

NEWカードゲームの話

2021年1月

カードリスト

//小っちゃい画像とリストが入る

動画

//仮url 出来次第差し替え&提出 <https://youtu.be/9tLHdUcoF3s>

ルール

必要なもの：別PDF、「NEWカードゲーム印刷用」より開いてもらって印刷して切り取ったカード 計算用紙

【NEWカードゲーム・ルール】

①基本

1. デッキは8枚+モンスターカードで構成。
2. 勝利条件は相手の体力15を0にすること。
 - a. 体力はカードの効果によって15を超えることもあるが、20より大きくはならない。
3. 初期手札は4枚。手札からカードを使ったら、使ったカードは山札の下に置く。

②ターンの流れ

1. 自分のモンスターの疲労を回復させる。
2. マナを+1し、最大値まで回復させる。
3. 手札が4枚になるようにカードを引く。
4. 各カードの効果を使う。

-
5. 攻撃するモンスターと攻撃対象（相手または疲労した相手モンスター）を宣言し、同時に攻撃するモンスターを疲労させる。攻撃処理を行う。
 6. 全処理が終わったらターンを終了する。

③攻撃処理について

1. アクティブプレイヤーの攻撃時効果を全て宣言。
2. パッシブプレイヤーの被攻撃時効果をすべて宣言。
3. 1.で宣言した効果をすべて解決する。
4. 2.で宣言した効果をすべて解決する。
5. バトル処理を行う。攻撃モンスターの攻撃力と被攻撃モンスターの防御力、攻撃モンスターの防御力と被攻撃モンスターの攻撃力をそれぞれ比較し、小さい方を破壊する。等しい場合は相打ちとなる。

④その他

1. 守護を持つモンスターAが疲労していなければ、相手のモンスターの攻撃処理中に宣言しモンスターAを疲労させることで、攻撃対象を強制的にそのモンスターAに変更できる。
2. 貫通を持つモンスターの攻撃処理中は、守護宣言を行えない。

如何にして出来ていったのか ～日程

- I. 8月18日
 - A. オンライン文化祭に出展することに決定。
- II. 8月20日
 - A. いちからカードゲームを作ることに決定。
- III. 8月26日
 - A. 傑作ボードゲーム、ドミノオン(画像)をプレイしながら構想を深める。
- IV. 9月9日
 - A. 登校再開
- V. 9月17日
 - A. ルールが決定される
- VI. 11月12日
 - A. デッキの草案作成、プレイテストが開始
- VII. 11月23日

- A. フレーバーの考案が開始、世界観などが決まる。
- VIII. 11月27日
- A. 葉ルールの考案。
- IX. 11月28日
- A. カード名、モチーフが決めが始まる。
- X. 11月29日
- A. 葉の効果が決まる。
- XI. 11月30日
- A. カード枠等の草案（画像2）が決まる。



ドミニオンプレイ画面



カード枠デザイン初期案

世界観

//誰かの話が入る

ゲーム制作秘話

//栗田氏の話が入る。

クレジット

ルールデザイン : Kuwagata

ルールデベロップ : Kanariko

プレイデザイン・デベロップ : Kuwagata、bana、かわはる、Kanariko、もりまさ

フレイバーデザイン・デベロップ : Kanariko、もりまさ、かわはる、seikai

ネーミングデザイン : bana

イラストデザイン : もりまさ