# Evaluatie

Het doel van het project was om een werkende simulatie te maken van een haven. Hierbij moet XML worden ingeladen. Uit deze XML moeten de voertuigen worden aangestuurd. De agv’s moeten de containers bij de schepen, trucks, en treinen weghalen. De containers worden via kranen geladen en gelost. De containers worden opgeslagen op het opslagterrein. Deze moeten op datum worden gesorteerd.

Tijdens Containing liepen we tegen enkele problemen aan. Deze konden opgelost worden door de hulp van een “expert” of medestudent.

Bijna iedere week hebben we een gesprek met onze tutor/opdrachtgever(Wouter) gehad. Tijdens het gesprek besproken we de voortgang, de sprints, de backlog en de samenwerking in de groep.

Het gebruik van Git via de commandline is een leer geweest voor ons allemaal. Daarnaast hebben we natuurlijk ook geleert van het programmeren in Java en C++. Ook het samenwerken in een groep heeft ons allemaal weer wat bijgebracht.

Al met al zijn we straks blij als we het project klaar hebben aangezien het niet ons favoriete is. Verder ging het project wel goed. Het was alleen te groot om in 8 weken af te krijgen.