



Nombre de la práctica	Creación de archivos ".bat"				No.	2
Asignatura:	Arquitectura de Computadoras	Carrera:	Ingeniería Sistemas Computacionales	en	Duración de la práctica (Hrs)	3 horas

NOMBRE DEL ALUMNO: Guillermo Didier Reyes Reyes

**GRUPO: 3012** 

# I. Competencia(s) específica(s):

Comprende y aplica los conceptos básicos y contenidos de la unidad

Encuadre con CACEI: Registra el (los) atributo(s) de egreso y los criterios de desempeño que se Evaluarán en esta práctica.

No. atributo	Atributos de egreso del PE que impactan en la asignatura	Criterios de desempeño				
1	El estudiante identificará los principios de las ciencias básicas para la resolución de problemas prácticos de ingeniería	1	Identifica problemas relacionados con aplicación de la ingeniería			
		2	Propone alternativas de solución			
		3	Analiza y comprueba los resultados generados			

## II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

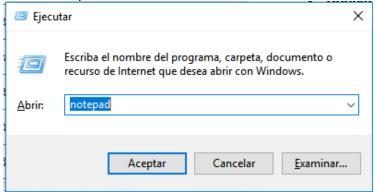
Aula de clases

# III. Material empleado:

- 1 Laptop

#### IV. Desarrollo de la práctica:

1. Para poder crear un archivo .bat primero abrí un bloc de nota empleando el comando Windows+ r y escribiendo el nombre de "notepad"



2. Para el primer comando se escribió la siguiente línea de código esta te permitirá mostrar las IP'S de las Redes que estuviste conectada:



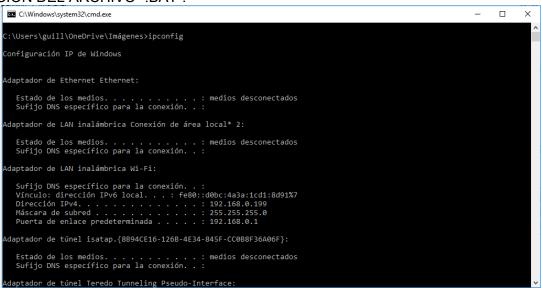


Archivo Edición Formato Ver Ayuda
ipconfig
pause -20 > nul

3. Después de escribir este código, lo guardo como un archivo ".bat", lo nombre "Config" y después lo ejecute:



4. EJECUCION DEL ARCHIVO ".BAT":



5. Realice otro comando este mostrara los tipos de red que tiene el dispositivo conectado:

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
netsh interface ip show config
pause -20 > nul
```

6. Lo guarde como archivo ".bat" y lo nombre como "Mostrar":



7. Ejecución del archivo realizado:





```
C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                                                                                                                           :\Users\guill\OneDrive\Imágenes>netsh interface ip show config
Configuración para la interfaz "Ethernet"
DHCP habilitado:
    Métrica de interfaz:
    Servidores DNS configurados a través de DHCP: ninguno
    Registrar con el sufijo:
                                                   Solo el principal
    Servidores WINS configurados a través de DHCP: ninguno
Configuración para la interfaz "Conexión de área local* 2"
    DHCP habilitado:
    Métrica de interfaz:
   Servidores DNS configurados a través de DHCP: ninguno
Registrar con el sufijo: Solo el principal
Servidores WINS configurados a través de DHCP: ninguno
Onfiguración para la interfaz "Wi-Fi"
DHCP habilitado:
   Dirección IP:
Prefijo de subred:
                                                            192.168.0.199
                                                              192.168.0.0/24 (máscara 255.255.255.0)
    Puerta de enlace predeterminada:
                                                                           192.168.0.1
   Métrica de puerta de enlace:
Métrica de interfaz:
   Servidores DNS configurados a través de DHCP: 192.168.0.1
Registrar con el sufijo: Solo el principal
Servidores WINS configurados a través de DHCP: ninguno
Configuración para la interfaz "Loopback Pseudo-Interface 1"
DHCP habilitado: No
```

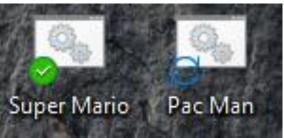
8. Después los oculte creándolos como otras aplicaciones el primero lo cre como el videojuego de pacman y el segundo el de supermario, como los cree primero realice accesos directos y los envié al escritorio:



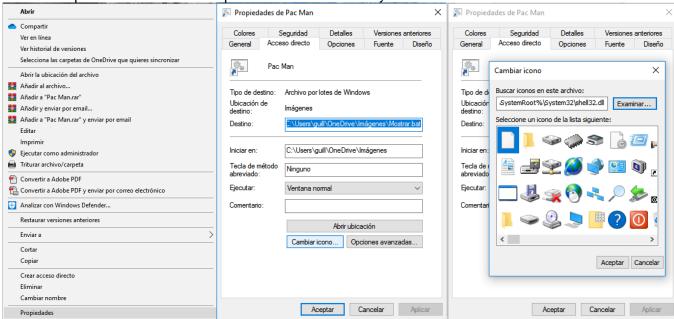
9. Luego le cambie los nombres a cada uno de los archivos:



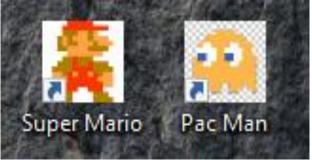




10. Después les cambie el icono, como fue, metiéndome en propiedades de los archivos creados y después dando clic en la opción de cambiar icono y dar clic en examinar:



11. Después les puse los iconos que tenía y los archivos quedaran ocultos:



12. Después para el ultimo comando es para apagar el equipo cree un nuevo bloc de notas y escribí el siguiente código:

Archivo Edición Formato Ver Ayuda shutdown -s -t 30 -c "ES MI VENGANZA SPANKY" pause -30 > nul

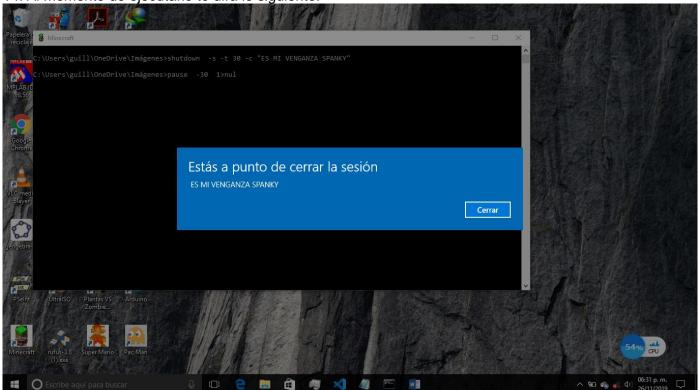
13. Lo guarde como archivo ".bat" y cree un acceso directo y le cambie su icono, es el juego de micraft:







14. Al momento de ejecutarlo te dirá lo siguiente:



#### V. Conclusiones:

E caso de estos archivos son de usos muy esenciales ya que nos permite desarrollar diversas habilidades y capacidades en el pensamiento humano y con ello diseñamos muchos métodos para comunicarnos con las computadoras personales, aunque cabe recordar que esto nos permite una comunicación entre dispositivos programable.