> <p>Enteros Reales Carácter</p> <p>Por otro lado los Datos estructurados se caracterizan por el hecho de que tienen un nombre al cual se le puede acceder a través de un grupo de celdas de memoria.</p>
Questions	

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melvin Chavis Kofel	5	FP	6/12/2016
Title: <u>Capítulo 1</u>			
Keyword	Topic: <u>Tipos de datos</u>		
<u>Los arreglos</u> <u>estructurados</u> <u>identificadores</u>	Notes: <u>Datos estructurados?</u> <u>Un dato estructurado tiene varios componentes:</u> <u>Los arreglos</u> <u>Cadenas de caracteres</u> <u>Registros</u>		
Questions	<u>¿Por qué se representan los datos estructurados con los nombres?</u> <u>Identificadores?</u> <u>Los datos que ingresan a la computadora y se procesan</u>		

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melvin Harris	6	FP	2025
Title: Capitulo 1			
Keyword	Topic:		
identificadores, constantes, variables	<p>Notes: El identificador:</p> <p>tiene el formato por medio de letra, número y el carácter subrayado.</p> <p>Constantes:</p> <p>son datos que no cambian durante la ejecución de el programa, para nombrar las constantes utilizamos identificadores.</p> <p>Questions</p> <p>Existen todo tipo de constantes de todo tipo de datos:</p> <p>constante de tipo entero, de tipo real, de tipo carácter, de tipo cadena de caracteres.</p>		

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melvin Harris	7	FP	10/25

Title: Capitulo 1

Keyword: Variables

Variables,  
Bleque de  
asignacion  
operadores

Notes: Las variables son objetos que pueden cambiar su valor durante la ejecución de un programa, pero nombramos las variables y son identificadores como en el caso de las constantes.

Questions

Pueden existir tipos de variables de todo los tipos de datos.  
Por lo general, las variables se declaran en el programa principal y en las funciones y pueden cambiar su valor durante la ejecución de los programas.

Operadores:

Los operadores son necesarios para realizar operaciones y se distinguen varios tipos como:



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melvin Charis Rojas	8	FP	6/12/2025

Title: Capítulo 1

Keyword	Topic: <u>Tipo de Operadores</u>
	Notes: <u>Operadores aritméticos:</u> <p>Estos no permiten realizar operaciones entre operandos: Numeros, constantes y variables.</p> <p>Operadores de incremento:</p> <p>Es propio del lenguaje C y su aplicación es muy importante por que simplifica y clarifica la estructura de los programas.</p> <p>Operadores de decremento:</p> <p>Se puede utilizar antes o despues de la variable es propio del lenguaje C y clarifica la estructura de lenguaje.</p> <p>Operadores lógicos:</p>
Questions	



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melvin Charles Popel	9	FP	6/12/2016

Title: Capítulo 1

Keyword: Programación

Notes: Un programa es un concepto desarrollado por von Neumann en 1946, es un conjunto de instrucciones que sigue la computadora para alcanzar un resultado específico.

Questions

El programa se escribe en un lenguaje de programación en este caso C, a partir de diseño de un diagrama de flujo escrito con anterioridad.

El lenguaje de programación es

esto consiste por un conjunto de reglas sintácticas y semánticas.

NAME Melvin Carlos Rojas	PAGES 10	SPEAKER/CLASS FP	DATE - TIME 6/12/2025
-----------------------------	-------------	---------------------	--------------------------

Title: Capítulo 1

Keyword

Topic:

Lenguaje de programación C

Notes:

Es un lenguaje de programación de tipo estructurado, que implementa por lo tanto, solución en forma estructurada en este enfoque la solución de los problemas se hacen de varios pasos abajo y de izquierda a derecha. Si la solución es correcta, el programa será capaz de comprender, depurar y modificar caracteres de control.

Questions

Los caracteres de control producen efectos importantes en la impresión de resultados. Los diferentes caracteres de control se muestran en la tabla de 6 líneas.

Formato de variables: En el lenguaje C

