



TAREA 9: Pociones mágicas

Pensamiento algorítmico, abstracción y evaluación

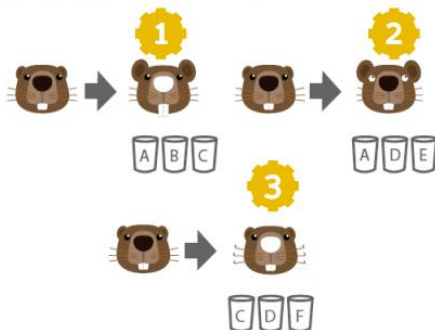
El mago Marcos ha descubierto cinco pociones mágicas nuevas:

- 1 Una hace que las orejas se alarguen.
- 2 Otra hace que los dientes se alarguen.
- 3 Otra hace bigotes rizados.
- 4 Otra hace que la nariz se vuelva blanca.
- 5 Y la última hace que los ojos se vuelvan blancos.

El mago vertió cada poción mágica en un vaso distinto y puso agua pura en otro vaso, así que hay seis recipientes en total.



El problema es que el mago hizo tres experimentos con tres castores diferentes y se olvidó registrar cual poción está en cada vaso.



La respuesta correcta es el vaso D, es el único que no se ve afectado en el cambio de los castores.

?? PREGUNTA

¿Qué vaso contiene agua pura?

DESAFÍO 9. ¿Qué hay en los vasos?

¿Puede identificar qué contienen los otros vasos?

DESAFÍO 9 (yapa). Nuevas claves

En una sala de computadoras de una escuela, los estudiantes tienen que establecer nuevas contraseñas a sus cuentas personales. Se les permite utilizar letras minúsculas y mayúsculas y los dígitos del 0 al 9. Cada contraseña debe tener un orden para ser aceptada.

a-z: cualquier letra
minúscula del alfabeto.

A-Z: cualquier letra
mayúscula del alfabeto.

0-9: cualquier dígito.



A-Z

En un bucle cualquier cantidad de letras o números se pueden utilizar varias veces. Este bucle, a los estudiantes, les permite usar **ninguna, una o varias letras mayúsculas.**



a-z

Una rama implica que los estudiantes tienen que **utilizar exactamente una letra o un dígito.**

Por ejemplo, esta rama indica que se utiliza una minúscula.



PREGUNTA

¿Cuáles de las siguientes contraseñas no serán aceptadas siguiendo las reglas determinadas por el esquema anterior?

1. Peter3ABCd 2. bENNOZzz 3. 2010Beaver4EVER 4. 123aNN

La segunda sería la que no puede ser aceptada debido a que no cuenta con un dígito de 0 a 9