Список программного обеспечения, рекомендованного для использования на уроках информатики

В операционной системе М ОС по умолчанию **предустановлено** программное обеспечение, которое можно использовать в рамках уроков информатики. Данное программное обеспечение (ПО) представлено в таблице по разделам школьного курса информатики, а также содержит краткое описание и источники дополнительной информации.

Раздел	Название ПО	Описание	Источники
Компьютер как универсальное устройство работы с информацией	Dolphin	Файловый менеджер	1. <u>Официальный сайт Dolphin</u>
			2. <u>Обзор файлового менеджера Dolphin</u>
	Параметры системы KDE5	Настройка параметров рабочего стола	3. <u>Официальный сайт KDE. Параметры системы</u>
			4. <u>Настройка рабочей среды KDE5</u>
	Ark	Сжатие файлов. Архивирование	5. <u>Официальный сайт Ark</u>
			6. <u>Программа «Архиватор Ark»</u>
Обработка	KolourPaint	Простейший растровый редактор	7. <u>Официальный сайт KolourPaint</u>
			8. <u>Обзор программы KolourPaint</u>
	LibreOffice Draw	Простейший векторный редактор	9. <u>Официальный сайт LibreOffice Draw</u>
			10. <u>Редактор векторной графики Draw</u>
			11. Руководство пользователя LibreOffice Draw (PDF)
графической	Gimp	Растровый редактор (продвинутый уровень)	12. <u>Официальный сайт GIMP</u>
информации			13. Все уроки в GIMP
	Krita	Растровый редактор (продвинутый уровень)	14. <u>Официальный сайт Krita</u>
			15. <u>Основые возможности Krita</u>
	Blender	3D-графика	16. <u>Официальный сайт Blender</u>
			17. 172+ бесплатных уроков в Blender: обучение 3d с нуля

	InkScape	Векторный редактор (продвинутый уровень)	18. <u>Официальный сайт InkScape</u>
			19. <u>Как пользоваться InkScape - Видеоуроки</u>
	Gwenview	Программа просмотра изображений	20. <u>Официальный сайт GwenView</u>
			21. <u>Руководство пользователя Gwenview</u>
			22. <u>Просмотрщики, менеджеры изображений - Gwenview</u>
	Okular	Программа просмотра документов	23. <u>Официальный сайт Okular</u>
			24. <u>Руководство пользователя Okular</u>
	KTouch	Клавиатурный тренажёр	25. <u>Официальный сайт KTouch</u>
			26. <u>Руководство пользователя KTouch</u>
	Kate	Текстовый редактор	27. <u>Официальный сайт Kate</u>
			28. <u>Руководство пользователя Kate</u>
			29. <u>Kate. Преуспеть в редактировании</u>
	KWrite	Текстовый редактор	30. <u>Официальный сайт KWrite</u>
			31. <u>Обзор возможностей KWrite</u>
Обработка текстовой		Текстовый процессор	32. <u>Официальный сайт LibreOffice Writer</u>
информации			33. <u>Инструкции по работе с LibreOffice Writer</u>
	Р7-Офис	Текстовый процессор	34. <u>Официальный сайт Р7-Офис</u>
			35. Работа с программой Р7-Офис
			36. Руководство пользователя по десктопному редактору документов Р7-Офис (PDF)
	LibreOffice Math	Работа с формулами (отдельная и встроенная программы)	37. Редактор формул LibreOffice Math
			38. <u>Руководство по Math (PDF)</u>

	LibreOffice Impress	Работа с презентациями	39. <u>Официальный сайт LibreOffice Impress</u>
			40. Инструкции по использованию LibreOffice Impress
	Р7-Офис	Работа с презентациями	41. Официальный сайт Р7-Офис
			42. Руководство пользователя по десктопному редактору презентаций Р7-Офис (PDF)
	Kwave	Обработка звука	43. <u>Официальный сайт KWave</u>
Мультимедиа			44 . <u>Руководство пользователя Kwave</u>
	Avidemux (Видеоредактор)	Обработка видео	45. <u>Официальный сайт Avidemux</u>
			46. <u>Avidemux. Как пользоваться программой</u>
	VIC	Медиаплеер	47. <u>Официальный сайт VLC</u>
	VLC		48. <u>Как пользоваться VLC</u>
	Peek	Съёмка анимированных GIF	49. <u>Реек.Запись с экрана</u>
Математические	Kcalc	Калькулятор (режимы: простой, инженерный, статистический, систем счисления)	50. <u>Официальный сайт KCalc</u>
основы информатики и			51. <u>Руководство пользователя KCalc</u>
обработка числовой			52. <u>Официальный сайт LibreOffice</u>
информации в электронных			53. Инструкции по использованию LibreOffice Calc
таблицах			54. <u>Руководство для пользователя Calc (PDF)</u>
	Scratch или веб- версия Scratch	Блочное программирование	55. <u>Официальный сайт Scratch</u>
Основы алгоритмизации			56. Интерфейс и инструменты среды программирования Scratch 3
	K-Turtle	Программирование исполнителя «Черепаха»	57. <u>Официальный сайт KTurtle</u>
			58. <u>Руководство пользователя KTurtle</u>
	Кумир	Программирование на алгоритмическом языке	59. <u>Официальный сайт КуМир</u>
			60. Система программирования КуМир

Моделирование и формализация	LibreOffice Calc	Электронные таблицы	61. <u>Официальный сайт LibreOffice</u>
			62. Инструкции по использованию LibreOffice Calc
			63. <u>Руководство для пользователя Calc (PDF)</u>
	LibreOffice Writer	Текстовый процессор	64. <u>Официальный сайт LibreOffice Writer</u>
			65. Инструкции по работе с LibreOffice Writer
	LibreOffice Base	Базы данных и СУБД	66. <u>Официальный сайт LibreOffice Base</u>
			67. <u>Краткое руководство по интерфейсу работы с базами данных LibreOffice Base</u>
	Free Pascal IDE	Среда программирования на языке Pascal	68. <u>Официальный сайт Free Pascal</u>
			69. Free Pascal и Lazarus. Учебник по программированию (PDF)
	Lazarus	Среда программирования на языке Pascal	70. <u>Официальный сайт Lazarus IDE</u>
Алгоритмизация и программирование			71. <u>Программирование на Lazarus</u>
	CodeBlocks	Среда программирования на языке C/C++	72. <u>Официальный сайт CodeBlocks IDE</u>
			73. <u>Установка и настройка Code::Blocks</u>
	Idle	Среда программирования на языке Python	74. <u>Официальный сайт Python</u>
			75. <u>Python IDLE — интегрированная среда для разработки</u>
	Кумир	Среда программирования на алгоритмическом языке	76. Официальный сайт КуМир
			77. Система программирования КуМир