En un archivo de texto separado que debes crear, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.

**Variables:**

Las variables son espacios de memoria que se reservan con un identificador (nombre) y que guardan un valor determinado para ser utilizado más adelante.

**Strings:**

Es un tipo de dato. Cuando una variable es de tipo String significa que el valor que almaceno en ella es en realidad una cadena de caracteres, un conjunto ordenado de letras o símbolos, una palabra.

**Funciones (argumentos, return):**

Las funciones son objetos que me permiten justamente llevar a cabo alguna funcionalidad o tarea cuando las llamo por su nombre. Me permiten operar y transformar las variables. Las funciones pueden recibir argumentos, que son las variables con las cuales se va a operar, y devuelven un valor como resultado de esa operación.

**Declaraciones if**

Las declaraciones if son estructuras que se llaman “de control de flujo”, porque permiten evaluar una condición como verdadera o falsa, y tomar diferentes acciones según sea el caso. Es decir, pregunta si se dá o no determinada situación y en base a la respuesta sea afirmativa o negativa, toma un camino de acción u otro.

**Valores booleanos (true, false):**

Los valores booleanos son el tipo de dato o de valor de una variable lógica, una variable que sólo puede tener dos valores posibles, verdadero o falso.