

## Documentation Utilisateur - Bow Man

### Table des Matières

1. [Introduction](#)
  2. [Installation et Configuration](#)
  3. [Interface Principale](#)
  4. [Contrôles du Jeu](#)
  5. [Modes de Jeu](#)
  6. [Personnalisation du Jeu](#)
  7. [Multijoueur](#)
  8. [Conseils et Astuces](#)
  9. [Dépannage](#)
  10. [Contact et Support](#)
- 

### Introduction

"**Bow Man**" est un jeu de tir à l'arc où les joueurs s'affrontent en tirant des flèches sur leurs adversaires tout en évitant les obstacles. Le jeu propose plusieurs modes de jeu, des options de personnalisation, et un mode multijoueur pour affronter d'autres joueurs localement.

---

### Installation et Configuration

#### Installation

1. **Pré-requis :**
  - Python 3.x installé sur votre système.
  - Bibliothèque Pygame (installable via `pip install pygame`).
2. **Téléchargement :**
  - Téléchargez le fichier zip contenant les sources du jeu et extrayez-le dans un répertoire de votre choix.
3. **Installation :**
  - Ouvrez un terminal (ou une invite de commandes) et accédez au répertoire du jeu.

- **Installez les dépendances requises en exécutant :**

**bash**

## **Interface Principale**

À l'ouverture du jeu, vous serez accueilli par l'écran principal. Vous y trouverez les options suivantes :

1. **Jouer** : Accède au menu de personnalisation du jeu ou commence une partie.
2. **Options** : Modifiez les paramètres du jeu comme le volume ou les contrôles.
3. **Quitter** : Ferme le jeu.

## **Contrôles du Jeu**

### **Contrôles Généraux**

- **Échap** : Met en pause ou reprend le jeu.
- **B** : Change le fond d'écran de l'arène.
- **S** : Change le style de l'archer.
- **M** : Change le mode de jeu.

### **Contrôles du Jeu (Dans la Partie)**

- **Flèches Haut/Bas** : Ajuste l'angle de tir.
- **Flèches Gauche/Droite** : Ajuste la puissance de tir.
- **A** : Tire une flèche.

### **Contrôles en Mode Pause**

- **Continuer** : Reprend le jeu.
- **Options** : Accède aux paramètres du jeu.
- **Menu Principal** : Retourne au menu principal.
- **Quitter** : Quitte le jeu.

---

## **Modes de Jeu**

### **1. Joueur contre Joueur (Local)**

Affrontez un autre joueur en utilisant la même machine. Le jeu est divisé en deux zones, une pour chaque joueur, avec des obstacles placés entre eux. Le but est de toucher l'archer adverse avec des flèches tout en évitant les obstacles.

## 2. Joueur contre Ordinateur

Affrontez un adversaire contrôlé par l'IA. L'IA utilise une logique de tir aléatoire et ajuste son niveau de précision en fonction des tirs précédents. Ce mode est idéal pour vous entraîner avant de jouer contre des amis.

## 3. Joueur contre Joueur (Multijoueur Local)

Deux joueurs s'affrontent en utilisant deux machines différentes mais connectées en réseau local. Le joueur hôte crée la salle et transmet les informations nécessaires au deuxième joueur pour qu'il puisse rejoindre la partie.

---

## Personnalisation du Jeu

Vous pouvez personnaliser divers aspects du jeu via le menu de personnalisation :

### 1. Fond d'Écran :

- Choisissez parmi plusieurs options de fond pour l'arène.
- Utilisez les touches **B** pour changer de fond.

### 2. Style de l'Archer :

- Sélectionnez le style de votre archer parmi les images disponibles.
- Utilisez les touches **S** pour changer de style.

### 3. Mode de Jeu :

- Sélectionnez le mode de jeu souhaité (Joueur contre Joueur, Joueur contre Ordinateur, Joueur contre Joueur (Local)).
- Utilisez la touche **M** pour alterner entre les modes de jeu.

---

## Multijoueur

### Joueur contre Joueur (Local)

- **Configuration** : Lancer le jeu et sélectionner le mode **Joueur contre Joueur (Local)**.
- **Connecter** : Les deux joueurs utilisent la même machine.
- **Commencer** : Le jeu commence après la personnalisation.

## **Joueur contre Joueur (Réseau Local)**

### **1. Hôte :**

- Crée une salle en lançant le jeu et en sélectionnant le mode **Joueur contre Joueur (Réseau Local)**.
- Transmet l'adresse IP et le port aux autres joueurs.

### **2. Client :**

- Rejoignez la partie en entrant l'adresse IP et le port fournis par l'hôte.
- Assurez-vous que votre machine est connectée au même réseau local que l'hôte.

---

## **Conseils et Astuces**

### **1. Ajustement de l'Angle et de la Puissance :**

- Pratiquez l'ajustement de l'angle et de la puissance pour améliorer votre précision.

### **2. Utilisation des Obstacles :**

- Utilisez les obstacles à votre avantage pour éviter les tirs ennemis.

### **3. Mode IA :**

- Entraînez-vous en mode Joueur contre Ordinateur pour améliorer vos compétences avant d'affronter un autre joueur.

---

## **Dépannage**

### **Problèmes Communs**

#### **1. Le Jeu Ne Se Lance Pas :**

- Assurez-vous que toutes les dépendances sont installées.
- Vérifiez les chemins d'accès aux ressources dans le fichier settings.py.

#### **2. Problèmes de Connexion Multijoueur :**

- Assurez-vous que les deux machines sont sur le même réseau local.
- Vérifiez les paramètres du pare-feu pour autoriser les connexions du jeu.

## **Support Technique**

- Consultez la documentation en ligne pour des solutions aux problèmes courants.
  - Contactez le support technique à l'adresse : support@bowman-game.com
- 

## Contact et Support

Pour toute question ou problème non résolu par cette documentation, n'hésitez pas à contacter notre support technique :

- **Email** : support@bowman-game.com
- **Site Web** : [www.bowman-game.com](http://www.bowman-game.com)
- **Forum de Support** : forum.bowman-game.com

Merci d'avoir choisi "**Bow Man**". Nous espérons que vous apprécierez votre expérience de jeu !