



Proceso de compilación

A.

El proyecto que se acaba de crear, en Visual Studio C# para Consola, ¿utiliza un compilador o un intérprete para ejecutarse? ¿Por qué?

Si usa debido a que cada lenguaje de programación utiliza diferentes reglas para compilar el código, sin un compilador no se podría pasar nuestro código a un formato entendible, mientras que un intérprete nos ayuda en el proceso para poder interpretar en diferentes plataformas lo que realizamos.

B.

Para el proyecto que se acaba de crear, identifique:

ENTRADAS	
PROCESOS	
SALIDAS	

Entradas	<code>static void Main(string[] args)</code>
Procesos	<pre> Console.WriteLine("Mi segundo programa"); /*COMENTARIO AQUI EMPIEZO A ESCRIBIR LOS DATOS*/ Console.WriteLine("Escriba su nombre "); String Nombre = Console.ReadLine(); Console.WriteLine("Escriba su Edad "); String Edad = Console.ReadLine(); Console.WriteLine("Escriba su carrera "); String Carrera = Console.ReadLine(); Console.WriteLine("Escriba su carnet"); String Carnet = Console.ReadLine(); Console.ReadKey(); Console.WriteLine("Hola soy " + Nombre + " tengo " + Edad + " años y estudio la carrera de " + Carrera + " Mi número de carnet es " + Carnet); </pre>
Salidas	<code>Console.ReadKey();</code>