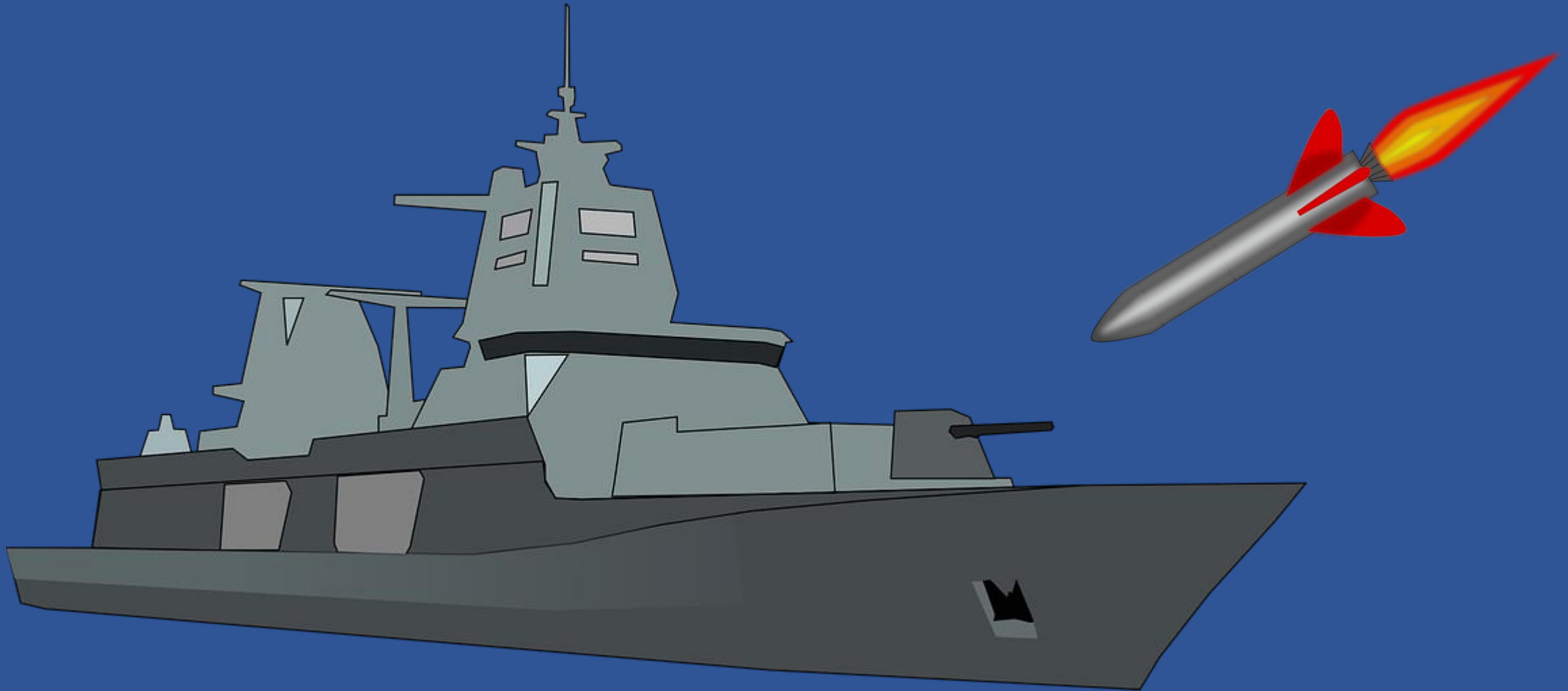


Projet BDW1 – Bataille Navale



Fonctionnalités développées

- Connexion à la base



- Inscription d'un joueur



- Connexion d'un joueur



- Initialisation d'une partie



- Placement des navires



- Lancement de la partie



- Saisie coordonnées du tir



- Tirage d'une carte



- Modification de l'état des grilles



- Déconnexion propre



- Affichage des statistiques



Fonctionnalités absentes

- Déroulement d'un tour ~
- Déroulement d'une partie ~
- Affichage du gagnant ~
- Interruption par fermeture du navigateur ~
- Initialisation des cartes selon les bonnes probabilités ✗
- Application de la règle associée à la carte tirée ✗
- Gestion des interruptions de parties ✗
- Proposition de fonctionnalités/cartes supplémentaires ✗

Gestion du projet

- Création de la base de donnée
- Architecture statique du site en HTML / CSS
- Liaison du site à la base de données
- Intégration des différentes fonctions en PHP
- Gestion des cas d'erreur et finition du site

Retour d'expérience



La bataille navale est un thème ludique



La modification des règles permet d'être créatif



Manque de temps pour un projet aussi important



Forte autonomie nécessaire pour apprentissage du HTML CSS PHP