Brick Game

Лисицын Александр

Вилисов Георгий

Основная Идея:

Идея проекта создать игру в которой нужно разрушать блоки мячиком и контролировать то, что бы он не выпал с поля.

Реализация:

Основные классы:

* Window – создает окно игры
* MainMenuWindow – главное меню игры
* CampaignMenuWindow – меню компании
* LevelsMenuWindow - меню выбора уровней
* MainGameWindow – меню основного игрового процесса
* SkinsMenu – меню выбора скинов
* MapMaker – меню создания пользовательских карт
* WindowMaster – контролируют меню, отвечает за выброное меню
* Cursor – отвечает за работу с базой данных
* Button – отвечает за кнопки(на окне) в игре

Технологии:

* PyQT – сохранение пользовательской карты
* Sqlite – работа с базой данных
* PyGame – вся игра