**main\_labo\_04.cpp**

/\*

-------------------------------------------------------------------------------

Laboratoire : 04

Fichier : main\_labo\_04.cpp

Auteur(s) : Nicolas Crausaz, Melvyn Herzig, Quentin Forestier

Date : 24.04.2020

But : Tester le fonctionnement d'un Produit.

Tester de manipuler des Collections avec plusieurs types

de données:

- char

- Produit

Et différents conteneurs:

- Vector

- List

Remarque(s) : /

Compilateur : MinGW-g++ 6.3.0

-------------------------------------------------------------------------------

\*/

#include <cstdlib> // std::EXIT\_SUCCESS

#include <iostream> // std::cout

#include <list> // std::list

#include <vector> // std::vector

#include "collection\_g.h" // Collection, operator<<

#include "exceptions.h" // PrixNonValide, IndiceNonValide

#include "produit.h" // Produit, SetPrix, GetPrix, operator=

**using** **namespace** std**;**

int main**()**

**{**

**{**

cout **<<** "------------------------------------------------------------" **<<** endl**;**

cout **<<** "Test sur Collection<char, vector> :" **<<** endl**;**

**try** **{**

Collection**<**char**,** vector**>** c**;**

**for** **(**char ch **=** 'A'**;** ch **<** 'D'**;** **++**ch**)**

c**.**ajouter**(**ch**);**

cout **<<** c **<<** " (taille = " **<<** c**.**taille**()** **<<** ")" **<<** endl**;**

c**.**get**(**0**)** **=** 'B'**;**

c**.**get**(**1**)** **=** c**.**get**(**2**);**

c**.**get**(**2**)** **=** 'D'**;**

cout **<<** c **<<** " (taille = " **<<** c**.**taille**()** **<<** ")" **<<** endl**;**

cout **<<** boolalpha

**<<** c**.**contient**(**'A'**)** **<<** endl

**<<** c**.**contient**(**'D'**)** **<<** endl

**<<** noboolalpha**;**

c**.**vider**();**

cout **<<** c **<<** " (taille = " **<<** c**.**taille**()** **<<** ")" **<<** endl**;**

cout **<<** c**.**get**(**0**)** **<<** endl**;**

**}** **catch** **(**const IndiceNonValide**&** e**)** **{**

cout **<<** e**.**what**()** **<<** endl**;**

**}**

cout **<<** "------------------------------------------------------------" **<<** endl**;**

cout **<<** endl**;**

**}**

**{**

cout **<<** "------------------------------------------------------------" **<<** endl**;**

cout **<<** "Test sur Produit :" **<<** endl**;**

**try** **{**

// un produit se caractérise par un no, un libellé, un prix

Produit p1**(**1**,** "Produit 1"**,** 0.05**);**

cout **<<** p1 **<<** endl**;**

**{**

**try** **{**

Produit p2**(**2**,** "Produit 2"**,** 0**);**

**}** **catch** **(**const PrixNonValide**&** e**)** **{**

cout **<<** e**.**what**()** **<<** endl**;**

**}**

**}**

p1**.**setPrix**(**0.0**);**

**}** **catch** **(**const PrixNonValide**&** e**)** **{**

cout **<<** e**.**what**()** **<<** endl**;**

**}**

cout **<<** "------------------------------------------------------------" **<<** endl**;**

cout **<<** endl**;**

**}**

**{**

cout **<<** "------------------------------------------------------------" **<<** endl**;**

cout **<<** "Test sur Collection<Produit, list> :" **<<** endl**;**

**try** **{**

Collection**<**Produit**,** list**>** c**;**

Produit p1**(**1**,** "Produit 1"**,** 1.55**);**

Produit p2**(**2**,** "Produit 2"**,** 5**);**

c**.**ajouter**(**p1**);**

c**.**ajouter**(**p2**);**

cout **<<** c **<<** " (taille = " **<<** c**.**taille**()** **<<** ")" **<<** endl**;**

Produit tmp **=** c**.**get**(**0**);**

c**.**get**(**0**)** **=** c**.**get**(**1**);**

c**.**get**(**1**)** **=** tmp**;**

cout **<<** c **<<** " (taille = " **<<** c**.**taille**()** **<<** ")" **<<** endl**;**

cout **<<** boolalpha

**<<** c**.**contient**(**p1**)** **<<** endl

**<<** c**.**contient**(**p2**)** **<<** endl

**<<** noboolalpha**;**

**{**

class Majoration

**{**

public**:**

explicit Majoration **(**int pourcent**):** pourcent**(**pourcent**)** **{};**

Produit**&** **operator()** **(**Produit**&** p**)**

**{**

double copiePrix **=** p**.**getPrix**();**

p**.**setPrix**((**1.0 **+** pourcent **/** 100.0**)** **\*** copiePrix**);**

**return** p**;**

**}**

private**:**

double pourcent**;**

**};**

// On parcourt la collection en majorant le prix de chacun

// des produits de 10%

c**.**parcourir**(**Majoration**(**10**));**

cout **<<** c **<<** " (taille = " **<<** c**.**taille**()** **<<** ")" **<<** endl**;**

**}**

c**.**vider**();**

cout **<<** c **<<** " (taille = " **<<** c**.**taille**()** **<<** ")" **<<** endl**;**

**}** **catch** **(**const IndiceNonValide**&** e**)** **{**

cout **<<** e**.**what**()** **<<** endl**;**

**}**

cout **<<** "------------------------------------------------------------" **<<** endl**;**

cout **<<** endl**;**

**}**

**return** EXIT\_SUCCESS**;**

**}**

// ------------------------------------------------------------

// Test sur Collection<char, vector> :

// [A, B, C] (taille = 3)

// [B, C, D] (taille = 3)

// false

// true

// [] (taille = 0)

// Erreur dans Collection::get :

// n doit etre strictement plus petit que collection.size()

// ------------------------------------------------------------

//

// ------------------------------------------------------------

// Test sur Produit :

// (1, "p", 0.05)

// Erreur dans Produit::Produit :

// le prix doit etre >= 5 cts !

// Erreur dans Produit::setPrix :

// le prix doit etre >= 5 cts !

// ------------------------------------------------------------

//

// ------------------------------------------------------------

// Test sur Collection<Produit, list> :

// [(1, "Produit 1", 1.55), (2, "Produit 2", 5.00)] (taille = 2)

// [(2, "Produit 2", 5.00), (1, "Produit 1", 1.55)] (taille = 2)

// true

// true

// [(2, "Produit 2", 5.50), (1, "Produit 1", 1.71)] (taille = 2)

// [] (taille = 0)

// ------------------------------------------------------------

**exceptions.h**

/\*

-------------------------------------------------------------------------------

Laboratoire : 04

Fichier : exceptions.h

Auteur(s) : Nicolas Crausaz, Melvyn Herzig, Quentin Forestier

Date : 24.04.2020

But : Implémenter deux classes exceptions pour:

- La vérification de prix.

- L'utilisation d'indices.

Remarque(s) : Les deux classes héritent de std::logic\_error

Compilateur : MinGW-g++ 6.3.0

-------------------------------------------------------------------------------

\*/

#ifndef INF2\_LABO4\_EXCEPTIONS\_H

#define INF2\_LABO4\_EXCEPTIONS\_H

#include <stdexcept> // std::logic\_error

#include <string> // std::string

class IndiceNonValide **:** public std**::**logic\_error

**{**

public**:**

explicit IndiceNonValide **(**const std**::**string**&** s**)** **:** logic\_error**(**s**)** **{};**

explicit IndiceNonValide **(**const char**\*** s**)** **:** logic\_error**(**s**)** **{};**

**};**

class PrixNonValide **:** public std**::**logic\_error

**{**

public**:**

explicit PrixNonValide **(**const std**::**string**&** s**)** **:** logic\_error**(**s**)** **{};**

explicit PrixNonValide **(**const char**\*** s**)** **:** logic\_error**(**s**)** **{};**

**};**

#endif // INF2\_LABO4\_EXCEPTIONS\_H

**produit.h**

/\*

-----------------------------------------------------------------------------------

Laboratoire : 04

Fichier : produit.h

Auteur(s) : Nicolas Crausaz, Melvyn Herzig, Quentin Forestier

Date : 24.04.2020

But : Implémenter une classe produit minimale

- Construction

- get/set du prix

- operator=

- operator<< (amitié)

- operator== (amitié)

- validation prix (amitié)

Remarque(s) : /

Compilateur : MinGW-g++ 6.3.0

-----------------------------------------------------------------------------------

\*/

#ifndef INF2\_LABO4\_PRODUIT\_H

#define INF2\_LABO4\_PRODUIT\_H

#include <string> // std::string

class Produit

**{**

friend void verificationPrix**(**double prix**,** const std**::**string**&** source**);**

friend std**::**ostream**&** **operator<<(**std**::**ostream**&** os**,** const Produit**&** rhs**);**

friend bool **operator==(**const Produit**&** lhs**,** const Produit**&** rhs**);**

public**:**

Produit**(**unsigned no**,** const std**::**string**&** libelle**,** double prix**);**

Produit**(**const Produit**&** produit**)** **=** **default;**

double getPrix**()** const noexcept**;**

void setPrix**(**double prix**);**

Produit**&** **operator=(**Produit**&** rhs**);**

private**:**

const unsigned no**;**

const std**::**string libelle**;**

double prix**;**

static const double PRIX\_MINIMUM**;**

**};**

#endif //INF2\_LABO4\_PRODUIT\_H

**produit.cpp**

/\*

-----------------------------------------------------------------------------------

Laboratoire : 04

Fichier : produit.cpp

Auteur(s) : Nicolas Crausaz, Melvyn Herzig, Quentin Forestier

Date : 24.04.2020

Compilateur : MinGW-g++ 6.3.0

-----------------------------------------------------------------------------------

\*/

#include "produit.h"

#include <iostream> // std::cout

#include <iomanip> // std::fixed, std::setprecision

#include "exceptions.h" // PrixNonValide

// ------------------------

// Membres statiques

// ------------------------

const double Produit**::**PRIX\_MINIMUM **=** 0.05**;**

// ------------------------

// Fonctions amies

// ------------------------

// Vérification du prix, lance une erreur PrixNonValide en cas d'erreur

void verificationPrix**(**double prix**,** const std**::**string**&** source**)**

**{**

**if** **(**prix **<** Produit**::**PRIX\_MINIMUM**)**

**{**

std**::**cout **<<** source **<<** std**::**endl**;**

std**::**string errMessage **=** **(**std**::**string**)** "le prix doit etre >= " **+**

std**::**to\_string**((**unsigned**)** **(**Produit**::**PRIX\_MINIMUM **\*** 100**))** **+**

**(**std**::**string**)** **+** " cts !"**;**

**throw** PrixNonValide**(**errMessage**);**

**}**

**}**

// Surcharge opérateur de flux <<

std**::**ostream**&** **operator<<(**std**::**ostream**&** os**,** const Produit**&** rhs**)**

**{**

const short PRECISION\_PRIX **=** 2**;**

os **<<** std**::**fixed **<<** std**::**setprecision**(**PRECISION\_PRIX**);**

**return** os **<<** "(" **<<** rhs**.**no **<<** ", \"" **<<** rhs**.**libelle **<<** "\", " **<<** rhs**.**prix **<<** ")"**;**

**}**

// Opérateur d'égalité

bool **operator==(**const Produit**&** lhs**,** const Produit**&** rhs**)**

**{**

**return** lhs**.**no **==** rhs**.**no **&&** lhs**.**libelle **==** rhs**.**libelle **&&** lhs**.**prix **==** rhs**.**prix**;**

**}**

// ------------------------

// Méthodes publiques

// ------------------------

// Constructeur

Produit**::**Produit**(**unsigned no**,** const std**::**string**&** libelle**,** double prix**)**

**:** no**(**no**),** libelle**(**libelle**)**

**{**

**try**

**{**

verificationPrix**(**prix**,** "Erreur dans Produit::Produit : "**);**

**this->**prix **=** prix**;**

**}**

**catch** **(**const PrixNonValide**&** e**)**

**{**

**throw** e**;**

**}**

**}**

// Accesseurs

double Produit**::**getPrix**()** const noexcept

**{**

**return** prix**;**

**}**

void Produit**::**setPrix**(**double prix**)**

**{**

**try**

**{**

verificationPrix**(**prix**,** "Erreur dans Produit::setPrix : "**);**

**this->**prix **=** prix**;**

**}**

**catch** **(**const PrixNonValide**&** e**)**

**{**

**throw** e**;**

**}**

**}**

// Opérateur d'affectation

Produit**&** Produit**::operator=(**Produit**&** rhs**)**

**{**

**if** **(&**rhs **==** **this)** **return** **\*this;** // En cas d'auto-assignation

**(**unsigned**&)** no **=** rhs**.**no**;**

**(**std**::**string**&)** libelle **=** rhs**.**libelle**;**

prix **=** rhs**.**prix**;**

**return** **\*this;**

**}**

**collection\_g.h**

/\*

-------------------------------------------------------------------------------

Laboratoire : 04

Fichier : collection\_g.h

Auteur(s) : Nicolas Crausaz, Melvyn Herzig, Quentin Forestier

Date : 24.04.2020

But : Implémenter une classe permettant de stocker des objets

quelconques avec une type de conteneur choisi.

- Vérifier l'appartenance d'un objet

- Savoir le nombre d'objet

- Accéder/modifier un objet en position choisie

- Une fonction qui applique une modification à tous les objets.

Remarque(s) : La fonction contient() nécessite que l'opérateur ==

soit implémenté pour le type T.

La méthode vider nécessite l'implémentation de la méthode clear()

pour le conteneur

La méthode taille nécessite l'implémentation de la méthode size()

pour le conteneur

Compilateur : MinGW-g++ 6.3.0

-------------------------------------------------------------------------------

\*/

#ifndef INF2\_LABO4\_COLLECTION\_G\_H

#define INF2\_LABO4\_COLLECTION\_G\_H

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

class Collection**;**

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

std**::**ostream**&** **operator<<(**std**::**ostream**&** os**,** const Collection**<**T**,** Conteneur**>&** c**);**

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

const T**&** baseGet **(**const Collection**<**T**,** Conteneur**>&** collection**,** size\_t index**);**

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

class Collection

**{**

friend std**::**ostream**&** **operator<<**

**<**T**,** Conteneur**>** **(**std**::**ostream**&** os**,** const Collection**<**T**,** Conteneur**>&** c**);**

friend const T**&** baseGet

**<**T**,** Conteneur**>** **(**const Collection**<**T**,** Conteneur**>&** collection**,** size\_t index**);**

public**:**

Collection**()** **=** **default;**

explicit Collection**(**const Conteneur**<**T**,** std**::**allocator**<**T**>>&** c**);**

void ajouter**(**const T**&** element**);**

const T**&** get**(**size\_t index**)** const**;**

T**&** get**(**size\_t index**);**

bool contient**(**const T**&** element**)** const**;**

void vider**()** noexcept**;**

size\_t taille**()** const noexcept**;**

template **<**typename UnaryFunction**>**

void parcourir**(**UnaryFunction function**);**

private**:**

Conteneur**<**T**,** std**::**allocator**<**T**>>** conteneur**;**

**};**

#include "collectionImpl\_g.h"

#endif // INF2\_LABO4\_COLLECTION\_G\_H

**collectionImpl\_g.h**

/\*

-------------------------------------------------------------------------------

Laboratoire : 04

Fichier : collectionImpl\_g.h

Auteur(s) : Nicolas Crausaz, Melvyn Herzig, Quentin Forestier

Date : 24.04.2020

Compilateur : MinGW-g++ 6.3.0

-------------------------------------------------------------------------------

\*/

#ifndef INF2\_LABO4\_COLLECTIONIMPL\_G\_H

#define INF2\_LABO4\_COLLECTIONIMPL\_G\_H

#include "collection\_g.h"

#include <algorithm> // std::find, std::for\_each

#include <iterator> // std::advance

#include "exceptions.h" // IndiceNonValide

// ------------------------

// Fonctions amies

// ------------------------

// Opérateur de flux pour la collection

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

std**::**ostream**&** **operator<<(**std**::**ostream**&** os**,** const Collection**<**T**,** Conteneur**>&** c**)**

**{**

os **<<** "["**;**

**for** **(**size\_t i **=** 0**;** i **<** c**.**taille**();** **++**i**)**

**{**

**if** **(**i **!=** 0**)**

**{** os **<<** ", "**;** **}**

os **<<** c**.**get**(**i**);**

**}**

**return** os **<<** "]"**;**

**}**

// Obtention d'un élément dans la conteneur, renvoi une lvalue

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

const T**&** baseGet**(**const Collection**<**T**,** Conteneur**>&** collection**,** size\_t index**)**

**{**

**if** **(**index **>=** collection**.**taille**())**

**{**

**throw** IndiceNonValide**(**"n doit etre strictement plus petit que "

"collection.size()"**);**

**}**

auto it **=** collection**.**conteneur**.**begin**();**

std**::**advance**(**it**,** index**);**

**return** **\***it**;**

**}**

// ------------------------

// Méthodes publiques

// ------------------------

// Constructeur

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

Collection**<**T**,** Conteneur**>::**Collection**(**const Conteneur**<**T**,** std**::**allocator**<**T**>>&** c**)**

**:** conteneur**(**c**)**

**{}**

// Ajout d'un élément dans le conteneur

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

void Collection**<**T**,** Conteneur**>::**ajouter**(**const T**&** element**)**

**{**

conteneur**.**push\_back**(**element**);**

**}**

// Obtention d'un élément dans la conteneur, renvoi une lvalue

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

T**&** Collection**<**T**,** Conteneur**>::**get**(**size\_t index**)**

**{**

**try**

**{**

**return** **(**T**&)** baseGet**(\*this,** index**);**

**}**

**catch** **(**const IndiceNonValide**&** e**)**

**{**

std**::**cout **<<** "Erreur dans Collection::get : " **<<** std**::**endl**;**

**throw** e**;**

**}**

**}**

// Obtention d'un élément dans la conteneur, renvoi une rvalue

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

const T**&** Collection**<**T**,** Conteneur**>::**get**(**size\_t index**)** const

**{**

**try**

**{**

**return** baseGet**(\*this,** index**);**

**}**

**catch** **(**const IndiceNonValide**&** e**)**

**{**

std**::**cout **<<** "Erreur dans Collection::get : " **<<** std**::**endl**;**

**throw** e**;**

**}**

**}**

// Verification qu'un element est dans le conteneur

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

bool Collection**<**T**,** Conteneur**>::**contient**(**const T**&** element**)** const

**{**

**return** std**::**find**(**conteneur**.**begin**(),**

conteneur**.**end**(),**

element**)** **!=** conteneur**.**end**();**

**}**

// Le conteneur doit implémenter la méthode clear()

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

void Collection**<**T**,** Conteneur**>::**vider**()** noexcept

**{**

conteneur**.**clear**();**

**}**

// Le conteneur doit implémenter la méthode size()

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

size\_t Collection**<**T**,** Conteneur**>::**taille**()** const noexcept

**{**

**return** conteneur**.**size**();**

**}**

// Applique une fonction donnée pour chaque élément du conteneur

template **<**typename T**,** template **<**typename**,** typename**>** class Conteneur**>**

template **<**typename UnaryFunction**>**

void Collection**<**T**,** Conteneur**>::**parcourir**(**UnaryFunction function**)**

**{**

std**::**transform**(**conteneur**.**begin**(),**

conteneur**.**end**(),**

conteneur**.**begin**(),**

function**);**

**}**

#endif // INF2\_LABO4\_COLLECTIONIMPL\_G\_H