



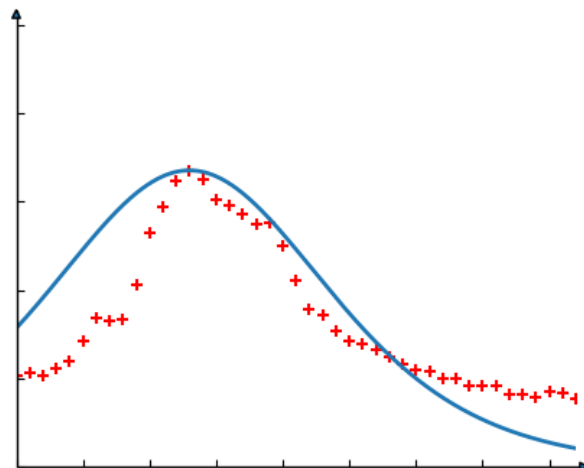
Projet : modélisation de pics de production de ressources

Yoan Thomas

Aya Ismahene Kroussa

Melvin Cerba

April 12, 2022



Contents

1	Élément historique	3
1.1	Modélisation des pics de productions	3
1.2	Courbe de Hubbert et sigmoïde	3
2	Algorithme d'approximation	5
2.1	Caractérisation	5
2.1.1	Critère	5
2.1.2	Gradient	5
2.1.3	Direction de descente	5
2.1.4	Figure des isocourbes avec les direction de descentes	5
2.1.5	Matrice de mise à l'échelle	5
2.1.6	Pseudo code	5
2.2	Test de contrôle de l'algorithme et des fonctions associées	5
2.2.1	Vérification du gradient par différences finies	5
2.2.2	Test de convergence avec données bruitées et non bruitées, en commençant plus ou moins loin de la solution	5
2.3	Performance <i>-optionnel</i>	5
2.3.1	Temps de convergence selon différent paramètre	5
3	Données réels	5
3.1	Vérification de la pertinence du modèle	5
3.1.1	Vérification de la pertinence du modèle sur plusieurs set de donnés <i>-optionnel</i>	6
3.1.2	Vérification de la pertinence sur la somme de la production mondiale <i>-optionnel</i>	6
3.1.3	Explication des lacunes du modèle	6
3.2	Pic de production <i>-optionnel</i>	6
3.2.1	Vérification de la performance de l'algorithme pour trouver les pics de production a posteriori	6
3.2.2	Performance de l'algorithme pour trouver les pics de production sur les données qui peuvent être modélisées par une sigmoïde	6
3.3	Amélioration de modèle	6
3.3.1	Deux sigmoïdes	6
3.3.2	n sigmoïdes	6
4	Conclusion	6

1 Élément historique

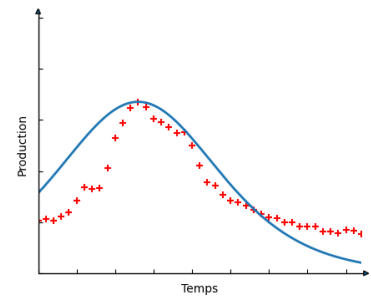
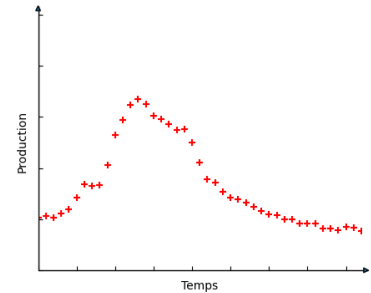
Peut-on prédire l'évolution de la production des ressources non renouvelables ? Pour tenter de répondre à cette question, nous proposons d'étudier à travers ce projet certains outils mathématiques qui permettent de modéliser la production des ressources non renouvelables. Plus spécifiquement, nous nous intéresserons à la production de pétrole.

1.1 Modélisation des pics de productions

Être capable de prédire l'évolution de la production de diverses ressources a toujours été un enjeu majeur. Il est donc naturel que de nombreux modèles mathématiques promettant de modéliser cette évolution soient apparus. A travers ce projet, nous vous proposons d'étudier en détail l'un d'eux : la courbe de Hubbert.

En 1956, Marion King Hubbert présentait sa "courbe de Hubbert" à l'American Petroleum Institute. Son modèle, qui postule que la production croît, atteint un unique pic, puis décroît au même rythme qu'elle a augmenté en premier lieu, ne fit pas beaucoup parler de lui à l'époque. Mais lorsqu'en 1971, conformément à ses prédictions, la production pétrolière américaine atteignit son maximum et commença à décliner, ses travaux furent réexaminés avec beaucoup plus d'intérêt. Les chocs pétroliers de 1973 et 1979 semblèrent cependant définitivement invalider son modèle, qui perdit rapidement l'attention de l'industrie pétrolière.

Malgré tout, l'avènement du calcul informatique et la grande disponibilité de données poussèrent des auteurs modernes à exhumer le modèle de Hubbert et à l'étendre, notamment en donnant une formule mathématique à sa courbe, permettant ainsi de calculer son intégrale. C'est sur la base de ces nouveaux travaux que nous avons construit notre projet.



1.2 Courbe de Hubbert et sigmoïde

Les auteurs qui se sont approprié la courbe de Hubbert ont notamment travaillé à lui donner une expression mathématique. Ceci leur a permis de définir son intégrale, que nous appellerons "fonction sigmoïde" tout au long de ce rapport. Pour des raisons que nous expliciterons plus tard, cette dernière s'avère plus facile à manier que la courbe de Hubbert.

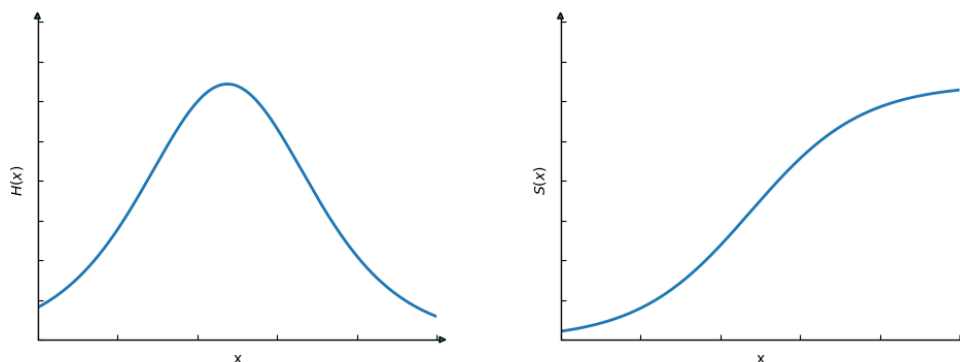
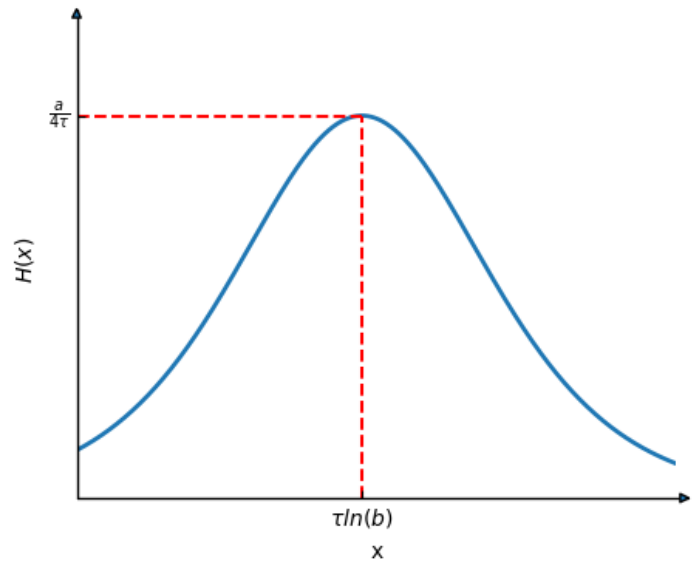


Figure 1: Une courbe de Hubbert et sa sigmoïde (son intégrale)

Une **courbe de Hubbert** est une fonction à 4 paramètres : a, b et τ , qui définissent sa forme ; et t , qui représente le temps.

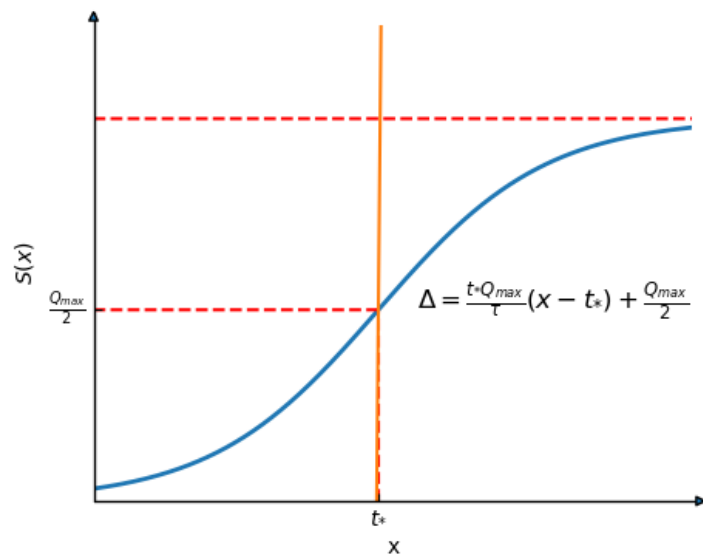
$$H_{a,b,\tau}(t) = \frac{\frac{ab}{\tau} e^{-\frac{t}{\tau}}}{(1 + b e^{-\frac{t}{\tau}})^2}$$



(1)

Sa **sigmoïde** prend quant à elle les 4 paramètres suivants : Q_{max}, t_* et τ , qui définissent sa forme ; et t , qui représente le temps.

$$Q_{Q_{max}, t_*, \tau}(t) = Q_{max} \frac{1}{1 + e^{-\frac{(t-t_*)}{\tau}}}$$



(2)

avec Δ la pente de la sigmoïde au niveau du point d'inflexion t_* et :

$$\begin{aligned} Q_{max} &= a && \text{le maximum de la sigmoïde} \\ t_* &= \tau \ln(b) && \text{le point d'inflexion de la sigmoïde} \end{aligned}$$

Introduction du modèle mathématique et explication des paramètres

2 Algorithme d'approximation

Explication de l'algorithme et des mathématiques sous jacentes

2.1 Caractérisation

Explication détaillées de chaque parties de l'algorithme

2.1.1 Critère

Explication du critère à optimiser

2.1.2 Gradient

Calcule du gradient et de la jacobienne

2.1.3 Direction de descente

Définition de la direction de descente

2.1.4 Figure des isocourbes avec les direction de descentes

Affichage de figure, et justification de la nécessité de l'utilisation d'une matrice de mise à l'échelle

2.1.5 Matrice de mise à l'échelle

Définition de la matrice de mise à l'échelle

2.1.6 Pseudo code

Pseudo code

2.2 Test de contrôle de l'algorithme et des fonctions associées

Avant de lancer la l'algorithme sur des données réelles on vérifie que nos fonctions soient justes et que l'algorithme converge pour des données simulées

2.2.1 Vérification du gradient par différences finies

Test rapide du gradient par la méthode des différences finies

2.2.2 Test de convergence avec données bruitées et non bruitées, en commençant plus ou moins loin de la solution

Test rapide de convergence l'algorithme sur des données générées, il y aura 4 tests comme précisé dans le titre se la sous-section

2.3 Performance -optionnel

Test des performances de l'algorithme

2.3.1 Temps de convergence selon différent paramètre

Différents tests sur la vitesse de convergence sur par exemple : le niveau de bruit, la distance entre le point de départ et la solution, le facteur de rebroussement, etc

3 Données réels

Après l'introduction de l'algorithme, introduction de l'algorithme aux données réelles et évaluation des ces performances

3.1 Vérification de la pertinence du modèle

Application de l'algorithme sur un jeu de données pertinentes

3.1.1 Vérification de la pertinence du modèle sur plusieurs set de donnés -*optionnel*

Généralisation du test de pertinence

3.1.2 Vérification de la pertinence sur la somme de la production mondiale -*optionnel*

Test de la pertinence du modèle sur une vue globale

3.1.3 Explication des lacunes du modèle

Après avoir mit en exergue les lacunes sur quelques jeux de données, tentatives de caractérisations des hypothèses de validité du modèle

3.2 Pic de production -*optionnel*

Vérification de la performance de l'algorithme pour trouver les pics de production

3.2.1 Vérification de la performance de l'algorithme pour trouver les pics de production a posteriori

La détermination du pics étant simple a posteriori, on peut calculer de la performance de l'algorithme à trouver le pic de production a posteriori

3.2.2 Performance de l'algorithme pour trouver les pics de production sur les données qui peuvent être modélisées par une sigmoïde

En prenant des sets de données qui peuvent être convenablement modélisé par une sigmoïde, on peut cherche à quel point le modèle est prédictif. Pour cela on calcul la précision avec laquelle l'algorithme prédit le pic de production en se limitant aux premières données jusqu'à un temps t

3.3 Amélioration de modèle

Avec un algorithme flexible, on peut essayer d'améliorer la modélisation

3.3.1 Deux sigmoïdes

Si il y a deux pics, est-ce que deux sigmoïdes additionnées est un bonne modélisation?

3.3.2 n sigmoïdes

Si il y a n pics, est-ce que n sigmoïdes additionnées est un bonne modélisation?

4 Conclusion