Forestier Quentin & Herzig Melvyn

POO2 – 28.04.2021

Rivière

Labo3



Table des matières

[Introduction 2](#_Toc70517898)

# Introduction

Ce laboratoire porte sur l’implémentation du jeu de la rivière[[1]](#footnote-1).

Plusieurs variantes sont possibles. La notre contient les personnages suivants :

* Le policier.
* La mère.
* Le père.
* Le voleur.
* Les deux garçons (paul et pierre).
* Les deux filles (julie et jeanne).

Les 8 protagonistes sont sur la rive gauche d’une rivière. Ils doivent tous se retrouver du côté droite en utilisant un bateau à 2 places.

Les situations suivantes ne doivent jamais avoir lieu ni dans le bateau, ni sur les rives :

* Le voleur est avec le famille sans le policier.
* Un des garçons est seul avec sa mère et son père n’est pas présent.
* Une des filles est seule avec père et sa mère n’est pas présente.

Les enfants ainsi que le voleur ne peuvent pas piloter le bateau.

1. Inspiré de : https://en.wikipedia.org/wiki/River\_crossing\_puzzle [↑](#footnote-ref-1)