

FOX AND GEESE

Contrat de Conception

Auteurs : CUREAU Melvin

Campus : Tours

Date : 20/07/2023

Année scolaire 2022-2023

Ce document comporte 4 pages

# 1 / Objet du contrat

*Fox and Geese* est un jeu de stratégie pour 2 joueurs conçu par Mirko Marchesi et édité par Gigamic Games. Le but du jeu est d'être le premier joueur à atteindre la rangée opposée à celle de départ de son pion. Chaque joueur a un pion placé sur le plateau de jeu au début de la partie, et peut soit déplacer son pion d'une case à la fois, soit poser une barrière pour bloquer le passage de l'adversaire. Le plateau de jeu est composé de cases et de murs, lesquels forment un labyrinthe que les joueurs doivent naviguer pour atteindre la ligne opposée.

Les joueurs peuvent placer des murs pour bloquer les chemins de leurs adversaires, mais ils ne peuvent pas bloquer complètement l'accès à la ligne d'arrivée. Le jeu peut être joué à deux ou à quatre joueurs, et il existe également des variantes pour jouer en équipe ou avec des règles spéciales. Le jeu est considéré comme un jeu de stratégie et de tactique, qui nécessite de planifier plusieurs coups à l'avance pour bloquer les adversaires et trouver le meilleur chemin pour atteindre la ligne d'arrivée.

Le prestataire s’engage à développer une version bureau du jeu *Fox and Geese* pour la société *Puzzle Games*. Le jeu devra fonctionner sur les systèmes d’exploitation Linux, Windows et Mac OS X. Le langage de programmation et la librairie graphique seront choisis par le prestataire.

# 2 / Fonctionnalités à développer

Le prestataire s’engage à développer les fonctionnalités générales suivantes :

* Sélection d’une configuration initiale
* Implémentation de la grille
* Sélection des pions à la souris
* Une version du jeu deux joueurs, qui s’affrontent sur le même ordinateur
* Possibilité de refaire une partie

Ainsi que les fonctionnalités suivantes :

* Initialisation du plateau de jeu
* Affichage du plateau de jeu
* Déplacement vers une case vide
* Capture d’un pion adverse
* Enchaînement de plusieurs captures
* Mise à jour du plateau de jeu
* Alternance des tours de jeu
* Condition de victoire
* Musique de fond, et bruitages

# 

# 3/ Livrables

La société *Puzzle Games* recevra les éléments suivants :

* Une archive au format *zip* contenant le code source du jeu
* Les fichiers annexes nécessaires au fonctionnement du jeu, tels que les fichiers audio, maquettes, ect..
* Une documentation technique, comprenant la justification du choix du langage et de la librairie graphique, la description des structures de données utilisées, les algorithmes de gestion des déplacements des pions, de pose des barrières
* Un manuel d’utilisation du jeu destiné aux utilisateurs

Le projet sera livré au plus tard le **10 septembre 2023 à 23h59**.

La maintenance du jeu n’est pas comprise après la date de livraison du projet. Si le client souhaite un support technique, cela fera l’objet d’un nouveau contrat.

Fait à Tours, le 20 juillet 2023.

La société Puzzle Games :

Le prestataire :