

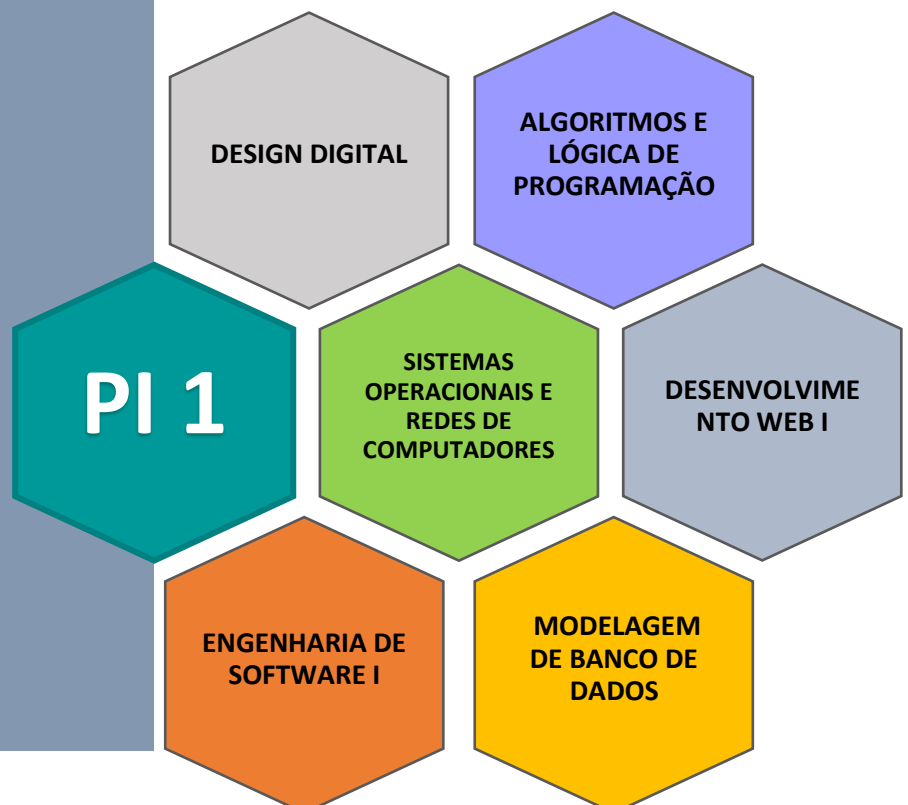
MANUAL PROJETO INTEGRADOR

Ano: 2024-2



DSM

DESENVOLVIMENTO
DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA





PROJETO INTEGRADOR – PI 1



- ✓ **Micro Certificação:** Front-end Básico
- ✓ **Tema:** Site One Page do Curso de DSM
- ✓ **Disciplina Norteadora:** Desenvolvimento Web I
- ✓ **Coordenador de projetos:** Profª Giovana Fadini de Oliveira
- ✓ **Objetivo:** O Projeto Integrador deverá ser desenvolvido pelos grupos com o objetivo de divulgar e captar interessados no curso de DSM. Deverá trazer informações sobre o curso de forma sucinta, mas que transmita aos interessados todas as informações necessárias para que ele possa ingressar na área de Tecnologia da Informação.
- ✓ **Problema do trabalho (Desafio):** Divulgar o curso aos interessados no município de Indaiatuba.
- ✓ **Proposição de resposta ao desafio:** Desenvolvimento e publicação de um site responsivo no formato One Page.

Obrigações a serem cumpridas no Projeto Integrador 1 - PI 1:

- Formar um grupo de trabalho com os colegas de sala de no mínimo 4 alunos e no máximo 6 alunos.
- Realizar reuniões semanais com os componentes do grupo a respeito do projeto.
- Definir as atividades a serem realizadas por cada componente do grupo e documentar a realização das mesmas.
- Entregar as tarefas nos prazos determinados pelo professor orientador da disciplina.
- Disponibilizar o código-fonte e toda a documentação em um repositório público do GitHub.
- Apresentar o resultado final aos professores das disciplinas envolvidas nos projetos.

DISCIPLINAS:

- ✓ **Algoritmos e Lógica de Programação:** Distinguir e empregar as diversas metodologias e conceitos de desenvolvimento de software nos projetos para atender as necessidades e resolver problemas, aplicando conceitos de lógica de programação.
- ✓ **Desenvolvimento Web I:** Construir páginas web utilizando linguagem de marcação de acordo com a necessidade do segmento ou projeto buscando recursos que sejam adaptados aos mais diversos dispositivos.
- ✓ **Design Digital:** Desenvolver soluções de software empregando conceitos e técnicas de Design Digital e Visual.
- ✓ **Engenharia de Software I:** Especificar os requisitos, projetar e documentar soluções de software baseadas no conhecimento apropriado de teorias, modelos e técnicas, observando as necessidades dos projetos.
- ✓ **Sistemas Operacionais e Redes de Computadores:** Implantar sistemas nas diversas infraestruturas de Redes de Computadores, buscando a melhor performance.



ESTRUTURA DO PROJETO – PI 1

✓ INTRODUÇÃO

A finalidade da introdução é situar o leitor no tema, definindo conceitos, apresentando os objetivos do Trabalho e as linhas de pensamento relevantes para o estudo do assunto e as possíveis controvérsias, explicitando qual dessas linhas que o autor seguirá e justificar a escolha. Também é aconselhável que o autor, nos últimos parágrafos da introdução, apresente a estrutura do trabalho, detalhando a ordem de apresentação do tema. A introdução deve conter um texto o qual possa orientar o leitor sobre o tema e propostas a serem discutidas no trabalho,

de uma forma clara, objetiva e focada no assunto proposto. A introdução, tem como objetivo, fazer um convite ao leitor a se interessar pelo trabalho.

✓ **Contextualização para a Introdução**



- ✓ Descrever o desafio proposto pelo orientador do PI 1
- ✓ Redigir o objetivo do projeto
- ✓ Metodologia da realização do trabalho
- ✓ Organização do trabalho

✓ **DESENVOLVIMENTO DO PROJETO**

Cada grupo deverá realizar uma pesquisa sobre os tópicos abaixo descritos. Para tanto, os grupos deverão utilizar Livros da Literatura Básica, Periódicos Técnicos, Artigos, Sites Relevantes.

LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

Nesse tópico, é necessário descrever a técnica que foi utilizada para levantamento dos requisitos.

Por exemplo:

- Questionários ou entrevistas com possíveis usuários
- Análise de publicações relacionadas ao tema.
- Pesquisa de mercado.
- Se necessário, inclua documentos (coloque-os no Apêndice **ou Anexo**)

Também poderão ser descritas **soluções existentes no mercado** com funcionalidades semelhantes e que tenham sido utilizadas como base para a definição do projeto.

Requisitos Funcionais

Nesse tópico, é necessário descrever quais são os requisitos funcionais da solução a ser desenvolvida, ou seja, aqueles que definem as funções que o site deve oferecer.

Requisitos Não Funcionais

Nesse tópico, é necessário descrever quais são os requisitos NÃO funcionais da solução a ser desenvolvida. Os requisitos não funcionais descrevem as características e as qualidades que a solução deve possuir, além das funcionalidades. Eles estão relacionados ao desempenho, usabilidade, segurança, confiabilidade e outras propriedades do sistema.

Exemplos de requisitos não funcionais:

- tempo de resposta
- capacidade de processamento
- facilidade de uso
- proteção de dados
- confidencialidade
- tolerância a falhas

PROTÓTIPO

Protótipo Rascunho

Coloque a figura do protótipo rascunho inicial – feito em papel ou em um software e o explique.

Protótipo Funcional

Coloque as figuras do protótipo feito na ferramenta Figma explicando as decisões tomadas para o projeto com relação à usabilidade, cores, tipografia etc.

TECNOLOGIAS

Nesse tópico, é necessário descrever as tecnologias que serão utilizadas no desenvolvimento da aplicação, como por exemplo linguagem de programação, framework, extensões, APIs.

É necessário inserir notas de rodapé, colocando as referências da descrição de cada tecnologia (sempre o site oficial da tecnologia) e a data de acesso.

PROJETO FINAL

- Interface do Site
- Link do GitHub

PUBLICAÇÃO

- Hospedagem do site para acesso pelo público em geral

✓ **CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Descreve-se, neste momento, uma síntese da análise, algumas sugestões, tanto de pesquisa quanto em relação ao tema em questão. Os resultados deverão ser relacionados aos objetivos e aos possíveis benefícios, bem como à importância do tema. Este tópico não deve apresentar assunto novo, como também citações diretas ou indiretas.

✓ **REFERÊNCIAS**

Trata-se de uma lista de todos os documentos citados nos elementos textuais do Trabalho. As referências também seguem as regras da ABNT, em ordem alfabética e alinhadas à margem esquerda. Deve-se deixar duas linhas ou um espaço duplo em branco entre as referências.

Listar somente as referências que têm autoria e que foram efetivamente citadas no texto.

As referências sem autoria, representadas apenas por uma URL (Ex. <http://pmkb.com.br/sig/padroes-frameworks/pmbok-pmi/>) devem ser apresentadas ao longo do texto, em notas de rodapé, de acordo com o exemplo a seguir:

¹Conforme disponível em: < <http://pmkb.com.br/sig/padroes-frameworks/pmbok-pmi/>>. Acesso em: 10 jul. 2020.

Exemplo de referência:

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 8ª ed. Pearson, 2007

✓ **ANEXOS**

Esse tópico é opcional, no qual podem ser inseridos documentos agregados à obra para fins de comprovação de dados ou ilustração.

✓ **APÊNDICE**

Esse tópico é opcional, no qual podem ser inseridos documentos de agregados à obra para fins de apoio à argumentação. Nesta parte, são inclusos os questionários, entrevistas, tabulação de dados, entre outros.

ESTRUTURA COMPLETA DO PI 1



- ✓ Introdução
- ✓ Desenvolvimento do Projeto
 - Levantamento de Requisitos
 - Protótipo
 - Tecnologias
 - Projeto Final
 - Publicação
- ✓ Considerações finais
- ✓ Referências
- ✓ Anexos
- ✓ Apêndice

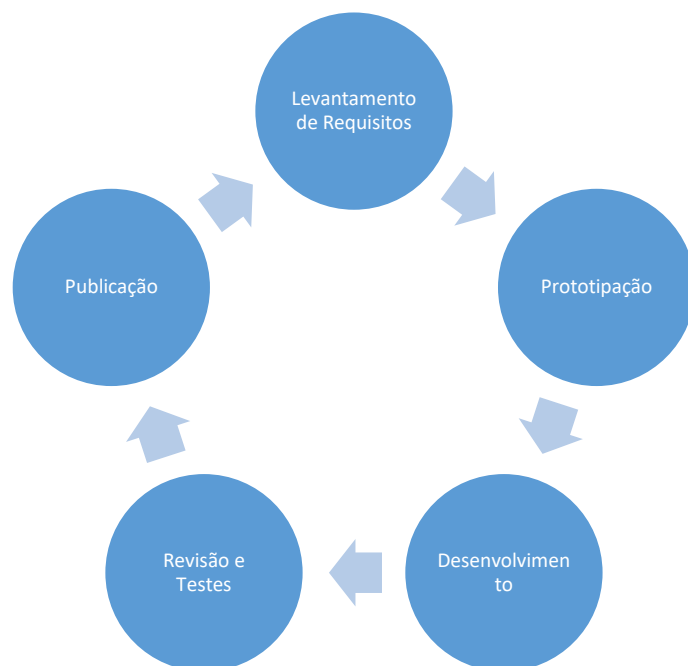
✓ **APRESENTAÇÃO ORAL**

Os trabalhos deverão ser apresentados ao público interno e externo em atividades realizadas pelo curso, quando serão na oportunidade avaliados pelos professores.

✓ **NOTAS**

A nota do PI representa 20% da média final das disciplinas e será composta pela média das notas atribuídas pelos professores das disciplinas do semestre.

✓ **DIAGRAMA DO PI 1**



CRONOGRAMA DE ATIVIDADES – PI 1

CRONOGRAMA DO PROJETO INTEGRADOR	
Descrição	Datas
1ª entrega: Levantamento de Requisitos e Prototipação	Até 04/10
2ª entrega: Envio do trabalho (PDF) para o coordenador do PI	Até 18/11
Apresentação dos trabalhos	De 25 a 29/11
Prazo para os Coordenadores de Projetos divulgarem as notas aos alunos - SIGA	Até 06/12



LISTA DE CONTATOS DOS PROFESSORES

PROJETO INTEGRADOR 1		
Coordenadora de Projeto	Profª Giovana Fadini de Oliveira	giovana.oliveira18@fatec.sp.gov.br
Algoritmos e Lógica de Programação	Profº Sergio Gustavo Medina Pereira	sergio.pereira@fatec.sp.gov.br
Desenvolvimento Web I	Profº Marcio Rogerio Santos Ferraz	marcio.ferraz@fatec.sp.gov.br
Engenharia de Software I	Profº Jones Artur Gonçalves	jones.goncalves@fatec.sp.gov.br
Sistemas Operacionais e Redes de Comp.	Profº Lincon Moreira Peretto	lincon.peretto@fatec.sp.gov.br

✓ REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

CPS. **DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA**. Disponível em: <https://www.cps.sp.gov.br/cursos-fatec/desenvolvimento-de-software-multiplataforma>. Acesso em: 15 ago. 2024.

FATEC INDAIATUBA. **DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA**. Disponível em: <https://fatecid.com.br/cursos/dsm.php>. Acesso em: 15 ago. 2024.

MORE: Mecanismo online para referências, versão 2.0. Florianópolis: UFSC Rexlab, 2013. Disponível em: <http://www.more.ufsc.br/>. Acesso em: 04 mar. 2024.