

BALL OTOSUNA

URL :

<https://webnetwork.sakura.ne.jp/games2022/unity/4203110/game/>

ユーザー名 : student

パスワード : jyobi0200021

作品内容 :

キャラクターを操作し、落ちてくる星に注意しながら、長時間ボールを地面に落とさないようにするミニゲームを個人で開発した。ランキング機能があり、上位 5 名の中に入ることができれば、名前とスコアを記録できる。

作成期間 :

2022 年 6 月 30 日 ~ 2022 年 7 月 22 日

使用技術 :

Unity、C#、SQL

工夫した点 :

流れ星を実装した。ぶつかると一瞬だけ操作不能になる。実装したことで難易度が上がり、ゲーム性が向上した。

ボールが画面外に上がったときにガイドを表示するようにした。実装したことで画面外に出たボールの位置が分かりやすくなった。

所感

3年間で培ってきたスキルを活かし、ミニゲームとしては十分に遊べるものが完成できたと感じている。また、1年生が遊ぶ機会があり、高スコアを目指して楽しく遊んでもらえた。しかし、見返してみても、工夫次第でもう少しクオリティを上げられると感じた。

