ОГЛАВЛЕНИЕ

Об авторах	11
Благодарности	12
О рецензентах	
Предисловие	
О чем рассказывается в этой книге	
Что потребуется при чтении этой книги	
Кому адресована эта книга	
Соглашения	
Отзывы и пожелания	
Поддержка клиентов	
Загружаемые примеры программного кода	
Ошибки и опечатки	
Нарушение авторских прав	
Вопросы	20
Глава 1. Дзен Angular	21
Знакомьтесь, AngularJS	
Общие сведения о фреймворке	
Найдите свой путь в проект	
Сообщество	
Обучающие ресурсы в Интернете	
Библиотеки и расширения	
Инструменты	
Batarang	
Plunker и jsFiddle	
Расширения и дополнения для IDE	
Ускоренное введение в AngularJS	25
Hello World – пример приложения на AngularJS	25
Двунаправленное связывание данных	
Шаблон MVC в AngularJS	
С высоты птичьего полета	
Подробнее о контекстах	
Представление	
Модули и внедрение зависимостей	
AngularJS и остальной мир	
jQuery и AngularJS	
Взгляд в будущее	
В заключение	60

Глава 2. Сборка и тестирование	62
Введение в пример приложения	
Область применения	63
Стек технологий	65
Хранилище данных	
Система сборки	68
Принципы построения систем сборки	
Инструменты	
Организация файлов и каталогов	
Каталоги верхнего уровня	
Каталог с исходным кодом	75
Соглашения по именованию файлов	
Модули и файлы AngularJS	
Один файл, один модуль	80
Внутри модуля	
Автоматическое тестирование	
Модульные тесты	
Интеграционные тесты	
В заключение	97
Глава 3. Взаимодействие с сервером	99
Выполнение запросов XHR и JSONP с помощью \$http	
Модель данных и адреса URL в MongoLab	
Краткий обзор \$http	
Ограничения политики общего происхождения	
Promise API и служба \$q	
Получение отложенных результатов с помощью службы \$q	
Интеграция службы \$q в AngularJS	
Promise API и служба \$http	
Взаимодействие с конечными точками RESTful	
Служба \$resource	
Взаимодействия с веб-службами REST с помощью \$http	
Дополнительные возможности \$http	132
Обработка ответов	
Тестирование кода, осуществляющего взаимодействия	
с помощью \$http	133
В заключение	
Глава 4. Отображение и форматирование данных	
Знакомство с директивами	
Отображение результатов вычисления выражений	
Директива интерполяции	
Отображение значений с помощью ngBind	
Включение разметки HTML в выражения	
Отображение по условию	
Включение блоков содержимого по условию	
Отображение коллекций с помощью директивы ngRepeat	143
Знакомство с директивой ngRepeat	143

Специальные переменные	
Итерации по свойствам объекта	
Приемы использования директивы ngRepeat	
Обработчики событий DOM	149
Увеличение эффективности с помощью шаблонов на основе	
DOM	
Избыточный синтаксис	
Применение директивы ngRepeat к множеству элементов DOM Элементы и атрибуты не могут изменяться во время выполнения	
Нестандартные элементы HTML и старые версии IE	
Преобразование моделей с помощью фильтров	
Применение встроенных фильтров	
Создание собственных фильтров – реализация постраничного	
вывода	161
Доступ к фильтрам из кода на JavaScript	
Правила использования фильтров	
В заключение	168
Глава 5. Создание улучшенных форм	160
Сравнение традиционных форм с формами AngularJS	
Сравнение градиционных форм с формами AngularosВведение в директиву ngModel	
Создание формы с информацией о пользователе	
Директивы ввода	
Директивы ввода	
Текстовые элементы ввода	
Кнопки-флажки	
Радиокнопки	_
Элементы выбора из списка	176
Использование скрытых полей ввода	
Устройство механизма связывания данных в ngModel	
ngModelController	
Проверка форм в AngularJS	184
ngFormController	184
Добавление динамического поведения в форму	
с информацией о пользователе	
Вывод сообщений об ошибках	186
Отключение процедуры проверки, встроенной в браузер	
Вложенные формы Вложенные формы как компоненты многократного пользования	
Повторение вложенных формПроверка повторяющихся полей ввода	
проверка повторяющихся полеи ввода Отправка традиционной формы HTML	
Непосредственная отправка форм на сервер	192
Обработка события отправки формы	
Сброс формы в исходное состояние	
В заключение	
Глава 6. Организация навигации	196

	Адреса URL в одностраничных веб-приложениях	197
	Адреса URL с решеткой до появления HTML5	
	HTML5 и интерфейс истории посещений	
	Служба \$location	200
	Знакомство с интерфейсом службы \$location и адресами URL	
	Адреса фрагментов, навигация внутри страницы и \$anchorScroll	
	Настройка режима HTML5 интерпретации адресов URL	
	Навигация вручную с помощью службы \$location	205
	Служба \$route	
	Определение основных маршрутов	
	Гибкое сопоставление маршрутов	
	Повторное использование шаблонов разметки с разными	
	контроллерами	212
	Предотвращение «мерцания» пользовательского интерфейса	
	при изменении маршрута	213
	Предотвращение изменения маршрута	
	Ограничения службы \$route	
	Один маршрут соответствует одной области на экране	217
	Распространенные приемы использования, советы	
	и рекомендации	220
	Обработка ссылокОрганизация определений маршрутов	
	В заключение	224
_		000
Гг	12P2 / BO20P2CUOCTL PNIAROWOUMA	・ノ・ノト
Гл	пава 7. Безопасность приложений	
Гл	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227
ΓJ	Аутентификация и авторизация на стороне сервераОбработка неавторизованного доступа	227
ΓJ	Аутентификация и авторизация на стороне сервераОбработка неавторизованного доступаРеализация прикладного интерфейса аутентификации на стороне	227 227
Γz	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227 227 228
Г	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227 227 228
Γ	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227 227 228 228
Г	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227 227 228 229 230
Г	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227 228 228 229 230
[]	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227 228 228 229 230 231
[]	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227 228 228 229 230 231 233
[]	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227 228 228 239 231 233 234
[]	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227 228 228 229 230 231 234 235
D	Аутентификация и авторизация на стороне сервера. Обработка неавторизованного доступа Реализация прикладного интерфейса аутентификации на стороне сервера Безопасность шаблонов разметки Противостояние нападениям Предотвращение перехвата соокіе («атака через посредника») Предотвращение нападений вида «межсайтовый скриптинг» Предотвращение внедрения данных в формате JSON Предотвращение подделки межсайтовых запросов Обеспечение безопасности на стороне клиента Служба security Отображение формы аутентификации	227 228 228 229 230 231 234 235
[]	Аутентификация и авторизация на стороне сервера. Обработка неавторизованного доступа Реализация прикладного интерфейса аутентификации на стороне сервера Безопасность шаблонов разметки Противостояние нападениям Предотвращение перехвата соокіе («атака через посредника») Предотвращение нападений вида «межсайтовый скриптинг» Предотвращение внедрения данных в формате JSON Предотвращение подделки межсайтовых запросов Обеспечение безопасности на стороне клиента Служба security Отображение формы аутентификации Создание меню и панелей инструментов с поддержкой системы	227 228 228 239 231 234 235 236
[]	Аутентификация и авторизация на стороне сервера. Обработка неавторизованного доступа Реализация прикладного интерфейса аутентификации на стороне сервера Безопасность шаблонов разметки Противостояние нападениям Предотвращение перехвата соокіе («атака через посредника») Предотвращение нападений вида «межсайтовый скриптинг» Предотвращение внедрения данных в формате JSON Предотвращение подделки межсайтовых запросов Обеспечение безопасности на стороне клиента Служба security Отображение формы аутентификации Создание меню и панелей инструментов с поддержкой системы безопасности.	227 228 228 239 231 233 234 235 236
D	Аутентификация и авторизация на стороне сервера. Обработка неавторизованного доступа Реализация прикладного интерфейса аутентификации на стороне сервера Безопасность шаблонов разметки Противостояние нападениям Предотвращение перехвата соокіе («атака через посредника») Предотвращение нападений вида «межсайтовый скриптинг» Предотвращение внедрения данных в формате JSON Предотвращение подделки межсайтовых запросов Обеспечение безопасности на стороне клиента Служба security Отображение формы аутентификации Создание меню и панелей инструментов с поддержкой системы безопасности. Поддержка аутентификации и авторизации на стороне клиента.	227 228 228 229 230 231 234 235 236 238
D	Аутентификация и авторизация на стороне сервера. Обработка неавторизованного доступа Реализация прикладного интерфейса аутентификации на стороне сервера Безопасность шаблонов разметки Противостояние нападениям Предотвращение перехвата соокіе («атака через посредника») Предотвращение нападений вида «межсайтовый скриптинг» Предотвращение внедрения данных в формате JSON Предотвращение подделки межсайтовых запросов Обеспечение безопасности на стороне клиента Служба security Отображение формы аутентификации Создание меню и панелей инструментов с поддержкой системы безопасности Поддержка аутентификации и авторизации на стороне клиента Обработка ошибок авторизации	227 227 228 228 229 230 231 235 236 236 236
[]	Аутентификация и авторизация на стороне сервера. Обработка неавторизованного доступа Реализация прикладного интерфейса аутентификации на стороне сервера Безопасность шаблонов разметки Противостояние нападениям Предотвращение перехвата соокіе («атака через посредника») Предотвращение нападений вида «межсайтовый скриптинг» Предотвращение внедрения данных в формате JSON Предотвращение подделки межсайтовых запросов Обеспечение безопасности на стороне клиента Служба security Отображение формы аутентификации Создание меню и панелей инструментов с поддержкой системы безопасности. Поддержка аутентификации и авторизации на стороне клиента Обработка ошибок авторизации Перехват ответов	227 228 228 229 230 231 235 236 236 236 240 241
[]	Аутентификация и авторизация на стороне сервера Обработка неавторизованного доступа Реализация прикладного интерфейса аутентификации на стороне сервера Безопасность шаблонов разметки Противостояние нападениям Предотвращение перехвата соокіе («атака через посредника») Предотвращение нападений вида «межсайтовый скриптинг» Предотвращение внедрения данных в формате JSON Предотвращение подделки межсайтовых запросов Обеспечение безопасности на стороне клиента Служба security Отображение формы аутентификации Создание меню и панелей инструментов с поддержкой системы безопасности Поддержка аутентификации и авторизации на стороне клиента Обработка ошибок авторизации Перехват ответов Создание службы securityInterceptor	227 228 228 229 230 231 235 236 236 238 240
[]	Аутентификация и авторизация на стороне сервера. Обработка неавторизованного доступа. Реализация прикладного интерфейса аутентификации на стороне сервера. Безопасность шаблонов разметки. Противостояние нападениям. Предотвращение перехвата соокіе («атака через посредника»). Предотвращение нападений вида «межсайтовый скриптинг». Предотвращение внедрения данных в формате JSON. Предотвращение подделки межсайтовых запросов. Обеспечение безопасности на стороне клиента. Служба security. Отображение формы аутентификации. Создание меню и панелей инструментов с поддержкой системы безопасности. Поддержка аутентификации и авторизации на стороне клиента. Обработка ошибок авторизации. Перехват ответов. Создание службы securityInterceptor. Создание службы securityRetryQueue.	227 228 228 229 230 231 235 236 236 241 242 244
[<i>7</i>	Аутентификация и авторизация на стороне сервера	227 228 228 229 231 233 234 236 236 242 242 244 244
[<i>7</i>	Аутентификация и авторизация на стороне сервера. Обработка неавторизованного доступа. Реализация прикладного интерфейса аутентификации на стороне сервера. Безопасность шаблонов разметки. Противостояние нападениям. Предотвращение перехвата соокіе («атака через посредника»). Предотвращение нападений вида «межсайтовый скриптинг». Предотвращение внедрения данных в формате JSON. Предотвращение подделки межсайтовых запросов. Обеспечение безопасности на стороне клиента. Служба security. Отображение формы аутентификации. Создание меню и панелей инструментов с поддержкой системы безопасности. Поддержка аутентификации и авторизации на стороне клиента. Обработка ошибок авторизации. Перехват ответов. Создание службы securityInterceptor. Создание службы securityRetryQueue.	227 228 228 229 231 233 234 236 236 242 242 244 244

В заключение	250
Глава 8. Создание собственных директив	251
Что такое директива AngularJS?	
Встроенные директивы	
Использование директив в разметке HTML	
Тестирование директив	
Определение директивы	
Оформление кнопок с помощью директив	
Создание директивы button	
Директивы-виджеты	
Создание директивы постраничного просмотра	
Тест для директивы постраничного просмотра списков	
Использование шаблонов с разметкой HTML в директивах	
Изолирование директивы от родительского контекста	
Реализация виджета	
Добавление в директиву функции обратного вызова selectPage	
Создание директивы проверки	269
Внедрение контроллера другой директивы	
Взаимодействие с контроллером ngModelController	
Тестирование директивы проверки	272
Реализация директивы проверки	274
Асинхронная проверка модели	
Имитация службы Users	
Тестирование директивы асинхронной проверки	276
Реализация директивы асинхронной проверки	278
Директива-обертка для виджета выбора даты из библиотеки	
jQueryUI	
Тестирование директив-оберток	
Реализация директивы datepicker	
В заключение	283
Глава 9. Создание продвинутых директив	. 285
Включение	285
Использование включения в директивах	
Включение в директивах с изолированным контекстом	
Директива вывода предупреждения на основе приема включения.	
Контекст включения	
Создание и использование функций включения	
Создание функции включения с помощью службы \$compile	
Использование функций включения в директивах	
Создание директивы if, использующей включение	
Контроллеры директив	
Внедрение специальных зависимостей в контроллеры директив Создание директивы постраничного просмотра на основе	297
контроллера	298
Различия между контроллерами директив и функциями связывания	299
Комплект директив виджета «аккордеон»	
Управление процессом компилатии	

Создание директивы field	306
Использование службы \$interpolate	
Динамическая загрузка шаблонов	
Настройка шаблона директивы field	
В заключение	
Глава 10. Создание интернациональных	
веб-приложений	212
Использование национальных наборов символов и настроек	
Модули с национальными настройками	
Использование доступных национальных настроек	
Поддержка переводов	
Перевод строк в шаблонах AngularJSПеревод строк в коде JavaScript	
Шаблоны проектирования, советы и рекомендации	322
Инициализация приложений с учетом выбранных национальных настроек	222
пастроек Переключение между национальными настройками	
Нестандартное форматирование дат, чисел и валют	
В заключение	
	020
Глава 11. Создание надежных веб-приложений	
на основе AngularJS	330
Внутренние механизмы AngularJS	
Это не механизм строковых шаблонов	
Настройка производительности – определить требования,	
измерить, настроить и повторить	343
Настройка производительности приложений на основе AngularJS.	
Оптимизация использования процессора	
Оптимизация потреблении памяти	356
Директива ng-repeat	
В заключение	
Глава 12. Подготовка и развертывание	
веб-приложений на основе AngularJS	362
Повышение производительности сетевых операций	
Минификация статических ресурсов	363
Предварительная загрузка шаблонов	368
Оптимизация начальной страницы	
Избегайте отображения шаблонов в необработанном виде	373
AngularJS и подключение прикладных сценариев	
Поддержка браузеров	
Поддержка Internet Explorer	
В заключение	
Предметный указатель	383

ОБ АВТОРАХ

Павел Козловский (Pawel Kozlowski) обладает более чем 15-летним профессиональным опытом веб-разработки и использования самых разных веб-технологий, языков и платформ. Он одинаково хорошо разбирается с особенностями разработки как клиентских, так и серверных компонентов веб-приложений и всегда старается использовать самые производительные инструменты и приемы.

Павел является убежденным сторонником свободного, открытого программного обеспечения. Он с большим энтузиазмом участвует в работе над проектом AngularJS и ведет активную деятельность в сообществе пользователей AngularJS. Он также является одним из разработчиков Angular UI — комплекта компонентов, сопутствующего фреймворку AngularJS, где занимается разработкой директив Twitter Bootstrap для AngularJS.

В свободное от программирования время Павел занимается популяризацией AngularJS на различных конференциях и встречах.

Питер Бэкон Дарвин (Peter Bacon Darwin) занимается программированием уже больше двух десятилетий. Ему довелось работать с фреймворком .NET еще до того, как он был выпущен; Питер принимал участие в разработке IronRuby¹ и работал консультантом по информационным технологиям в Avanade и IMGROUP, пока не оставил их, чтобы присматривать за своими детьми и заниматься независимой разработкой.

Питер является заметной фигурой в сообществе AngularJS. Он недавно присоединился к команде разработки AngularJS в Google, как внештатный разработчик, и является одним из основателей проекта AngularUI. Он часто выступает с информацией о AngularJS на конференциях Devoxx UK и многочисленных встречах в Лондоне. Он так же ведет учебные курсы в AngularJS. Как консультант, он в первую очередь стремится помочь компаниям наиболее оптимально использовать фреймворк AngularJS.

¹ Реализация языка Ruby для .NET. – *Прим. перев*.

БЛАГОДАРНОСТИ

От Павла Козловского

Даже не верится, что на протяжении последних месяцев, пока я работал над книгой, мне повезло сотрудничать с такими замечательными людьми. Эта книга едва ли появилась бы на свет без помощи и напряженного труда всех вас. Спасибо вам!

В первую очередь я хотел бы сказать «Спасибо!» всем участникам проекта AngularJS в компании Google. Вы – команда мечты, работающая над развитием удивительным фреймворка. Не останавливайтесь на достигнутом! Отдельную благодарность я хочу выразить Бреду Гину (Brad Green), Мишко Хеври (Miško Hevery), Игорю Минару (Igor Minar) и Войту Джину (Vojta Jina). Спасибо Бреду, что свел меня и Питера с издателем и побудил нас написать эту книгу. Спасибо Мишко за рецензирование нашей книги и за проявленное долготерпение, когда мы приставали с глупыми расспросами об AngularJS. Спасибо Игорю за неустанную поддержку и бесконечный поток советов, которые помогли сделать эту книгу лучше. Мы получили массу удовольствия от работы с вами!

Я хотел бы также выразить свою благодарность всему сообществу пользователей AngularJS, особенно тем, кто активно помогает в списках рассылки и на других форумах. Я не могу перечислить всех вас по именам, но ваши глубокомысленные вопросы служили для нас источником вдохновения при работе над этой книгой. Энергичное и доброжелательное сообщество, стоящее за фреймворком AngularJS, — это одна из причин, почему фреймворк получился таким удачным.

Спасибо всем сотрудникам издательства Packt Publishing: Роксане Хамбатта (Rukhsana Khambatta), Даяну Хаймсу (Dayan Hyames) и Аршаду Сопаривала (Arshad Sopariwala). Вы сделали весь процесс создания и публикации книги чрезвычайно легким и гладким. Спасибо вам!

Хочу также сказать спасибо моим коллегам из Amadeus, где я вплотную познакомился с разработкой клиентских компонентов веб-приложений. Прежде всего моим руководителям, Бертрану Ла-

порте (Bertrand Laporte) и Бруно Шабри (Bruno Chabrier). Спасибо Бертрану, что ввел меня в мир разработки клиентских компонентов и за поддержку в решении написать эту книгу. Спасибо Бруно, что позволил мне работать неполный рабочий день и сфокусироваться на этом проекте. Спасибо вам обоим за ваше великодушие. Спасибо Юлиану Дескоттсу (Julian Descottes) и Коринн Крич (Corinne Krych) за рецензирование первых рукописей книги и за весьма ценные отзывы.

Очень, очень большое спасибо Питеру, согласившемуся стать моим соавтором. Питер, я наслаждался каждой минутой работы с тобой! Я и мечтать не мог о лучшем соавторе.

Наконец, и что особенно важно для меня, я хочу поблагодарить мою невесту Аню. Без твоей поддержки и терпения я не смог бы даже приступить к работе над этой книгой.

От Питера Бэкона Дарвина

Я хочу поблагодарить разработчиков из компании Google, давших нам AngularJS, и особенно тех, с кого все это началось: Мишко Хеври (Miško Hevery), Игоря Минара (Igor Minar), Бреда Грина (Brad Green) и Войта Джина (Vojta Jína). Они стали неиссякаемым источником энтузиазма. Спасибо моему соавтору, Павлу, ставшему основной движущей силой. Он придумал структуру этой книги и написал большую ее часть, а еще он — отличный парень, с которым было приятно работать. Спасибо удивительно активному сообществу, сплотившемуся вокруг AngularJS за столь короткое время, и особое спасибо участникам проекта AngularUI. Наконец, я должен сказать, что не смог бы закончить эту книгу без любви и поддержки моей супруги Келин (Kelyn) и моих детей, Лили (Lily) и Захария (Zachary).

О РЕЦЕНЗЕНТАХ

Стефан Биссон (Stephane Bisson) – работал программистом в консалтинговой компании ThoughtWorks. В настоящее время живет в Торонто (Канада). Участвовал в разработке нескольких полнофункциональных веб-приложений для медицинских и финансовых учреждений, и предприятий обрабатывающей промышленности.

Мишко Хеври (Miško Hevery) — работал консультантом по внедрению методов гибкой разработки в Google, где отвечал за обучение сотрудников Google методам автоматизации тестирования. Его старания позволили Google чаще выпускать новые версии веб-приложений, с неизменно высоким качеством. Прежде ему приходилось работать в Adobe, Sun Microsystems, Intel и Xerox, где он стал экспертом в разработке веб-приложений с применением таких технологий, как Java, JavaScript, Flex и ActionScript. Мишко активно участвует в жизни сообщества open source и является автором нескольких проектов с открытым исходным кодом, наиболее примечательным из которых является Angular JS (http://angularjs.org).

Ли Ховард (Lee Howard) закончил Аппалачский государственный университет (США) по направлению информационных технологий и в настоящее время занимает должность ведущего программиста-аналитика в северо-западном отделении просвещения (Northwest Area Health Education Center) Баптистского медицинского центра Уэйк Форест (Wake Forest Baptist Health Medical Center) в городе Уинстон-Сейлем (Северная Каролина, США). Им было разработано множество различных веб-приложений, упрощающих создание, регистрацию и проведение очных и электронных образовательных курсов для Northwest АНЕС. Им также было создано мобильное приложение CreditTrakr для устройств на базе iOS, позволяющее врачам и другим медицинским работникам следить за своим учебным расписанием с помощью мобильных устройств.

ПРЕДИСЛОВИЕ

AngularJS — относительно новый фреймворк MVC на JavaScript, но уже нашедший практическое применение. В нем используются новейшие подходы к обработке шаблонов и применяется прием двунаправленного связывания данных, обеспечивающие широчайшие возможности и простоту использования фреймворка. Разработчик постоянно сообщают о существенном сокращении объема кода, необходимого для реализации приложений на основе AngularJS, в сравнении с другими подходами.

Фреймворк AngularJS — выдающийся образец инженерной мысли. С сильным упором на тестирование и высокое качество кода, он способствует использованию передового опыта, накопленного всей экосистемой JavaScript. Не удивительно, что многие разработчики, привлеченные высоким качеством кода и новизной технологий, образовали весьма активное и доброжелательное сообщество вокруг AngularJS, способствующее росту популярности фреймворка.

С ростом популярности AngularJS, все больше и больше разработчиков будут использовать его в сложных проектах. Но, как это часто бывает, вы вскоре столкнетесь с проблемами, которые не освещены в стандартной документации или в простых примерах, которые можно найти в Интернете. Как и многие другие технологии, фреймворк AngularJS имеет свой комплекс идиом, шаблонов и приемов, раскрытых сообществом на основе накопленного коллективного опыта.

И здесь вам на помощь придет эта книга — она постарается показать вам, как писать нетривиальные приложения на основе фреймворка AngularJS. В место описания особенностей работы фреймворка, эта книга концентрируется на описании особенностей использования AngularJS в сложных веб-приложениях. Здесь вы найдете ответы на многие вопросы, которые часто задаются в сообществе AngularJS.

Проще говоря, эта книга написана разработчиками приложений, для разработчиков приложений, на основе вопросов, часто задаваемых разработчиками приложений. Из этой книги вы узнаете:

- как создавать полноценные, надежные приложения с использованием имеющихся служб и директив Angular JS;
- как расширять AngularJS (создавать собственные директивы, службы, фильтры), если стандартных его возможностей оказывается недостаточно;
- как настраивать проекты приложений на основе AngularJS (организация кода, сборка, тестирование, профилирование).

О чем рассказывается в этой книге

Глава 1, «Дзен Angular», служит введением в проект и фреймворк AngularJS. В этой главе вы познакомитесь с философией проекта, основными понятиями и базовыми составляющими.

Глава 2, «Сборка и тестирование», закладывает фундамент примера приложения, используемого в качестве иллюстрации на протяжении всей книги. Она знакомит с предметной областью и охватывает такие темы, как сборка и тестирование систем.

Глава 3, «Взаимодействие с серверными компонентами», рассказывает, как организовать получение данных со стороны сервера и как эффективно передавать их пользовательскому интерфейсу, действующему под управлением Angular JS. В этой главе детально будет рассматриваться доступный прикладной интерфейс API.

Глава 4, «Отображение и форматирование данных», предполагает, что отображаемые данные уже приняты от серверной части вебприложения, и демонстрирует, как можно организовать отображение этих данных в пользовательском интерфейсе. Здесь обсуждается применение директив AngularJS для отображения пользовательского интерфейса и фильтров для форматирования данных.

Глава 5, «Создание сложных форм», иллюстрирует, как дать пользователям возможность манипулировать данными в формах и знакомит с различными типами полей ввода. Она охватывает различные способы ввода, поддерживаемые фреймворком Angular JS, и подробно рассказывает о приемах проверки данных в формах.

Глава 6, «Навигация», покажет, как организовать отдельные экраны в приложениях с поддержкой навигации. Глава начинается с описания роли адресов URL в одностраничных веб-приложениях и знакомит читателя с ключевыми службами AngularJS, обеспечивающими управление адресами URL и навигацией.

Глава 7, «Безопасность приложений», погрузит вас в детали обеспечения безопасности одностраничных веб-приложений, написанных с использованием AngularJS. В ней описываются понятия и приемы аутентификации и авторизации пользователей.

Глава 8, «Создание собственных директив», служит введением в разработку одних из самых интереснейших компонентов AngularJS: директив. Она познакомит читателя со структурой типовых директив и продемонстрирует приемы их тестирования.

Глава 9, «Создание сложных директив», основана на главе 8, «Создание собственных директив» и охватывает некоторые более сложные темы. Она наполнена практическими примерами действующих директив, ясно иллюстрирующими приемы их создания.

Глава 10, «Создание интернационализированных веб-приложений на основе AngularJS», описывает приемы интернационализации приложений на базе AngularJS. Охватывает темы, включающие приемы перевода шаблонов а также управления настройками, зависящими от национальных установок.

Глава 11, «Создание надежных веб-приложений на основе AngularJS» концентрируется на нефункциональных требованиях, предъявляемых к веб-приложениям. Она раскрывает закулисные механизмы AngularJS и знакомит читателя с характеристиками про-изводительности. Хорошее знание внутреннего устройства AngularJS поможет вам избежать ловушек, связанных со снижением производительности приложений.

Глава 12, «Упаковка и развертывание веб-приложений на основе AngularJS» проведет вас через процедуру подготовки законченного веб-приложения к развертыванию. Она покажет, как оптимизировать загрузку приложений, особо остановившись на организации начальной страницы.

Что потребуется при чтении этой книги

Для опробования любых примеров использования AngularJS, что приводятся в этой книге, вам потребуются только веб-браузер и текстовый редактор (или интегрированная среда разработки по вашему выбору). Но, чтобы получить максимум от этой книги, мы рекомендуем также установить платформу node.js (http://nodejs.org/) и ее диспетчер пакетов npm со следующими модулями: