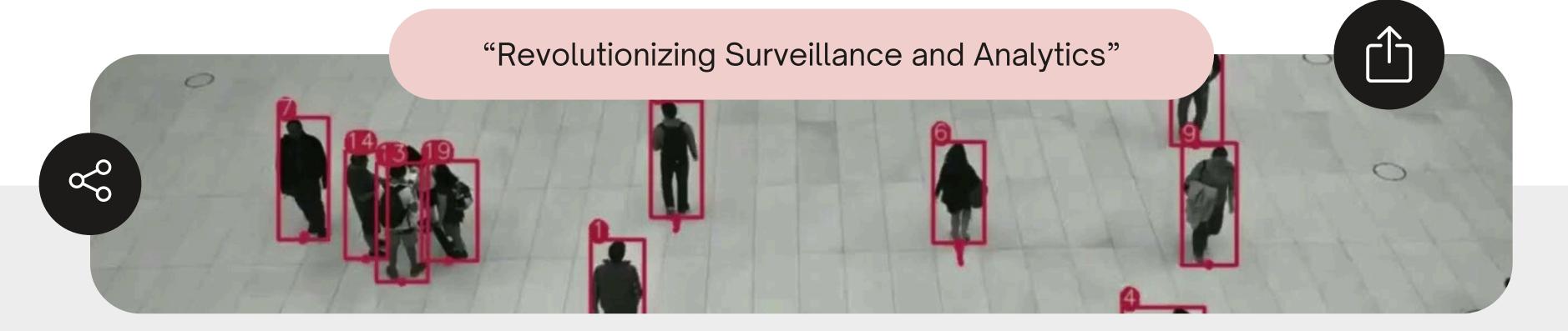
## Person Tracking Team Alan Turing (Team CV B)





## Team Members

Andy
Ezar Resha
Khusnul Muchlisin
Melvin Tan





# The Purpose of the Project

Membuat solusi *Person Tracking* yang memanfaatkan teknik *Computer Vision* untuk mentrack secara akurat dan efisien dalam berbagai lingkungan & kondisi.





## Market Potential



**Enhanced Security**: Pengawasan secara real-time di tempat umum.

Retail Analytics: Analisis perilaku pelanggan untuk mengoptimalkan tata letak toko dan meningkatkan penjualan.

Smart City: Manajemen lalu lintas yang lebih baik dan keselamatan publik yang ditingkatkan



## Market Potential

**Transportation**: Penggunaan untuk Pengaturan lalu lintas

Healthcare: Monitoring jumlah orang di area tertentu untuk mengatur kapasitas dan mencegah penyebaran penyakit





# Problem to be Solved

Akurasi Model yang Rendah

Waktu Latensi yang tinggi

Kinerja buruk dalam kondisi lingkungan yang buruk

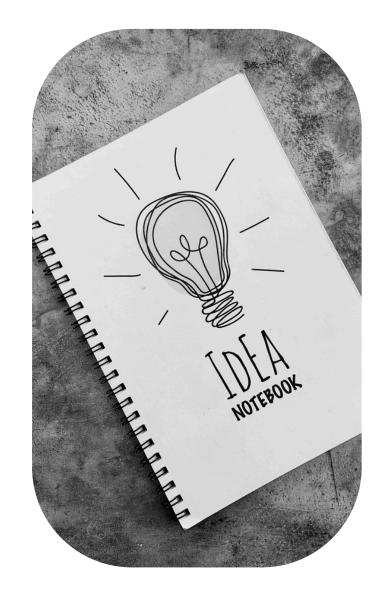
## Proposed Solution

Faster R-CNN

YOLO

ResNet





### Dataset

#### **COCO 2017**

Common Objects in Context (COCO) adalah dataset deteksi objek, segmentasi, dan captioning skala besar yang berisi lebih dari 200.000 gambar berlabel dengan 80 kategori.

## Dataset

#### **COCO 2017**

Menggunakan module fiftyone,

di Filter untuk data "Human".

Train: (118.000) -> 64.115

Validation: 5.000

Test: 40.670

### Dataset

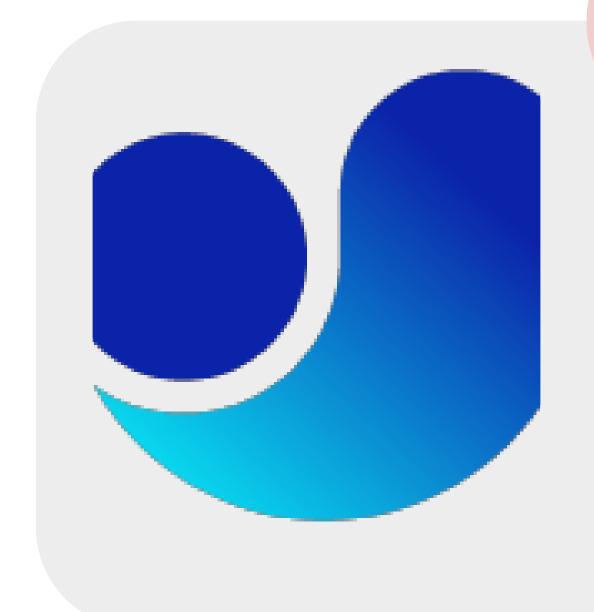
#### **COCO 2017**

Dataset diatur ke dalam folder masing-masing dengan folder label yang berisi data anotasi untuk setiap gambar individual untuk YOLO, dan JSON gabungan untuk Faster R-CNN.

## Data Augmentation

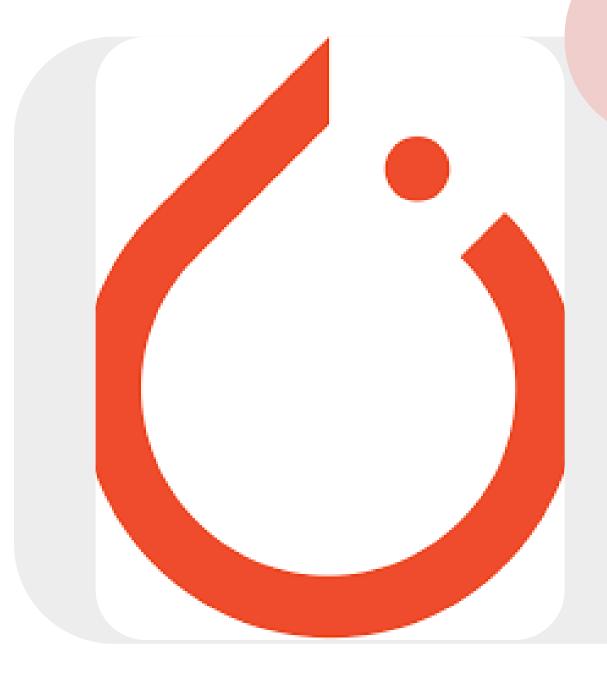
#### **Image Augmentation**

- Random Horizontal Flip
- Color Jitter (brightness, contrast, saturation, and hue)
   Untuk meningkatkan kemampuan generalisasi model.



#### Model - YOLO

- You Only Look Once model YOLO dirancang untuk deteksi objek secara real-time dengan menggunakan jaringan saraf tunggal.
- Model ini digunakan dalam berbagai ukuran: (n)ano, (s)mall, (m)edium,(x)tra large.
- Model ini diinisialisasi dengan pre-trained, dan dilatih selama 10 Epoch, ukuran gambar 640, AdamW LR= 0.002, momentum = 0.9 (melalui optimizer) dan menggunakan GPU.



#### Model - Faster RCNN

- Backbone yang kami gunakan adalah resnet50.
   Lapisan 'res'idual membantu dalam melatih jaringan yang sangat dalam yang memungkinkan pelatihan model yang lebih akurat dengan kinerja yang terbukti.
- Model Faster-RCNN lebih akurat, tetapi lebih lambat daripada YOLO.
- Model ini diinisialisasi dengan bobot pra-latih, dan dilatih selama 10 Epoch, ukuran gambar 640, dan menggunakan GPU.

## Model – Faster RCNN (Extra)

- Pengujian tambahan untuk membandingkan kinerja kecepatan menggunakan mobileNet sebagai backbone untuk FasterRCNN.
- Menggunakan lebih sedikit parameter dan persyaratan komputasi yang lebih rendah, membuatnya lebih cepat dan ringan untuk digunakan.
- Model ini tidak kami train, hanya untuk komparasi kecepatan

## Training Parameter Faster RCNN

- Epoch: 10
- Batch Size: 1 (mencegah masalah memory)
- Optimizer : SGD
- LR: 0.001
- Momentum: 0.9
- Training fokus ke deteksi person dan background

## Use Case (Demo)



Berikut adalah Use Case dari Model yang kami buat

## Model Evaluation



MAP

Rata2 Inference
Time

Rata2 Person Tracked

|                |                               | YOLO        |        |             |             | Faster RCNN |             |
|----------------|-------------------------------|-------------|--------|-------------|-------------|-------------|-------------|
|                |                               | Nano        | Small  | Medium      | Varying     | RESNET50    | MobileNet   |
| Various Images | MAP                           | 1           | 1      | 1           | 1           | 1           | 1           |
|                | Average<br>Person<br>Detected |             |        |             |             |             |             |
|                | Inference<br>Time             | 0.2198      | 0.2122 | 0.3177      | 0.5491      | 3.1772      | 2.344       |
|                | Inference<br>Time Ratio       | 1.035815269 | 1      | 1.497172479 | 2.587653157 | 14.9726673  | 11.04618285 |



|                                 |                               | YOLO   |             |            |             | Faster RCNN |             |
|---------------------------------|-------------------------------|--------|-------------|------------|-------------|-------------|-------------|
|                                 |                               | Nano   | Small       | Medium     | Varying     | RESNET50    | MobileNet   |
| Video 1 - Times<br>Square Crowd | MAP                           | 1      | 1           | 1          | 1           | 1           | 0.908       |
|                                 | Average<br>Person<br>Detected | 7.9591 | 8.8112      | 9.2806     | 0.0220      | 27.0638     | 100         |
|                                 | Inference<br>Time             | 0.0137 | 0.0148      | 0.0415     | 0.022       | 3.8164      | 1.5023      |
|                                 | Inference<br>Time Ratio       | 1      | 1.080291971 | 3.02919708 | 1.605839416 | 278.5693431 | 109.6678832 |

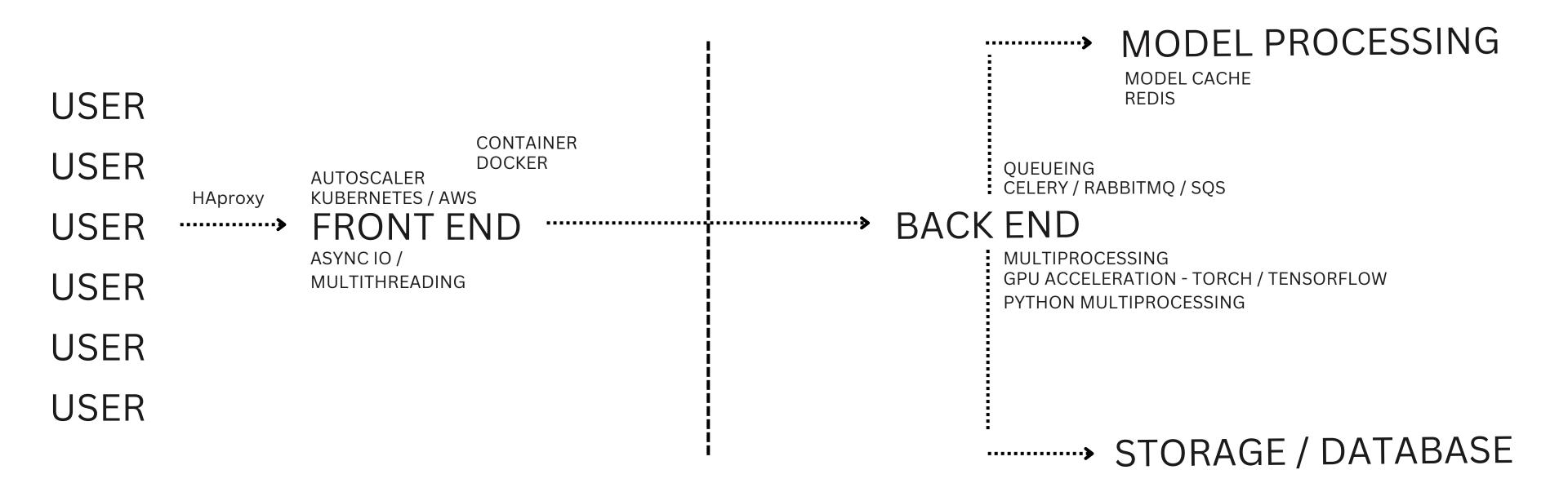


|                                     |                               | YOLO        |        |            |           | Faster RCNN |             |
|-------------------------------------|-------------------------------|-------------|--------|------------|-----------|-------------|-------------|
|                                     |                               | Nano        | Small  | Medium     | Varying   | RESNET50    | MobileNet   |
| Video 2 -<br>People walking<br>fast | MAP                           | 1           | 1      | 1          | 1         | 1           | 1           |
|                                     | Average<br>Person<br>Detected | 7.935       | 8.685  | 8.361      | 8.024     | 15.3143     | 100         |
|                                     | Inference<br>Time             | 0.0514      | 0.0126 | 0.02041    | 0.0406    | 3.7059      | 1.78        |
|                                     | Inference<br>Time Ratio       | 4.079365079 | 1      | 1.61984127 | 3.2222222 | 294.1190476 | 141.2698413 |



|                                     |                               | YOLO   |             |             |             | Faster RCNN |             |
|-------------------------------------|-------------------------------|--------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
|                                     |                               | Nano   | Small       | Medium      | Varying     | RESNET50    | MobileNet   |
| Video 2 -<br>People walking<br>fast | MAP                           | 1      | 1           | 1           | 1           | 1           | 0.9081      |
|                                     | Average<br>Person<br>Detected | 4.427  | 5.6098      | 5.332       | 5.5144      | 12.985      | 100         |
|                                     | Inference<br>Time             | 0.0107 | 0.0119      | 0.0191      | 0.0404      | 3.703       | 1.496       |
|                                     | Inference<br>Time Ratio       | 1      | 1.112149533 | 1.785046729 | 3.775700935 | 346.0747664 | 139.8130841 |

## High Availability Implementation



## Kesimpulan

#### YOLO (You Only Look Once):

- Kecepatan: Sangat cepat dan cocok untuk aplikasi real-time.
- Kelebihan: Penggunaan sumber daya yang efisien dengan proses pelatihan dan struktur model yang lebih sederhana.
- Keterbatasan: Kurang akurat saat mendeteksi objek kecil atau padat, dan lemah saat mengidentifikasi objek dengan variasi tinggi.

#### Faster-RCNN (Region-based Convolutional Neural Networks):

- Kecepatan: Lebih lambat dibandingkan dengan YOLO.
- Kelebihan: Presisi dan konsistensi tinggi, terutama efektif dalam mendeteksi objek dengan variasi.
   Secara keseluruhan, menawarkan deteksi yang lebih akurat dan andal.
- Keterbatasan: Proses pelatihan yang lebih kompleks dan memakan waktu, dengan konsumsi sumber daya yang lebih tinggi.

\*keterbatasan model-model ini bisa dikurangi dengan pengunaan tools lain, augmentasi data (baik training ataupun di pengunaan) !

## Thank You!