

۱. در تابع find باید استثنای اینکه ممکن است هد یا نود موجود نباشد را هم اضافه کنیم.

۲. `Node *t = (Node*)malloc(sizeof(Node));` صحیح است نه

`struct Node` سائز `Node *t = (Node*)malloc(sizeof(Node*));` چرا که منظورمان

است نه پوینتر `Node`.

۳. میتوانیم قبل از `Node` های که نوشتیم کلمه `struct` را بنویسیم : `Struct Node ...`

۴. تابع `delete` از توابع تعریف شده سیستمی است و اگر هدفمان استفاده از توابع از پیش تعریف شده است ، بهتر است دیگر تعریفش نکنیم ولی اگر میخواهیم خودمان تعریف کنیم بهتر است نام دیگری برگزینیم.

۵. `(struct Node **head, int index)` صحیح است نه `(struct Node *head, int index)` .

۶. مهمتر از همه اینکه `main` ما خالی است!!! (با فراخوانی توابع هر چیز دلخواهی، با رعایت نحوه ورودی توابع ، را هم میتوان نوشت)

۷. باگ های دیگری در برنامه مشاهده شد که اصلاح شدند.

امیرمهدی مختاری (۹۸۳۱۱۴۳)