

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
    
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

Tal y como están configurados los cuadros en el ejemplo no necesariamente exponen el error. Pruebe “debuggeando” con las minas en diferentes posiciones. Al finalizar súbalo en este espacio.

El error es en loop again if < 8, esto debería ser < 10 debido que si es 8 solo se repetirá 7 veces, pero si es 10 se repetirá 9 veces que es la cantidad de cuadros que hay en el buscaminas.

Código correcto

```

Let mines = 0
Let n = 1
  Star loop
    If square n has a mine
  Then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if < 10
    
```