

Mejores Prácticas del Desarrollo de Software



Actividad Resumen de sesión del 16/08

Integrantes:

Abraham Querido Camarena

Brian Muñoz Pérez

Ricardo Yael Ortega Pelayo

Inicio de Entrevista

Presentación del equipo, previamente el equipo de trabajo memorizo las preguntas clave para hacer al posible cliente, para ponerselo mas facil a el y a nosotros ya que dirigiremos la conversación hacia los aspectos importantes ahora bien es un muy buen referente para nosotros ya que no nos quedaremos callados sin saber que decir ya que estaremos preparados.

Para esto memorizamos las siguientes preguntas ¿Cuál es el proyecto?, ¿Por qué se necesita?, ¿En cuánto tiempo se tiene para el desarrollo completo? (este variara según la complejidad del mismo y se deberá concordar con el cliente) ¿cuál es la manera en que se realizaba antes del software? y de estas se derivan las siguientes ¿Hay otros software con los que este software interactúa? ¿Existe alguna documentación del software existente? la conversación se encaminara también para conocer cuales son los recursos de hardware y disponibilidad de internet con la que se cuenta ¿Que sistema operativo corren sus equipos? ¿el sistema deberá ejecutarse en alguna computadora de escritorio, teléfono móvil? de ser asi necesita que los equipos estén conectados las 24 horas del dia de esa manera iremos pensando en cuáles serán los costes por servidores en caso de que estos sean necesarios también preguntaremos ¿quiénes serán los principales usuarios? para así saber que lenguaje usar como términos prácticos o generales según sea el caso.

Requerimientos funcionales

Se realizarán preguntas para entender cuáles serán las características que hagan que el sistema a desarrollar pueda cumplir los requerimientos del cliente

¿Preguntas para entender el negocio?

¿Cómo es que se solucionaba con anterioridad?

¿Tiene datos sensibles?

Requerimientos no Funcionales

Se realizarán preguntas para entender cuál es el tipo de interfaz de usuario que se desea ¿Colores que vayan con la marca? , ¿en qué ambientes se utilizará el sistema? ¿principales usuarios? así lograremos que el usuario entienda y le guste el sistema creado.