

ACTIVIDAD 3

Una instrucción "if-then", le dice a la computadora que realice una acción si una condición se cumple (es verdadera). ¿Cómo cambiaría esta instrucción para que se ejecute si la condición NO se cumple (es falsa)?

If "condición cumplida" then

Print - verdadero

Else if "condición no cumplida" then

Print – falso