



Développement d'applications Android

Laboratoire 3

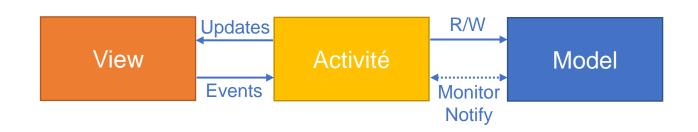


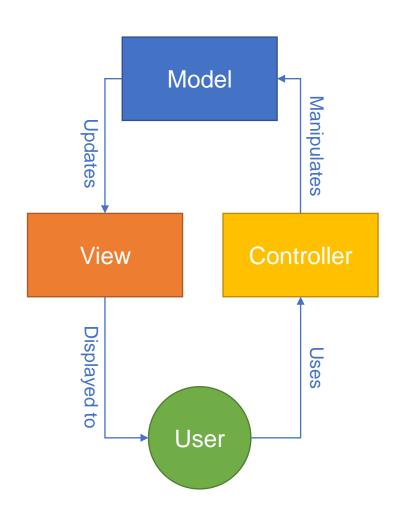




Rappel - MVC

- Le design pattern MVC «canonique» n'est pas directement applicable sur Android
- Les Vues (les widgets) ne peuvent pas directement interagir avec le Modèle (les données), le Contrôleur (l'activité, le fragment) se trouve entre les deux
- Avec les briques de base du SDK on peut s'en approcher:







Laboratoire 3

- Ce laboratoire consiste en la réalisation d'une application mettant en œuvre une architecture « MVC » simple permettant l'affichage et la saisie d'informations concernant des personnes (étudiants, employés)
- Nous allons considérer les éléments suivants:
 - Définition d'un layout (la vue)
 - Conception de l'activité (le contrôleur)
 - Le modèle de données vous est fourni (gestion en mémoire)



Laboratoire 3

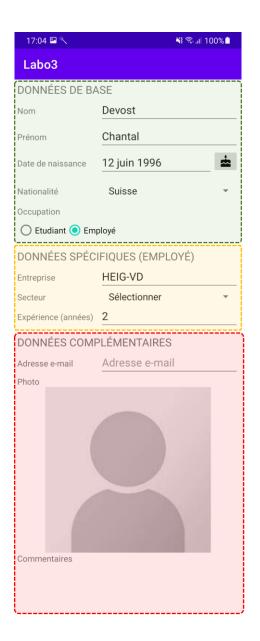
<<abstract>> • Le modèle, défini dans Person.kt Person + name + firstName + birthday + nationality + email + picturePath Student Worker + university + company + sector + graduationYear + experienceYear



Laboratoire 3 – Vue



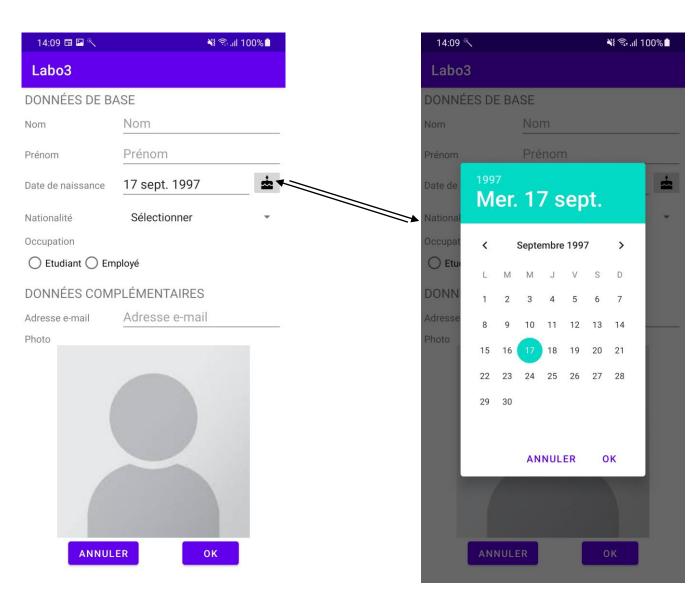








Laboratoire 3 - Vue

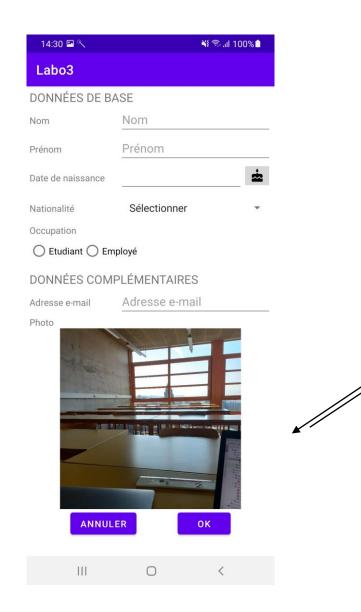


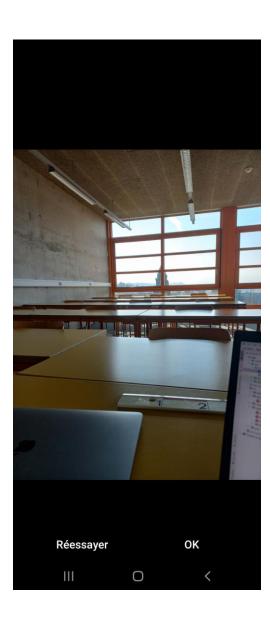
- Utilisation d'un DatePicker pour la saisie de la date d'anniversaire
- Deux API possibles :
 - DatePickerDialog
 - MaterialDatePicker





Laboratoire 3 - Vue





- Utilisation de l'application «appareil photo» du téléphone:
 - Intent implicite
 - FileProvider





HAUTE ÉCOLE D'INGÉNIERIE ET DE GESTION DU CANTON DE VAUD