

BALL OTOSUNA

URL : <https://web-network.sakura.ne.jp/games2022/unity/4203110/game/>

(ユーザー名 : student パスワード : jyobi0200021)

作品内容 :

キャラクターを操作し、落ちてくる星に注意しながら、長時間ボールを地面に落とさないようにするミニゲームを個人で開発した。ランキング機能があり、上位 5 名の中に入ることができれば、名前とスコアを記録できる。

作成期間 ; 2022 年 6 月 30 日 ~ 2022 年 7 月 22 日

使用技術 : Unity、C#、SQL

工夫した点 :

完成時、難易度が物足りなかったため、流れ星を実装した。ぶつかると一瞬だけ操作不能になる。実装したことで難易度が上がり、ゲーム性が向上した。

ボールが画面外に上がったときにカーソルを表示するようにした。実装したことで画面外に出たボールの位置が分かりやすくなった。

所感 :

3 年間で培ってきたスキルを活かし、ミニゲームとしては十分に遊べるものが完成できたと感じている。また、1 年生が遊ぶ機会があり、高スコアを目指して楽しく遊んでもらえた。背景や妨害物の種類を増やしたり、カーソルに距離を表示するなど、工夫次第でもう少しクオリティを上げられると感じた。

