

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Компьютерные системы и сети

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 4

Название: Ochoвы JavaScript

Дисциплина: <u>Я</u>зыки интернет-программирования

Студент	ИУ6-32Б	22.09.2024	Г. Д. Юдаков
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			В.Д. Шульман
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Цель работы — изучение основных принципов программирования на языке Javascript, изучение способов обхода узлов модели документа DOM, изучение принципов динамического формирования кода страницы HTML, а также получение практических навыков отладки Javascript-приложений.

В рамках данной лабораторной работы предлагается освоить JavaScript — мультипарадигменный язык программирования, предназначенный как для придания интерактивности страницам в браузере, так и для создания вебприложений в целом.

Ход работы:

- Ознакомьтесь с разделом "6. JavaScript" курса https://stepik.org/course/82108/info Сделайте форк данного репозитория в GitHub, склонируйте получившуюся копию локально, создайте от мастера ветку дев и переключитесь на неё Выполните задания. Ссылки на задания содержатся в README-файлах в директории projects
- Сделайте отчёт и поместите его в директорию docs
- Зафиксируйте изменения, сделайте коммит и отправьте полученное состояние ветки дев в ваш удаленный репозиторий GitHub
- Через интерфейс GitHub создайте Pull Request dev --> master
- На защите лабораторной работы продемонстрируйте открытый Pull Request. PR должен быть направлен в master ветку вашего репозитория

Задание 1 «Checkbox»

Что должно получиться: пользователь открывает страницу и выбирает товары, которые хочет приобрести. После этого нажимает «Выбрать» и в строке «Общая стоимость» появляется стоимость покупки. Если пользователь меняет выбранные товары, после нажатия на кнопку «Выбрать» происходит перерасчет «Общей стоимости». (Рис. 1-3)

Рисунок 1 — html and css checkbox

```
You, 8 hours ago | 1 author (You)
let radioButtons = document.querySelectorAll('[name="food"]');
let btnElement = document.querySelector('.btn');
let result = document.querySelector('.result');

btnElement.addEventListener('click', function(){
    let cost = 0;
    radioButtons.forEach(radioButton => {
        if (radioButton.checked){
            cost = cost + parseInt(radioButton.value)
        }
    });
    result.textContent = `${cost} pyō.`;
})
```

Выберете товары

- Пирог с яблоком 120р
- □ Шоколадный кекс 80р
- Чизкейк 180р

Выбрать

Общая стоимость: 300 руб.

Рисунок 2 — html checkbox Рисунок 3- результат checkbox

Задача 2 «form»

Что должно получиться: пользователь открывает страницу, вводит имя и фамилию, нажимает "Отправить". Внизу появляется текст с приветствием. Затем можно изменить фамилию или имя, вновь нажать "Отправить" - приветствие обновится.(Рис 4-5)

```
| S | form | S | form
```

Рисунок 4 — html and js form

```
style.css
*{
margin: 0;padding: 0;
}
```

Имя: gfdfg

Фамилия: gfdfg

Отправить

Ответ: Здравствуйте, gfdfg gfdfg

Рисунок 5 — результат form

Задание 3 store

Рисунок 6-8

Задание

Вам нужно с помощью JavaScript сделать страницу "живой". Перед вами страница оформления заказа на сайте кофейни. Пользователь отмечает товар, который хочет заказать и указывает кол-во. По умолчанию кол-во равно 0.

Внизу страницы есть строка Итого, которая меняет свое значение в процессе действий пользователя.

По нажатию на кнопку "Оформить заказ" появляется модальное окно, где указаны заказчик (Фамилия Имя) и Итого (общая сумма покупки).

Пример работы:

COFFEE HOUSE

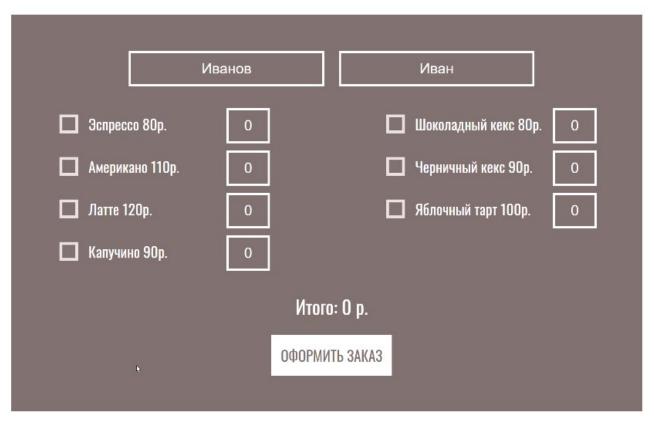


Рисунок 6 — Задание store

```
Service and the service of the servi
```

Рисунок 7 — html, css and js file store



Рисунок 8 - Результат store

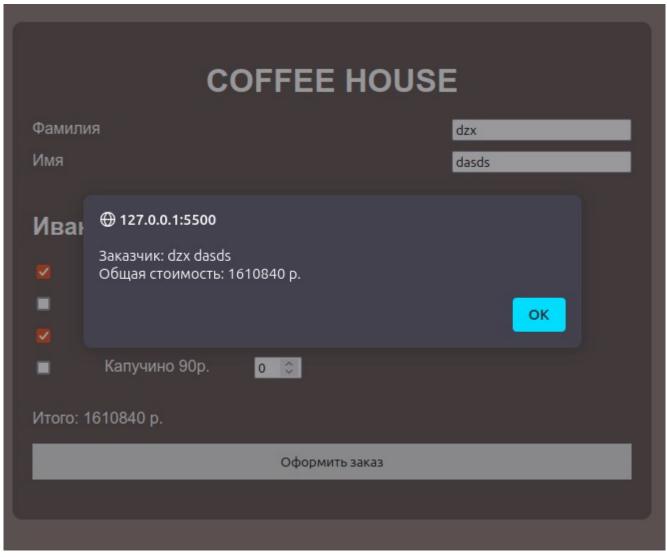


Рисунок 9 — Результат 2 store

Вывод: в ходе лабораторной работы освоили основы языка JavaScript.