



Hoja de Calificación Practica 4

Fecha Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carne: _____

	Valor	Observación	Punteo
TABLERO			
Carga del tablero	1		
Posicionamiento correcto de piezas	1		
Buen diseño	1		
Total tablero	3		/3
JUGABILIDAD			
Movimiento	2		
Actualización del tablero, luego de cada movimiento	6		
Total Jugabilidad	8		/8
VALIDACIONES			
Impedir suicidio	8		
Regla del ko	8		
Eliminar piedras capturadas	6		
Total validaciones	22		/22
FINAL DE PARTIDA			
Determinar final de partida	3		
Determinar piedras vivas y muertas	9		
Recuento de puntuación (Determinar ganador)	10		
Total validaciones	22		/22
COMANDOS ESPECIALES			
Comando: EXIT	1		
Comando: SAVE. (Solicitar Nombre), (No salir del juego).	2		

Comando: SHOW (Creación del archivo)	2		
Comando: PASS	1		
Total Comandos Especiales	6		/6
CARGAR JUEGO			
Solicitar ruta	3		
Cargar juego como se quedó guardado	6		
Total Cargar Juego	9		/9
REPORTE HTML			
Estado del tablero actualmente, correcto, en todas las pruebas.	8		
Reporte Final de partida	15		
Total Reporte HTML	23		/23
OPCION SALIR – MENU PRINCIPAL	1		/1
PREGUNTAS			
Pregunta 1	1		
Pregunta 2	1		
Total Preguntas	2		/2
MANUAL TÉCNICO	2		/2
MANUAL DE USUARIO	2		/2
RESTRICCIONES			
No haber subido el código en el tiempo estipulado junto al manual técnico y manual de usuario.	-100%	No se tendrá derecho a calificar	
No presentar la práctica en DosBox	-100%	No se tendrá derecho a calificar	
No cumplir con los requisitos mínimos	-100%	No se tendrá derecho a calificar	
TOTAL	100		/100

NOTA: La calificación se realizará estrictamente desde lo que subió cada estudiante

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno

Firma del Auxiliar

Original Estudiante

Copia tutor Académico(a entregar a Coordinación DTT-ECYS)