



melvinhirep@gmail.com
75017 Paris
20 ans
07 83 89 76 21
LinkedIn : Melvin Hirep

À propos de moi

Développer, c'est comme un bon jeu vidéo : il faut du skill, de la patience et de la pratique. Je suis prêt à level up en entreprise !.

Langues

Français

Anglais : niveau technique

Atouts

Fiable Toujours ponctuel et respectueux des directives.

Patient

Capacité à rester calme et serein dans les situations stressantes, avec une grande tolérance envers les autres.

Empathique

Capacité à comprendre les perspectives des autres et à adapter ma communication en fonction de mon interlocuteur.

Centres d'intérêt

- Manga
- Gaming
- Musique

Mon github :

• MelvinHirep



Melvin Hirep

DÉVELOPPEUR WEB

RECHERCHE CONTRAT ALTERNANCE

DÉBUT : septembre 2024

DURÉE : 14 mois

FORMAT : 3 semaines entreprise/1 semaine formation

Diplômes et Formations

Développeur-Intégrateur Web (Titre 5 RNCP – BAC +2)

De novembre 2024 à novembre 2026 [Web@cademie by EPITECH](#) Paris

Formation informatique en ligne

Depuis juillet 2023 [YouTube](#) et [Open Classroom](#) France

Comprendre le Web, Apprenez à programmer en C, Gérez du code avec Git et GitHub

Lycée professionnel en système numérique

Juillet 2023 [Lycée Pablo Picasso](#) Perpignan (66)

Expériences professionnelles

Employé polyvalent

De mars 2024 à juin 2024 [Pharmacie](#) Yerres (91)

- Accueil et orientation des patients
- Préparation des boîtes de médicaments
- Apprentissage de la facturation simple

Employé polyvalent

De septembre 2023 à janvier 2024 [Biocoop](#) Canet en Roussillon (66)

- Suivi des inventaires
- Manutention des marchandises
- Vérification des étiquettes prix

Compétences



Projets

- **PUISSANCE 4** • Site de jeu stratégique
• Développé en 2 semaine / Projet individuel
• JS, HTML et CSS

- **TWITTER** • Réplique de twitter au maximum
• Développé en 4 semaine / Projet de groupe
• HTML, CSS, PHP, JS, TAILWIND

- **Maquette** • Réalisation d'une maquette le plus identique possible
• Développé en 1 semaine / Projet individuel
• HTML et CSS

• En voir plus? La suite sur mon github.