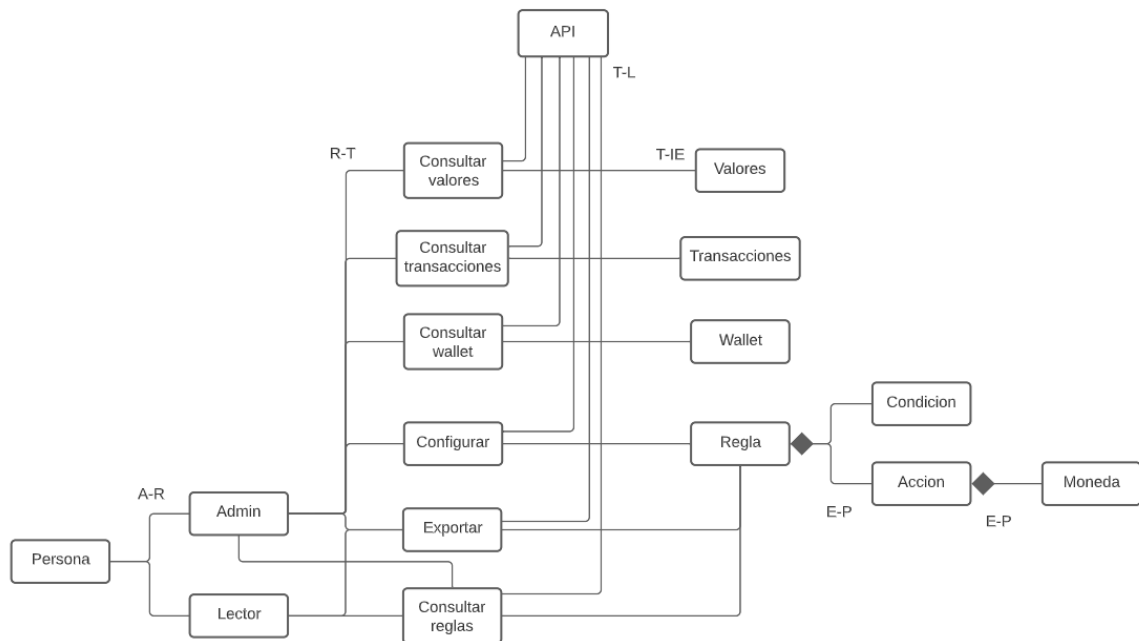


## Modelo de dominio



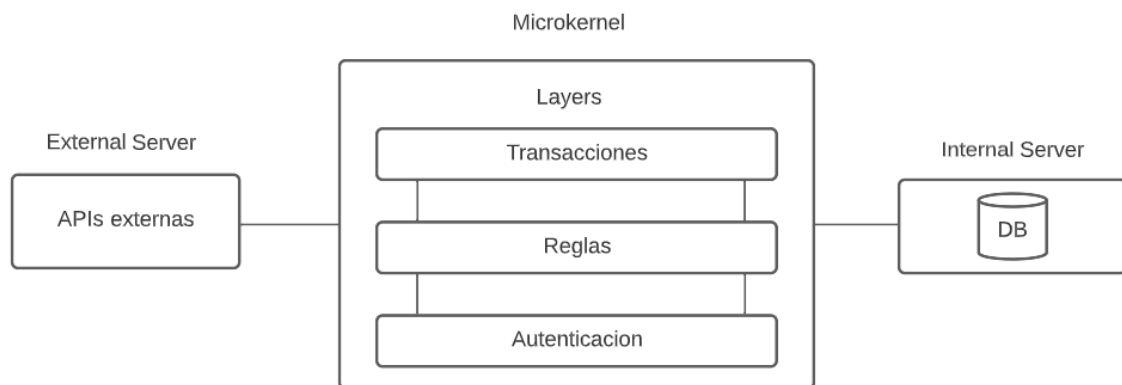
## Arquitectura

	Evolución	Disponibilidad	Seguridad
Funcional	X	X	
Información	X	X	X
Concurrencia			
Despliegue		X	
Desarrollo	X		
Operacional		X	X

Se tiene en cuenta que el sistema a desarrollar tiene que tener capacidad de evolucionar ya que se trata de un negocio que cambia y se expande continuamente. Esta evolución impactará al sistema en lo funcional, la información que se manejará y el desarrollo para agregar las nuevas funcionalidades.

En cuanto a la disponibilidad, se tiene en cuenta que el sistema será usado por muchos usuarios y deberá atender a muchas consultas, por lo que tanto como lo funcional, la información, lo operacional y la concurrencia.

Como se puede manejar información sensible, se debe tener seguridad para operar con la misma.



**Layers:** el problema contiene distintos niveles de abstracción como las transacciones, las reglas y acciones, la autenticación de usuarios y roles. El patrón layer nos permite separar la lógica en distintas capas y hacerlas reusables.

**Microkernel:** hay distintas direcciones de cambio por lo que tendremos en el microkernel la lógica central y en los external servers tendremos la interacción con las distintas APIs externas como por ejemplo para obtener los precios de las criptomonedas, y un internal server con la base de datos del usuario admin y la serialización de los mismos.