



ACHERAIOU MENAD

. Contact

📍 81 Rue de Meaux 75019 Paris

☎ +33 6 02 52 20 84

✉ menadacheraïou150@gmail.com

Compétences:

- Python
- C
- Java
- JavaScript
- HTML/CSS/Bootstrap
- PHP
- Bash
- Ocaml
- Wordpress

Photoshop et des suites bureautiques
Microsoft Office et LibreOffice.

majoré l'UE d'Informatique au S1 (Python)
et au S2 (C) avec 20/20 de moyenne

. Langues :


Kabyle (Langue maternelle)

Français (Bilingue)

Arabe (Avancé)

Anglais (Avancé)

. Loisirs

- Musculation 
- Lecture 
- Natation 
- Programmation `</>`

Étudiant en L2 Informatique à Sorbonne Université
en recherche de stage. Passionné par la technologie.
Dynamique et motivé.

● Formation

- Année en cours : L2 Informatique à Sorbonne Université
- 2023-2024 : L1 Sciences Formelles à Sorbonne Université
- 2022-2023 : 1^{ère} année Prépa École Supérieure D'Informatique
- Baccalauréat mathématiques avec mention très bien.

Experiences Professionnelles

- Stagiaire Entre janvier et mars 2024 chez Opalines Informatique
en tant que Front-end Developer
- Employé Polyvalent pour Sodexo Live ! durant les jeux Olympiques
- Employé Commercial chez Aldi Depuis juillet 2024

Projets :

-Création d'un algorithme génétique (Python (Orienté Objet)):

Développement d'un programme simulant l'évolution d'un écosystème
en utilisant des algorithmes génétiques.

Intégration de la bibliothèque Pygame pour la visualisation interactive
des entités en mouvement.

Optimisation des performances et implémentation de mécanismes adaptatifs
pour simuler des comportements réalistes.

-Simulation d'automates cellulaires (Python):

Réalisation d'un programme en Python simulant divers types d'automates cellulaires
Implémentation de modèles dynamiques et création d'une interface utilisateur
pour l'observation en temps réel.

-Création d'un portfolio de sites web:

Conception et développement de plusieurs sites web vitrine, intégrant HTML
,CSS, JavaScript, et frameworks modernes comme Bootstrap.

Mise en œuvre d'un design responsive et optimisé pour divers appareils

-Simulation d'un écosystème (C):

Similaire au projet en Python ,développement d'un programme en C
pour simuler un écosystème statique avec interactions basées sur des règles
prédéfinies.