

Parti Tutoriel :

1. CardGame2022.exe!CardGame2022.Program.Main() L 23
CardGame2022.exe!CardGame2022.MainWindow.MainWindow(CardGame2022.GameController gameController) L 26
CardGame2022.exe!CardGame2022.GameController.StartMeUp(CardGame2022.MainWindow mainWindow) L 101
CardGame2022.exe!CardGame2022.GameController.DisplayNewGame(int numberOfPlayers) L 179
2. Les objets placés dans les régions Associations attributées permettent d'associer des classes entre elles
3. la valeur de pénalité d'une carte arbitraire n est de 1
4. Cette méthode est appelée lorsque l'on joue sur une ligne déjà pleine (5 cartes présentes), elle retourne le nombre de malus sur la ligne prise en paramètre et elle vide la ligne et ajoute la carte mise en paramètre et retourne le nombre de malus.
5. Nous ajoutons 1 à la variable "*playerForSelection*" toujours que le joueur 0 est joué et si il est seul ($playerForSelection \geq NumberOfPlayers$) nous supprimons le +1 fait précédemment
6. ils sont affichés dans les labels
7. il peut y en avoir seulement deux car ils y'a seulement deux labels permettant de voir les cartes des joueurs ,ainsi que leur score