Technische Acceptatie Testplan

Naam beoordeelde student: Melvin Oonings

Beoordeeld door:

De test is tijd gelimiteerd en duurt \$\$\$ minuten. Als de tester niet alle aspecten heeft kunnen controleren houdt dit in dat het voorgaande teveel opmerkingen heeft en dus niet voldoende is, of dat de student handelingen niet snel genoeg kan uitvoeren.

1. IDE

Welke IDE wordt ge	bruikt?						
MS Word of "wat is een IDE?"	Note	pad, nano of elijkbaar	Notepad++ PSPad of vergelijkba	ar	VSCode ¹ , Sublime Brackets, Atom, etc.	e,	Netbeans, Eclipse, PHPStorm/Webstorm, etc.
Hoe handig is hij en	wordt	de IDE op de jui	ste manier ge	bruikt?			***
Lukt niet om het pr te openen	oject	Via verkenner dubbelklikken of vergelijkba	op bestand	folderof	wat geklik en een enkel openen vanuit	da	pent direct de IDE. Van paruit project openen pa <i>recent projects</i> oid. En pan het juiste bestand

Feedback:

index.html

2. Codekwaliteit

Test 2.1: Controleer	de folders en bestande	n in de projectfolder			
Rommelige hoop met ook onnodige of juist veel te weinig bestanden	Bestandsnamen die meer iets anders ² zeggen dan de functie komen voor	url-onvriendelijke ³ bestandsnamen komen voor	Consistent betekenisvolle en url-vriendelijke bestandsnamen en extensies	Voorgaande + gebruikelijke subfolders als img css, js en lib	
	naximaal 3 minuten de				
	lgende punten. 50% = voldoen	de; 100% = consistent goed	gedaan (zou het zelf niet bete	r hebben ged	aan)
	tml, css en javascript?) arte bestanden te vinden zijn i	n-line css en javascript is ook	c acceptabel		JA) NEE
Betekenisvolle naam	geving?				0100%
Denk aan CSS-selectoren	als classes en id's, javascript fu en over de functie en niet over		n met de naam 'functie')		90
Inspringen?					0100%
	één tab (of 4 spaties) verder in een selector	nspringen. Onder niveau wo	rdt in ieder geval verstaan eer	html-child	400 Go
Paden van afheeldin	gen, css-bestanden en a	ndere externe referen	ties: ziin deze relatief??	111	0100%
	. http://localhost/img/ lpv /i				100

Feedback:

¹ Wordt geadviseerd in deze fase van de opleiding

² Bijvoorbeeld 'script.js' of 'styles.css' zijn niet betekenisvol

 $^{^{3}}$ Dat zijn namen met hoofdletters, spaties en leestekens anders dan '-' en '_'.

3. Testomgeving

Test 3.1: Laat de studen webserver wordt gebrui	t de website demonstreren in d ikt	de (localhost) testomgeving.	Vraag naar welke
Via verkenner. URL=file://	Toevallige/standaard localhost webserver of werkt altijd op gehoste omgeving	XAMPP (Apache) of vergelijkbaar	Gevirtualiseerde of gecontaineriseerde webserver
Test 3.2: Laat de studen	t zijn gerealiseerde 'CSS-fun' o	nderdeel uitleggen	
Er is geen CSS-fun onderdeel aanwezig	Er is CSS-fun (werkend of niet), maar alleen copy- paste van internet, en kan niet goed de werking verklaren	CSS-fur onderdeel werkt en kan in grote lijnen de werking verklaren	Uitgebreide CSS-fun. Kan de werking daarvan uitleggen

Feedback:

4. Aanpasbaarheid

Test 4.1: Laat de student eerst alle bestanden sluiten in de IDE. Bedenk vervolgens een o browser duidelijk herkenbare wijziging in de styling (bv. Achtergrondkleur, of lettertype	
over alle pagina's. Vraag de student de wijziging uit te voeren en de werking aan te tond steeds 'hardop na te denken'	en. Vraag hem om
Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet bet	er hebben gedaan)
Student kan handig met de tooling omgaan	0100%
Vindt snel de juiste locatie (bestand, regel), vergeet niet op te slaan, etc.	80
Werkomgeving is slim ingericht	0100%
Er hoeven geen bestanden te worden gekopieerd (projectfolder = documentroot).	100
Wijziging hoeft maar op één plaats te worden uitgevoerd	0100%
DRY/DIE.	100
DRY/DIE. Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomg github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de con	eving ("pushen naar
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomg github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de con zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken'	eving ("pushen naar j nmit herkenbaar moe
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomg github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de con zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet bet	eving ("pushen naar j nmit herkenbaar moe er hebben gedaan)
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomg github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de con	eving ("pushen naar j nmit herkenbaar moe
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomg github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de con zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet bet Student kan handig met de tooling omgaan	eving ("pushen naar namit herkenbaar moe er hebben gedaan) 0100%
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomg github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de con zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet bet	eving ("pushen naar j nmit herkenbaar moe er hebben gedaan) 0100%
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomg github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de con zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken' Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet bet Student kan handig met de tooling omgaan Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via li	eving ("pushen naar pamit herkenbaar moe er hebben gedaan) 0100% DE)

Feedback:

meer heyboard shortcuts: ctrl+s

Beoo	rdeling	Pitch				
Naam beoo	rdeelde student: γ	Nelvin	Oonine	x	Geschikt:	_
Beoordeeld	door: Alex And	ler Rol	Wen		JA) NE	E
Deze beoorde pitch	eling is de mening vai	n de beoordela	ar, enkel en alleel	n op basis van I	oe de student overkomt tijd	ens a
		n creativiteit? Den	k aan een originele int	valshoek, gebruik v	an hulpmiddelen, de vormgeving vo	ın de
	Niet creatief				Zeer creatief	
	1	2	3	4	5	
In hoeverre kom	essionaliteit nt het resultaat professione e manier waarop de prese			niek en timing, geb	ruik van hulpmiddelen, kleding en	
	Zeer Onprofessioneel				Zeer Professioneel	
	1	2	(3)	4	5	
3. Moti		voor het vakgebie	ed en/of de opleiding c	over? Is hij enthous	ast en leergierig en komt hij met po	ositiev
	Zeer ongemotiveerd				Zeer gemotiveerd	
	1	2	(3)	4	5	

4. Overtuigend

In hoeverre komt de student geloofwaardig over, straalt hij/zij kwaliteit uit en getuigt hij/zij van beheersing van relevante kennis?

Zeer ongemotiveerd 2 3 4 5

- lichaumstad - Slaufje auth computer? nooit tidens Prol precutative. ? NAuwhenrig.

Naam beoordeelde student: Melvin Oonings

Beoordeeld door: Gis ouw

1. Algemeen

Test 1.1: Vraag student o	m de landingspagina te opener			
Er is geen site te demonstreren	/ pagina-uri invoeren		Site opent de persoonlijke introductiepagina	
Test 1.2: Navigatie				
Er is geen site te demonstreren	Één of meer pagina's zijn niet navigeerbaar in het menu	Een compleet navigatiemend	De huidige pagina is duidelijk herkenbaar in het menu	
Test 1.3: Gebruikerserva	ring			
Er is geen site te demonstreren	Één of meer pagina's zijn duidelijk afwijkend vormgegeven	Vormgeving komt op enkele punten na wel overeen	Uniforme gebruikerservaring over alle pagina's	

Feedback:

2. Landingspagina

Test 2.1: controleer opbouv			0100%
Alle gevraagde technische e	lementen aanwezig		0100%
	The second second		- RA
meerdere afbeeldingen, links, tekst	ten, lijsten en/of tabellen		00
1	5	Nisting on wivel workest	Netjes en Pixel perfect.
Rommelig en	Bevat indeling- /	Netjes en pixel perfect gedemonstreerd	Ook bij andere)
ongestructureerd	uitlijningsfoutjes		schermgroottes
Test 2.2: controleer de con	tent op aanwezigheid		
Alle gevraagde techniek aar	nwezig?		0100%
Meerdere afbeeldingen			
Links			Ma
3 Teksten			170
Lijsten			J
•/ Tabellen			

3. Persoonlijke introductiepagina

Test 3.1: controleer opbour	w, indeling en verzorging			
Alle gevraagde technische e geneste lijsten (of lijsten-in-lijst) vo			0100%	
Rommelig en Bevat indeling- / Netjes en pixel perfect Ook bij scherme				
Test 3.2: controleer de con	tent			
Alle gevraagde content aan		en van jezelf	0100%	
Is (voor zover te controlere			0100%	

Feedback:

*Unordered List + Ulitgebreid. + Albeelding Schoolt niet, lest wel.

4. Het (persoonlijk) dashboard

Tes	t 4.1: controleer opbouv	v, indeling en verzorging				
Alle	e gevraagde technische el	ementen aanwezig			0100%	
	Studiemonitor: html-table (of beter, bij voorbeeld het Bootstrap grid-system) Studiewijzer: minimaal 6 links					
	Rommelig en Bevat indeling- / Netjes en pixel perfect Ook bij a schermgro					
Tes	t 4.2: controleer de cont	ent				
Alle	e gevraagde content in de	studiemonitor correct aa	nwezig?		0100%	
3	Onderscheid tussen nog niet b	eerste jaar, gegroepeerd per blok Iehaalde onderdelen, voldoende e later) behaalde cijfers en studiepu ijk zichtbaar zijn	n onvoldoende onderdelen.		90	
Alle	gevraagde content in de	studiewijzer correct aanw	/ezig?		0100%	
8	Het Onderwijs en Examenrege	element (OER) van de HZ				
2	De Uitvoeringsregeling (UR) v				100	
2	De learn omgeving van BLOK 1					
2	De opleidings Slack				1-100	
3	De pagina in MyHZ waarin jouw studievoortgang staat De Github omgeving van de opleiding					

Feedback:



Pitch:

Negatieve feedback waar ik het mee eens ben:

Benadruk de dingen waarom je juist deze opleiding doet ipv de negatieve dingen van een andere opleiding of school.

Negatieve feedback waar ik het niet mee eens ben:

Mijn lichaamstaal vond ik goed, maar de degene die mij beoordeelt heeft niet. Ik vond mezelf overtuigt staan.

Technische acceptatie Testplan:

Positieve feedback waar ik het mee eens ben:

Kan goed omgaan met de programma's. Ik kan wijzigingen doorvoeren en ik weet waar ik het over heb.

Werkt netjes in de programma's. Alles staat goed onder elkaar met duidelijke termen.

Aanpasbaarheid van de website is duidelijk en eenvoudig.

Negatieve feedback waar ik het mee eens ben:

Startpagina of landingspagina de naam index.html geven. Dit heb ik de naam landingspagina.html genoemd waardoor je achter de site /landingspagina.html kreeg en dit staat natuurlijk minder mooi.

Inspringen moet beter, want er is een paar keer dat er een spatie of een enter te weinig is.

Functionele Acceptatie Testplan:

· Negatieve feedback waar ik het mee eens ben:

Bepaalde onderdelen komen niet voor in mijn landingspagina voor die er wel hadden moeten zijn.

• Positieve feedback waar ik het mee eens ben:

Vrijwel alle technische elementen zijn aanwezig in mijn persoonlijke introductiepagina.

Alle gevraagde onderdelen zijn aanwezig in mijn persoonlijke dashboard.