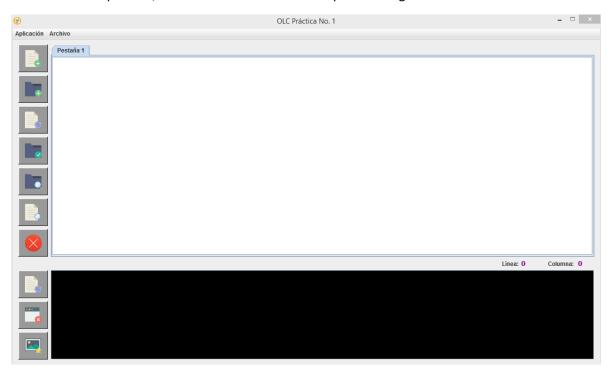
Melyza Alejandra Rodríguez Contreras 201314821 Laboratorio de Organización de Lenguajes y Compiladores 1 Sección A Practica 1



Manual de Usuario

1- Ingreso a la aplicación

Al ingresar a la aplicación usted verá una pantalla como la descrita en la imagen, en ella podrá elegir entre diversas opciones, las cuales se detallan en los apartados siguientes.



2- Nueva pestaña

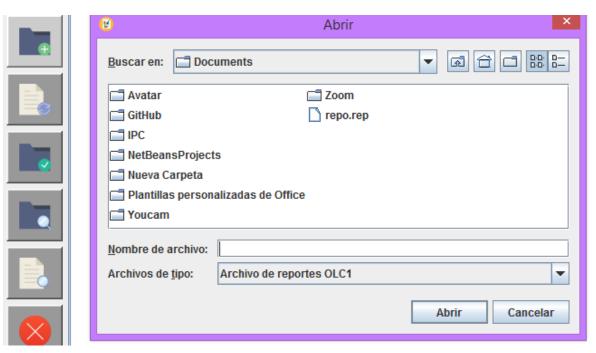
Al presionar el botón identificado como "Nueva pestaña", se abrirá un nuevo apartado para la escritura, apertura y edición de archivos.

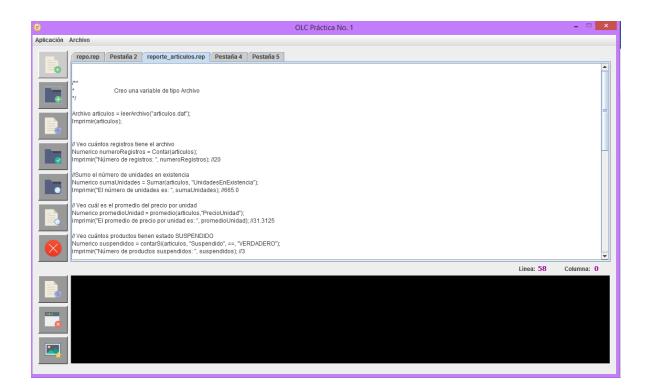


3- Abrir archivo

Esta opción le permitirá abrir archivos con extensión ".REP", mismos que deberá seleccionar de los directorios existentes en su dispositivo.

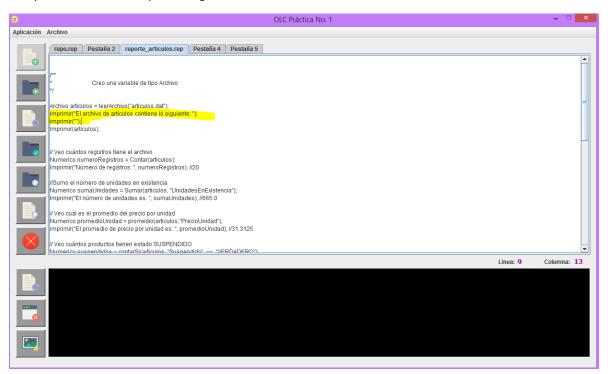
Para dicha selección se desplegará un selector en el cual usted podrá buscar y seleccionar el archivo que desea. El contenido de este será mostrado en la pestaña del editor activa en el momento de la selección.





4- Guardar

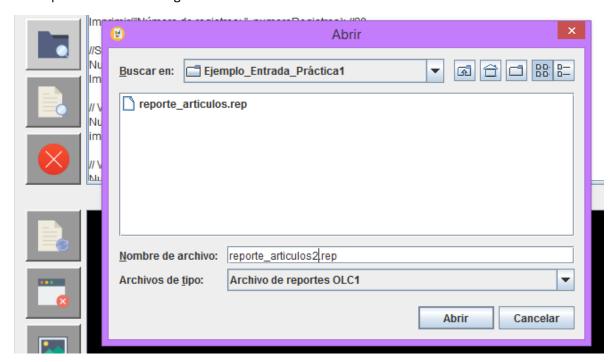
La opción "Guardar" le permite guardar en el mismo archivo los cambios realizados.



5- Guardar como

Esta opción permite guardar la información que se encuentra en la pestaña actual del editor, seleccionando el nombre del archivo nuevo que se va a generar. La generación del archivo le producirá siempre un archivo con extensión ".REP".

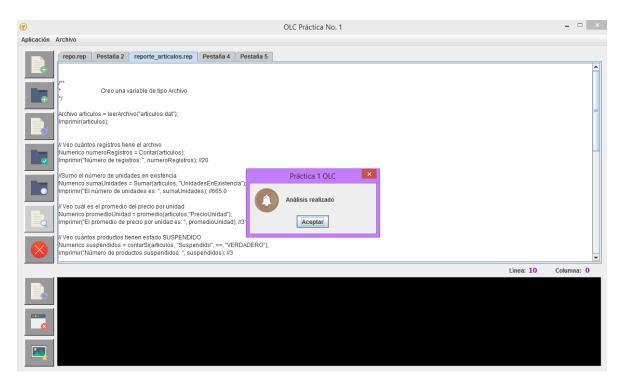
Para guardar dicho archivo se desplegará un selector en el cual usted debe seleccionar el directorio en el que el mismo se va a guardar.



6- Analizar

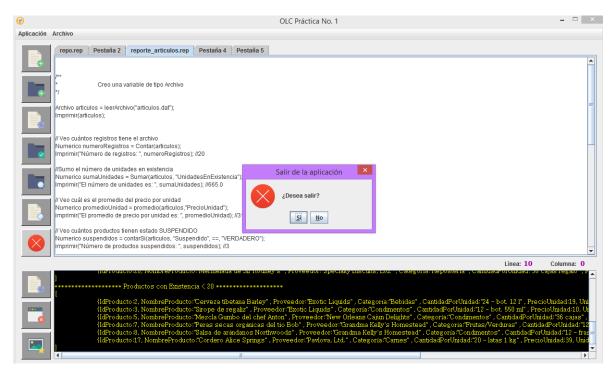
La opción "Analizar" le permite procesar la información contenida en la pestaña actual de editor.

Al finalizar el análisis, la aplicación le proporcionará un mensaje en el cual se indica el resultado del análisis, si este fue satisfactorio le dirá que el análisis se completó, de lo contrario, se indicará que ocurrieron errores durante la ejecución del análisis.



7- Salir de la aplicación

Este botón le servirá para salir de la aplicación, se debe confirmar que efectivamente se desea salir del sistema.



8- Consola de Salida

La consola de salida es un espacio dentro de la pantalla el cual sirve como herramienta para mostrar las salidas producidas durante el análisis del archivo o texto presente en el editor.



9- Limpiar consola

Permite limpiar la consola de salida de cualquier resultado presente en ella.

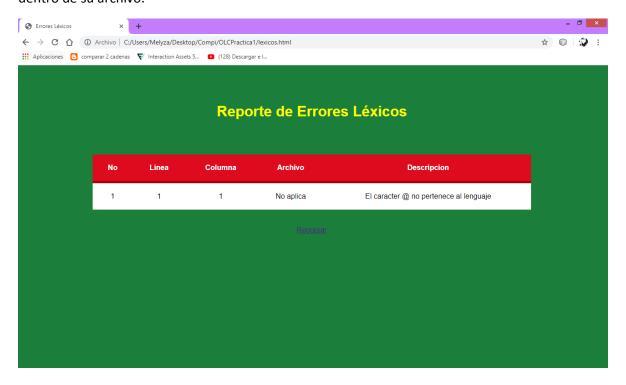


10- Errores

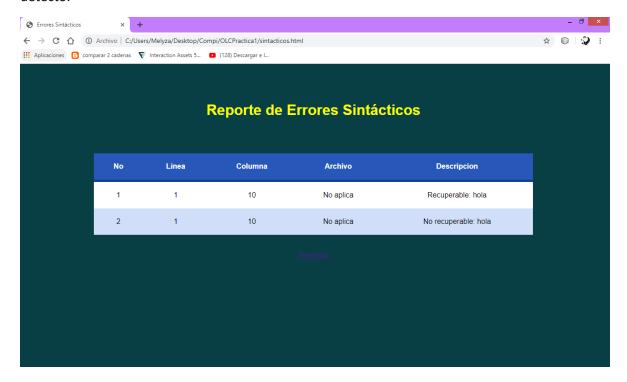
Este botón le desplegará un documento web, el cual será abierto en su navegador predeterminado. En el usted podrá ver la siguiente información.



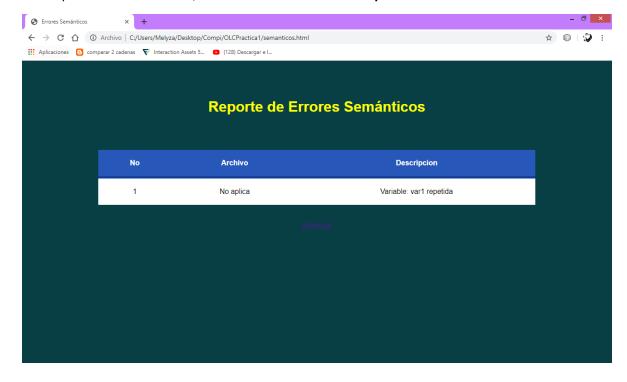
En el apartado de "Léxicos", se pueden verificar los *errores de tipo léxico* que la aplicación detectó dentro de su archivo.



Así mismo, en el apartado "Sintácticos" se mostrarán los *errores de tipo sintáctico* que la aplicación detectó.



En el apartado "Semánticos", se mostrarán los errores de tipo semántico.



11- Ver imágenes

En esta opción usted puede abrir la carpeta destino de las imágenes generadas con la información recolectada y procesada durante el análisis de su archivo.

