

Ασκηση 3

Λειτουργηκα Συστηματα

Process 1

Για να αντιμετωπισω το προβλημα χρησιμοποιησα named semaphores. Με το `create_open` δημιουργω ενα σημαφορο οπου το οριζω με 1. Επειτα με το `sem_wait` και το `sem_post` (αντιστιχα down και up) αλαζω την τιμη του σημαφορου και τρεχει το `display` η περιμενει. Οποια απο τις διαδικασίες προλαβει και κανει τον σημαφορο 0 κανει το αντιστιχο `print`

Process 2

Το προγραμμα αυτο ειναι της ιδιας λογικης με το προηγουμενο μονο που αυτη την φορα μας ενδιαφερεει η σειρα που κανουμε τα `display`. Για να μπορεσω να ελεγχω ποτε θα κανει `Print` και ποτε οχι αναμεσα στα 2 Process χρησημοποιω αυτην την φορα 2 σημαφορους οπου ο ενας ξεκιναει απο 1 και ο αλλος απο 0. Ετσι κανω `sem_wait` στο process 1 κανει `print` και αυξανει το δευτερο σημαφορο απο 0 σε 1. Επειτα στο 2 process ο δευτερος σημαφορος γινεται 0 με το `sem_wait` και κανει `print` το δευτερο process και η διαδικασια αυτη συνεχιζεται . Αφου στο 1ο ναι το "ab" και στο 2ο το "cd/n" επιτιγχανεται το abcd

Thread 1

Το προγραμμα ειναι της ιδιας λογικης με το process 1 Μονο που τωρα το υλοποιουμε με threads. Οποιο thread προλαβει να κανει lock κανει `print` και μετα ελευθερωνεται.

Thread 2

Είναι τις ίδιες λογικής με το process 2. Χρησιμοποιώ 2 μεταβλητές πάλι την μια 0 και την άλλη 1. Όσο η πρώτη μεταβλητή είναι ένα θα περιμένει. Όταν θα γίνει 0 θα κάνει το print. Επειτα θα αλλάξει την μεταβλητή της πάλι σε 1 και την δεύτερη μεταβλητή σε 0 και θα πάει στο Thread2. Στο thread 2 όσο η δεύτερη μεταβλητή είναι 1 περιμένει. Καθώς όμως κάναμε πριν την μεταβλητή από 1 σε 0 θα κάνει το print και θα αλλάξει την μεταβλητή του σε 1 για να περιμένει και θα κάνει την πρώτη 0 και θα πάει στο thread1. Έτσι επιτυγχάνεται το abcd