

Nama : Melyana Rizky Ramadhani
NIM : H1D022013
Shift lama dan baru : B

Praktikum Mobile

Tugas 1

Code

```
import 'dart:math';

// Membuat kelas Lingkaran
class Lingkaran {
  double jariJari;

  // Konstruktor kelas Lingkaran
  Lingkaran(this.jariJari);

  // Fungsi untuk menghitung luas lingkaran
  double hitungLuas() {
    return pi * pow(jariJari, 2);
  }

  // Fungsi untuk menampilkan informasi lingkaran
  void tampilkanLuas() {
    print('Luas lingkaran dengan jari-jari $jariJari adalah ${hitungLuas()}');
  }
}

void main() {
  // Membuat objek lingkaran dengan jari-jari tertentu
```

```
Lingkaran lingkaran = Lingkaran(10.0);
```

```
// Menampilkan luas lingkaran
```

```
lingkaran.tampilkanLuas();
```

```
}
```

Penjelasan

1. Library import

Dart menyediakan library matematika (`dart:math`) yang memiliki fungsi matematika umum, seperti konstanta (`pi`) dan fungsi eksponen seperti `pow()` yang digunakan untuk menghitung pangkat. Didalam kode ini, `pi` digunakan untuk menghitung luas lingkaran, dan `pow()` untuk menaikkan jari-jari ke pangkat dua.

2. Kelas Lingkaran

- Kelas ini mendefinisikan struktur dari sebuah lingkaran. Di dalam kelas, kita memiliki satu atribut yaitu jari-jari yang merepresentasikan jari-jari lingkaran.
- Kelas ini mendefinisikan konstuktur: `Lingkaran(this.jariJari);` yang memungkinkan untuk menginisialisasi nilai jari-jari ketika membuat objek dari kelas ini.

3. Fungsi hitung luas

- Fungsi ini digunakan untuk menghitung luas lingkaran.
- `pi` diambil dari matematika.
- Fungsi ini mengembalikan nilai luas lingkaran.

4. Fungsi tampilkanLuas()

- Fungsi ini digunakan untuk menampilkan hasil perhitungan luas lingkaran dalam format string.
- Mencetak pesan yang berisi jari-jari lingkaran dan luasnya

5. Fungsi main()

- Membuat sebuah objek lingkaran dengan memanggil kelas `Lingkaran` dan memberikan nilai sebagai parameter jari-jarinya.
- Setelah dibuat, lalu memanggil fungsi `tampilkanLuas()` untuk menghitung dan menampilkan luas lingkaran.