

Nombre del proyecto: SMARTBUY

## 1. Introduccion

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de una tienda encargada a la venta de productos de manera online. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

### 1.1. Proposito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para el desarrollo de un sistema de tienda online que permitirá agilizar procesos de compra y tiempo de espera . Éste será utilizado por personas en general.

### 1.2. Ambito del Sistema

Con el proyecto SMARTBUY se busca desarrollar e implementar un aplicativo web que sirva de venta rápida para los clientes con el fin de fortalecer el área de tiendas con procesos tecnológicos más modernos, precisos y efectivos.

Por otra parte, con el desarrollo de este aplicativo web SMARTBUY, se espera:

Identificar las falencias y fortalezas de la tienda online para mejorar cualquier fallo y generar un servicio de calidad.

Brindar diagnósticos precisos basados en los criterios de evaluación establecidos en el proyecto de investigación.

Motivar el desarrollo, crecimiento y estandarización de la tienda online para poder expandirse en el mercado.

### 1.3. Definiciones, Acronimos y Abreviaturas

**SMARTBUY:** Smart buy

**IVA:** Impuesto sobre el Valor Añadido

**ID:** Identificación

### 1.4. Referencias

Standard IEEE 830 – 1998, IEEE.

## 1.5. Visión General del Documento

El contenido principal de este documento se constituye con la descripción del software a construir y sus requerimientos, así como el diseño de cada una de sus facetas, tales como, arquitectura, datos, interfaces, etc. Finalmente, el detalle de la implementación, lo cual comprende el código fuente, pruebas y manejo de errores y escenarios.

## 2. Descripción General

El proyecto está orientado a llevar el registro de los productos de un local además de su facturación y así se podrá llevar un control más ordenado. Se ingresará el ID de los productos a una base de datos la cual llevará la cantidad de productos disponibles, su precio y si este tiene algún precio adicional como IVA se encargará de calcularlo. En la aplicación estará guardado todos los productos de la tienda por lo que al final nos indicarán todo el dinero que debe estar en caja.

### 2.1. Perspectiva del Prod

Se espera que la aplicación sea cómoda y de mucha utilidad para el registro de los productos de una tienda y que pueda llevar de manera eficaz y sin errores los ingresos y gastos de una tienda.

### 2.2. Funciones del Producto

Ocupará un menú para poder guiarse a través del programa, llevará las cuentas de la tienda por cada producto que entre y salga de la misma, mantendrá un registro de los productos y así podrá ver cuales están por agotarse y de los que aún tienen a la venta. Se podrá calcular el precio de los productos por unidad y por paquete. Se tendrá en cuenta que productos son los más vendidos y cuáles y así armar estrategias de venta.

### 2.3. Características de los Usuarios

La aplicación está dirigida a los propietarios de una tienda y sus trabajadores

### 2.4. Restricciones

- Compatibilidad con otros sistemas
- Limitaciones de hardware
- Versiones para teléfonos móviles

### 2.5. Suposiciones y Dependencias

La aplicación está dirigida a tiendas pequeñas por lo que si se quisiera usar en empresas y supermercados no abarcaría todas las demandas que estas presentan. La aplicación

deberá ser constantemente actualizada para las comodidades del usuario. El dueño de la tienda deberá contar con una computadora

## 2.6. Requisitos Futuros

Nuevos productos, una actualización del sistema, aumento o disminución de impuestos una interfaz más interactiva y estética.

## 3. Requisitos Específicos

### Requerimientos Funcionales

<b>Identificación del requerimiento:</b>	R1
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Registro de Datos
<b>Características:</b>	Los usuarios deberán registrarse con sus datos en el sistema para acceder a cualquier parte del sistema.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	El usuario al ser registrado podrá acceder a interfaz de la tienda.
<b>Prioridad del requerimiento:</b>  Alta	

<b>Identificación del requerimiento:</b>	R2
--	----

<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Interfaz de la tienda
<b>Características:</b>	La tienda deberá ser eficiente y efectiva y rápida
<b>Descripción del requerimiento:</b>	La interfaz de la tienda debe ser sencilla rápida y cómoda para el usuario
<b>Prioridad del requerimiento:</b>  Alta	

<b>Identificación del requerimiento:</b>	R3
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Sistema de Facturación
<b>Características:</b>	El sistema sea eficaz y útil para el procesamiento de datos
<b>Descripción del requerimiento:</b>	El sistema será rápido y fluido para que el usuario pueda hacer sus pagos de manera rápida y sin impedimentos (implementación de un buen sistema de facturación)
<b>Prioridad del requerimiento:</b>  Alta	

### 3.1. Interfaces Externas

La interfaz con el usuario consistirá en un conjunto de ventanas con botones, listas y campos de textos. Ésta deberá ser construida específicamente para el sistema propuesto y, será visualizada desde un navegador de internet.

### 3.2. Funciones

- Comprar
- Adquirir

### 3.3. Requisitos de Rendimiento

<b>Identificación del requerimiento:</b>	RE1
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Desempeño
<b>Características:</b>	El sistema garantizará a los usuarios un desempeño en cuanto a los datos almacenados en el sistema ofreciéndole una confiabilidad a esta misma.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	Garantizar el desempeño del sistema informático a los diferentes usuarios. En este sentido la información almacenada o registros realizados podrán ser consultados y actualizados permanente y simultáneamente, sin que se afecte el tiempo de respuesta.
<b>Prioridad del requerimiento:</b>  Alta	

<b>Identificación del requerimiento:</b>	RE2
--	-----

<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Seguridad en información
<b>Características:</b>	El sistema garantizará a los usuarios una seguridad en cuanto a la información que sea ingresada en el sistema.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	Garantizar la seguridad del sistema con respecto a la información y datos que se manejan tales sean documentos, archivos y contraseñas.
<b>Prioridad del requerimiento:</b>  Alta	

<b>Identificación del requerimiento:</b>	RE3
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Confiabilidad del sistema.
<b>Características:</b>	El sistema tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas los 7 días de la semana. Ya que es una página web diseñada para la carga de datos y comunicación entre usuarios.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	La disponibilidad del sistema debe ser continua con un nivel de servicio para los usuarios de 7 días por 24 horas, garantizando un esquema adecuado que permita la posible falla en cualquiera de sus componentes, contar con una contingencia, generación de alarmas.
<b>Prioridad del requerimiento:</b>  Alta	

### 3.4. Restricciones de Diseño

- · Interfaz para ser usada con internet.
- · Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JAVA.
- · Los servidores deben ser capaces de manejar distintas operaciones simultáneamente
- · El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.

### 3.5. Atributos del Sistema

- Sencillo
- Libre
- Confiable
- Amigable
- Atractivo
- Eficiente

### 3.6. Otros Requisitos

- **Crear inventarios:** para llevar la cuenta de entrada salida de productos, demanda y oferta.
- **Crear descuentos:** aquellos productos con baja demanda serán puestos en descuento para que sea más atractivo para el consumidor.
- **Medir la satisfacción del usuario:** medir la satisfacción del cliente.