Tests généraux des vaisseaux

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Description | Shuttle | StarDestroyer | TIELN | TIEIN |
| Constructeur vide | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| Constructeur avec le nom | ////// | /////// | Réussite | Réussite |
| Constructeur avec le poids | Réussite | Réussite | ////// | ////// |
| Constructeur poids et nom | Réussite | Réussite | ////// | ////// |
| Échec du constructeur de copie | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| Échec opérateur affectation | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |

Tests avec vaisseaux constants

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Description | Shuttle | StarDestroyer | TIELN | TIEIN |
| toStream | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| getId | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| getModel | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| getWeight | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| getSpeed | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| getEmptyWeight | Réussite | Réussite | ////// | ////// |
| getMaxLoadWeight | Réussite | Réussite | ////// | ////// |
| setName ne compile pas | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| setLoadWeight ne compile pas | Réussite | Réussite | ////// | ////// |

Tests avec vaisseaux non constants

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Description | Shuttle | StarDestroyer | TIELN | TIEIN |
| toStream | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| getId | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| getModel | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| getWeight | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| getSpeed | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| getEmptyWeight | Réussite | Réussite | ////// | ////// |
| getMaxLoadWeight | Réussite | Réussite | ////// | ////// |
| setName | Réussite | Réussite | Réussite | Réussite |
| setWeight avec un poids valide | Réussite | Réussite | ////// | /////// |
| setWeight avec un poids trop élevé lève invalid\_argument | Réussite | Réussite | ////// | ////// |
| setWeight avec un poids négatif lève invalid\_argument | Réussite | Réussite | ////// | ////// |

Tests escadrille

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Description | Const. | Non const. |
| Constructeur vide | Réussite | Réussite |
| Constructeur avec nom | Réussite | Réussite |
| Operateur+ (dans les deux sens) | Réussite | Réussite |
| Méthode add (alternative à l’opérateur +) | Réussite | Réussite |
| Operateur- (dans les deux sens) | Réussite | Réussite |
| Méthode remove (alternative à l’opérateur -) | Réussite | Réussite |
| L’ajout avec copie sur un nullptr lève invalid\_argument | Réussite | Réussite |
| Le retrait avec copie sur un nullptr lève invalid\_argument | Réussite | Réussite |
| Operateur+= | ////// | Réussite |
| Méthode addSelf (alternative à l’opérateur +=) | ////// | Réussite |
| Operateur-= | ////// | Réussite |
| Méthode remove (alternative à l’opérateur -=) | ////// | Réussite |
| L’ajout sur soi-même avec un nullptr lève invalid\_argument | ////// | Réussite |
| Le retrait sur soi-même avec un nullptr lève invalid\_argument | ////// | Réussite |
| setName | ////// | Réussite |
| setLeader d’un vaisseau membre | ////// | Réussite |
| setLeader d’un vaisseau non-membre -> sans effet | ////// | Réussite |
| setLeader de nullptr retire le leader. | ////// | Réussite |
| unsetLeader sans leader n’a pas d’effet | ////// | Réussite |
| unsetLeader, sur une escadrille avec leader, le retire | ////// | Réussite |
| Consommation sans vaisseau affiche 0 | Réussite | Réussite |
| La consommation, avec des vaisseaux, est bonne | ////// | Réussite |
| Dépassement de la capacité initiale de 10 vaisseau, l’escadrille se redimensionne. | ////// | Réussite |
| Operateur << sur escadrille avec vaisseaux | Réussite | Réussite |
| Operateur << sur escadrille sans vaisseau | Réussite | Réussite |