```
File - Test.java
 1 /**
 2 * Classe de test pour la classe Matrice.
   * Il est nécessaire d'entrer les arguments M1 N1 M2 N2 I
 4 * Les arguments correspondent respectivement à la heuteur largeur
 5 * de la première matrice, hauteur largeur de la seconde matrice et
 6 * le modulo qu'elles respectent.
    * Deux matrices de contenu aléatoire seront générées et testées.
 7
    * D'autres tests sont effectué avec des matrices prédéterminées pour
 9 * valider les cas limites.
10 *
11 * @author Forestier Quentin, Herzig Melvyn
12 * @version 14.10.2020
13 */
14 public class Test
15 {
16
17
18
       public static void testStatic()
19
20
           int modulus = 5;
21
22
           Matrice one = new Matrice(new int[][]{
23
                    \{1, 3, 1, 1\},\
24
                    \{3, 2, 4, 2\},\
                    {1, 0, 1, 0}
25
26
           }, modulus);
27
           Matrice two = new Matrice(new int[][]{
28
29
                    \{1, 4, 2, 3, 2\},\
30
                    \{0, 1, 0, 4, 2\},\
31
                    \{0, 0, 2, 0, 2\}
32
           }, modulus);
33
34
           System.out.println("The modulus is " + modulus + "\n");
35
36
           System.out.println("one");
37
           System.out.println(one);
38
           System.out.println("\ntwo");
39
40
           System.out.println(two);
41
           System.out.println("\none + two");
42
43
           System.out.println(one.add(two));
44
45
            System.out.println("\none - two");
46
           System.out.println(one.sub(two));
47
48
           System.out.println("\none x two");
49
           System.out.println(one.prod(two));
       }
50
51
       public static void testUserInput(int M1, int N1, int M2, int N2,
52
                                          int modulus)
53
       {
54
55
           Matrice three = new Matrice(M1, N1, modulus);
56
57
```

```
File - Test.java
 58
             Matrice four = new Matrice(M2, N2, modulus);
 59
             System.out.println("The modulus is " + modulus + "\n");
 60
 61
 62
             System.out.println("three");
 63
             System.out.println(three);
 64
             System.out.println("\nfour");
 65
             System.out.println(four);
 66
 67
             System.out.println("\nthree + four");
 68
             System.out.println(three.add(four));
 69
 70
             System.out.println("\nthree - four");
 71
 72
             System.out.println(three.sub(four));
 73
             System.out.println("\nthree x four");
 74
 75
             System.out.println(three.prod(four));
 76
         }
 77
 78
         public static void testLimitCase()
 79
         {
 80
             try
 81
             {
                 System.out.println("Test de matrice avec une taille négative :");
 82
 83
                 Matrice negSize = new Matrice(-1, 4);
 84
             }
 85
             catch (RuntimeException e)
 86
 87
 88
                 System.out.println(e);
 89
             }
 90
 91
             System.out.println("\n");
 92
 93
             try
 94
             {
 95
                 System.out.println("Test de matrice avec un modulo incorrecte :");
                 Matrice badModulus = new Matrice( new int[][]\{\{1, 2, 3\}, \{2, 3, 4\}\},
 96
 97
                                                    0);
 98
             }
 99
             catch (RuntimeException e)
100
             {
101
                 System.out.println(e);
             }
102
103
             System.out.println("\n");
104
105
106
             try
             {
107
                 System.out.println("Test d'une opération avec un modulo différent" +
108
                                      ":");
109
110
                 Matrice m1 = new Matrice(2, 5);
111
                 Matrice m2 = new Matrice(5, 4);
112
113
                 m1.add(m2);
             }
114
```

```
File - Test.java
115
             catch (RuntimeException e)
116
117
                 System.out.println(e);
118
             }
119
120
             System.out.println("\n");
121
122
             try
123
             {
                 System.out.println("Test création d'une matrice vide + addition :");
124
                 Matrice m1 = new Matrice(0, 0, 4);
125
126
                 Matrice m2 = new Matrice(3, 4, 4);
127
128
                 System.out.println(m1);
129
                 System.out.println(m2);
130
131
                 System.out.println(m2.sub(m1));
             }
132
133
             catch (RuntimeException e)
134
             {
135
                 System.out.println(e);
136
             }
137
138
             System.out.println("\n");
139
140
             try
141
             {
                 System.out.println("Test création d'une matrice vide à partir " +
142
                          "d'un tableau vide");
143
144
                 int[][] tbl = {};
145
                 Matrice vide = new Matrice(tbl, 6);
146
147
                 System.out.println(vide);
148
             }
             catch (RuntimeException e)
149
150
             {
151
                 System.out.println(e);
             }
152
         }
153
154
155
         /**
156
         * Fonction principale de test et entrée du programme.
157
          * <u>Oparam</u> args Dimensions et module des matrices à créer
158
159
          * <u>Othrows</u> IllegalArgumentException Si un argument mangue.
160
          * <u>@throws</u> NumberFormatException Si les argument ne sont pas des entiers.
          */
161
         public static void main(String[] args)
162
163
         {
164
             if (args.length != 5)
                 throw new IllegalArgumentException("Args: M1 N1 M2 N2 module");
165
             int M1 = Integer.parseInt(args[0]);
166
167
             int N1 = Integer.parseInt(args[1]);
             int M2 = Integer.parseInt(args[2]);
168
             int N2 = Integer.parseInt(args[3]);
169
170
             int modulus = Integer.parseInt(args[4]);
171
```

```
File - Test.java
172
         // Tests selon donnée.
173
174
         System.out.println("-----");
175
         testStatic();
176
177
         System.out.println("\n----- Test de l'entrée utilisateur " +
178
                "----");
179
         testUserInput(M1, N1, M2, N2, modulus);
180
181
         System.out.println("\n-----");
182
         testLimitCase();
183
184
      }
185 }
186
```

```
File - Matrice.java
 1 /**
 2 * Class implémentant des matrices de taille personnalisable.
   * Le contenu est défini modulo N.
   * Les matrices peuvent être additionnées, soustraintes et multipliées.
 5
 6
    * <u>@author</u> Forestier Quentin, Herzig Melvyn
 7
    * @version 14.10.2020
 8 */
 9 public class Matrice
10 {
11
       private int modulus;
12
       private int matrice[][];
13
       /**
14
        * Constructeur, génère la matrice d'après les dimensions en paramètre
15
         * ainsi que le contenu d'après le modulo.
16
17
18
        * <u>Oparam</u> aHeight Heuteur de la matrice.
19
        * @param aWidth
                          Largeur de la matrice.
20
        * @param aModulus Modulo du contenu.
21
        * <u>@throws</u> RuntimeException Dans le cas d'une dimension négative où
22
        *
                                     d'un modulo inférieur à 1.
23
        */
24
       public Matrice(int aHeight, int aWidth, int aModulus)
25
            if (aHeight < 0 || aWidth < 0 || aModulus < 1)
26
27
                throw new RuntimeException("Argument(s) invalide(s)");
28
29
            modulus = aModulus;
30
            matrice = new int[aHeight][aWidth];
31
32
            for (int M = 0; M < aHeight; ++M)</pre>
33
34
35
                for (int N = 0; N < aWidth; ++N)</pre>
36
                {
37
                    matrice[M][N] = (int) (Math.random() * modulus);
                }
38
            }
39
       }
40
41
42
43
        * Constructeur de matrice carrée d'après la taille en paramètre et
        * génère le contenu d'après le modulo.
44
45
46
                           Hauteur et largeur de la matrice.
        * <u>@param</u> size
47
        * <u>Oparam</u> aModulus Modulo du contenu.
48
        */
49
       public Matrice(int size, int aModulus)
50
51
            this(size, size, aModulus);
       }
52
53
54
       /**
55
        * Constructeur crée l'objet matrice d'après le tableau bidimensionnel
56
        * en paramètre. Corrige son contenu d'après le module.
57
```

```
File - Matrice.java
 58
          * @param aMatrice Matrice à intégrer.
 59
          * @param aModulus Module à appliquer.
          * <u>@throws</u> RuntimeException Dans le cas d'un modulo inférieur à 1.
 60
 61
          */
 62
         public Matrice(int aMatrice[][], int aModulus)
 63
         {
 64
             if (aModulus < 1)</pre>
                  throw new RuntimeException("Le modulo est < 1");</pre>
 65
 66
 67
             modulus = aModulus;
 68
             matrice = aMatrice;
 69
 70
             // Corrige le contenu pour respecter le modulo.
             for (int M = 0; M < this.getHeight(); ++M)</pre>
 71
 72
             {
 73
                  for (int N = 0; N < this.getWidth(); ++N)</pre>
 74
                  {
 75
                      matrice[M][N] = Math.floorMod(matrice[M][N], modulus);
 76
                  }
             }
 77
         }
 78
 79
         /**
 80
 81
          * Retourne la hauteur de la matrice.
 82
 83
          * <u>@return</u> Hauteur de la matrice.
 84
          */
 85
         public int getHeight()
 86
         {
 87
             return matrice.length;
         }
 88
 89
         /**
 90
 91
          * Retourne la largeur de la matrice
 92
 93
          * @return Largeur de la matrice.
 94
          */
 95
         public int getWidth()
 96
         {
 97
 98
             return matrice.length == 0 ? 0 : matrice[0].length;
 99
         }
100
101
         /**
102
          * Retourne le modulo de la matrice
103
104
          * @return Modulo de la matrice
105
106
          */
107
         public int getModulus()
108
             return this.modulus;
109
         }
110
111
112
         /**
113
          * Affiche le contenu de la matrice.
114
```

```
File - Matrice.java
115
          * @return String de la matrice.
116
117
         @Override
118
         public String toString()
119
120
             if (getHeight() == 0 || getWidth() == 0) return "Matrice vide";
121
             StringBuilder result = new StringBuilder();
122
             for (int M = 0; M < this.getHeight(); ++M)</pre>
123
             {
                 for (int N = 0; N < this.getWidth(); ++N)</pre>
124
125
                 {
                      result.append(matrice[M][N]);
126
127
                 result.append('\n');
128
129
             }
130
             return result.toString();
131
         }
132
133
134
         /**
          * Additionne la matrice courante avec la matrice m.
135
136
137
          * <u>Oparam</u> m Matrice, seconde opérande.
138
          * @return Matrice résultante de la somme.
139
          */
140
         public Matrice add(Matrice m)
141
         {
142
             return operation(m, Operator.ADDITION);
         }
143
144
145
         * Soustrait la matrice courante avec la matrice m.
146
147
148
          * @param m Matrice, seconde opérande.
149
          * <u>@return</u> Matrice résultante de la différence.
150
          */
151
         public Matrice sub(Matrice m)
152
         {
             return operation(m, Operator.SUBTRACTION);
153
         }
154
155
156
157
          * Multiple la matrice courante avec la matrice m.
158
159
          * <u>Oparam</u> m Matrice, seconde opérande.
160
          * <u>@return</u> Matrice résultante du produit.
          */
161
         public Matrice prod(Matrice m)
162
163
             return operation(m, Operator.PRODUCT);
164
165
         }
166
         /**
167
          * Fonction principale de génération d'une matrice issue de deux matrices
168
          * combinées, la matrice courante et la matrice m.
169
170
171
          * @param m
                             Matrice, seconde opérande.
```

```
File - Matrice.java
          * @param operator Opération à appliquer entre les éléments Amn Bmn.
172
173
          * <u>@return</u> Retourne la matrice résultante de l'opération.
174
175
         private Matrice operation(Matrice m, Operator operator)
176
177
             if (this.modulus != m.modulus)
                 throw new RuntimeException("Les modulos ne sont pas égaux");
178
179
             Matrice result = new Matrice(Math.max(this.getHeight(), m.getHeight()),
180
                      Math.max(this.getWidth(), m.getWidth()),
181
182
                      this.modulus);
183
184
             int v1, v2;
             for (int M = 0; M < result.getHeight(); ++M)</pre>
185
186
                 for (int N = 0; N < result.getWidth(); ++N)</pre>
187
188
                 {
189
                      // Vérification si la case MxN est dans les tableaux.
190
                      v1 = (M < this.getHeight() && N < this.getWidth()) ?</pre>
191
                              this.matrice[M][N] : 0;
192
                      v2 = (M < m.getHeight() && N < m.getWidth()) ?</pre>
193
                              m.matrice[M][N] : 0;
194
195
                      result.matrice[M][N] = Math.floorMod(operator.apply(v1, v2),
196
                              modulus);
                 }
197
198
199
             return result;
         }
200
201 }
202
203 /**
204 * Enum des opérations applicables sur les Matrices
205
206
     * <u>@author</u> Forestier Quentin, Herzig Melvyn
207
     * @version 14.10.2020
208
     *
209
     * Inspiré de: https://stackoverflow.com/a/2902471
210 */
211 enum Operator
212 {
213
         ADDITION
                 {
214
                      @Override
215
                      public int apply(int x1, int x2)
216
217
                      {
218
                          return x1 + x2;
                      }
219
220
                 },
         SUBTRACTION
221
222
                 {
223
                      @Override
                      public int apply(int x1, int x2)
224
225
226
                          return x1 - x2;
                      }
227
                 },
228
```

```
File - Matrice.java
229
        PRODUCT
                 {
230
231
                     @Override
                      public int apply(int x1, int x2)
232
233
234
                          return x1 * x2;
                      }
235
236
                 };
237
238
        /**
239
         * Applique une opération sur x1 et x2.
240
241
         * <u>Oparam</u> x1 Premier nombre, élément de la première matrice.
242
243
         * <u>Oparam</u> x2 Second nombre, élément de la seconde matrice.
244
         * @return Résultat de l'opération entre x1 et x2.
245
         */
        public abstract int apply(int x1, int x2);
246
247 }
248
```