

6



疾走 貫通

5/4

2



2/2


4



場に出た時、体力3以下の相手モンスターを1体を選んで破壊する。

3/2

2



2/2


3



疾走 貫通

2/1

1



自分の手札が1枚以下の場合、+2/+2して疾走と貫通を持つ。

1/1

2



プレイヤー1人か、クリーチャー1体を選んで2点のダメージを与える。

魔法

4



このモンスターが攻撃する度、自分のモンスター1体を選んで疾走を持たせる。

4/3