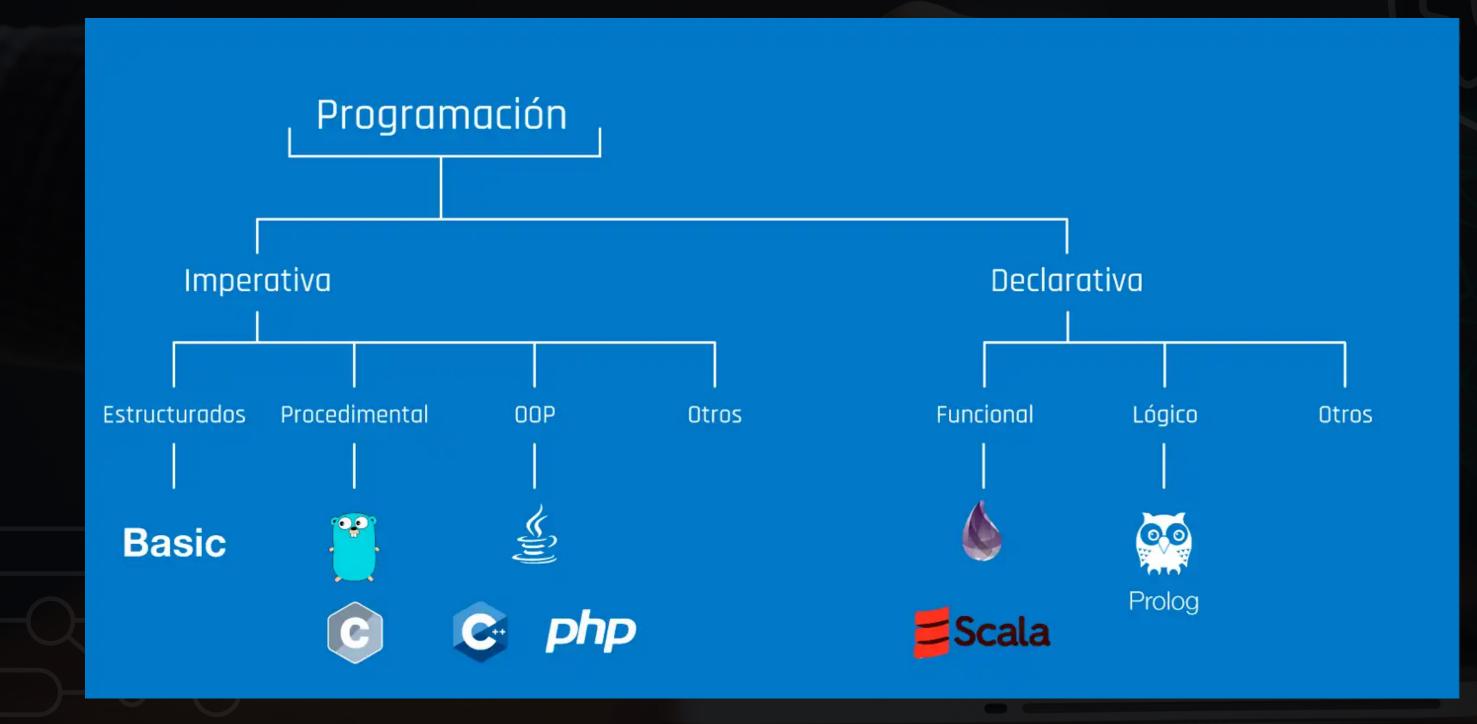
PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN



LENGUAJES IMPERATIVOS





PROGRAMACIÓN IMPERATIVA

Método tradicional de programación.



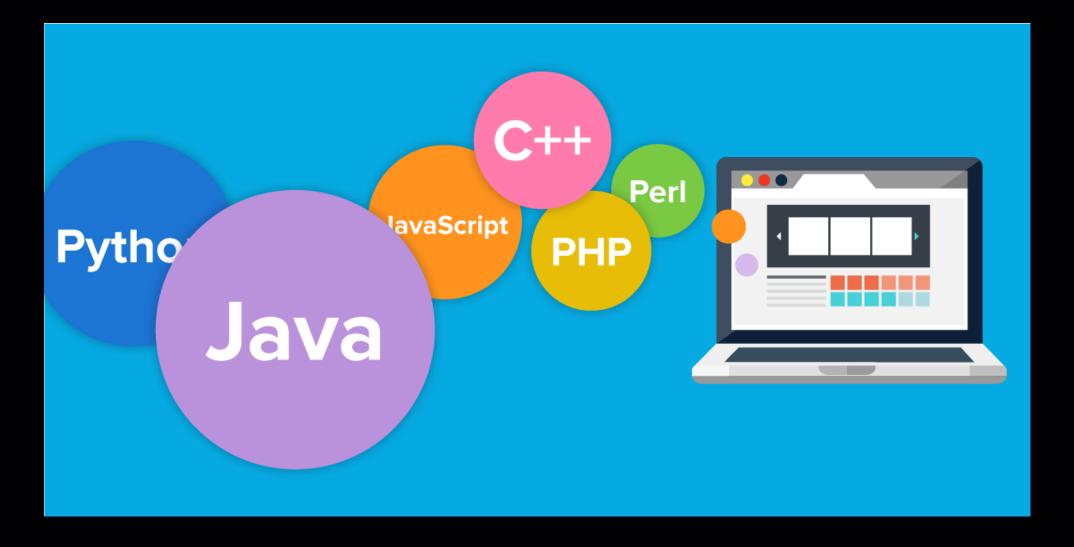
PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Conjunto de instrucciones que se ejecutan una por una

PROGRAMACIÓN PROCEDIMENTAL

Cada instrucción es una orden para que la computadora realice alguna tarea específica





PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Se basa en el diseño y construcción de objetos que se componen a su vez de datos y operaciones que manipulan esos datos

LENGUAJES DECLARATIVOS





LENGUAJES DECLARATIVOS

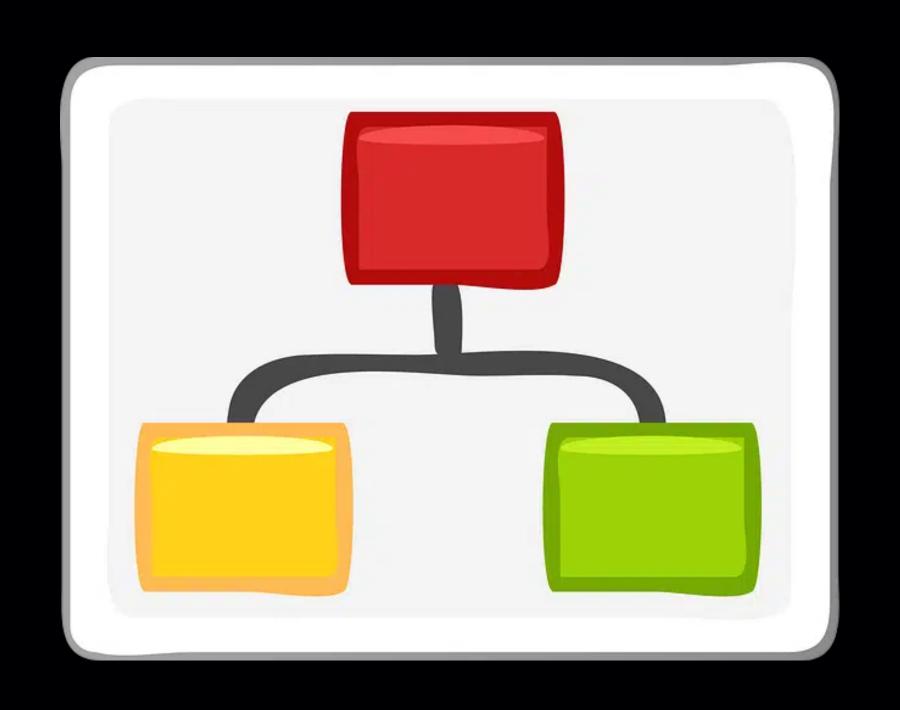


Solicita al programador que describa el problema en lugar de encontrar una solución algorítmica al problema

ALGORITMOS CON DIAGRAMAS DE BLOQUES



DIAGRAMAS DE BLOQUES

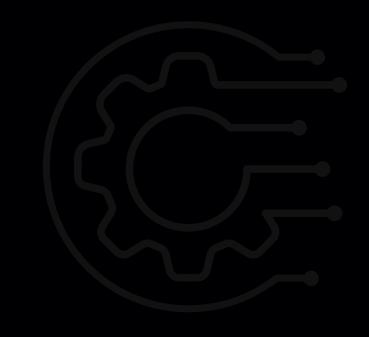




ACTIVIDAD EN CLASE:

CON LOS EJERCICIOS RESUELTOS COMO TAREA EL DÍA LUNES, APLICAREMOS DIAGRAMAS DE BLOQUES A TODOS LOS EJERCICIOS PARA SUBIRLOS AL AULA VIRTUAL





¿DUDAS O PREGUNTAS?

