# מבוא למחשבים

## מצגת 2 – הוראות בסיסיות בשפת סף

- מבוא •
- אוגרי המעבד
  - פקודת vom
- פקודות אריתמטיות

#### מבוא

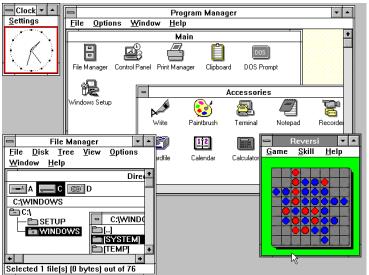
- המעבד הוא לב המחשב והיחידה האחראית על עיבוד הנתונים והפקת המידע.
  - המעבד מורכב ממיליוני טרנזיסטורים שנמצאים על פיסת סיליקון זעירה.
  - הטרנזיסטורים הזעירים אוגרים בתוכם מתחים שונים המייצגים את השפה
     הבינארית שבה המחשב משתמש.
- מתח מסוים בטרנזיסטור שקול לספרה הבינארית 1, ומתח אחר שקול לספרה• הבינארית 0.
- באמצעות קבוצות של אפסים ואחדים מצליח המעבד: ליצור ייצוגים של מספרים ולבצע עליהם פעולות מתמטיות או לוגיות.

https://www.youtube.com/watch?v=Fxv3JoS1uY8&t=1s

• המעבד 8086 אותו ייצרה חברת אינטל בשנת, 1978 היה מהצעדים הראשונים • בפיתוח מעבדים למחשבים אישיים.



:Windows 3.0



#### • חוק Moore (1965): המעבדים מכפילים את מהירות העבודה שלהם כל 18 חודשים.

Table 1-2: Evolution of Intel's Microprocessors (from the 8086 to the Pentium Pro)

Product	8086	80286	80386	80486	Pentium	Pentium Pro
Year Introduced	1978	1982	1985	1989	1993	1995
Technology	NMOS	NMOS	CMOS	CMOS	BICMOS	BICMOS
Clock rate (MHz)	3-10	10-16	16-33	25-33	60, 66	150
Number of pins	40	68	132	168	273	387
Number of transistors	29,000	134,000	275,000	1.2 mill.	3.1 mill.	5.5 mill.
Physical memory	1M	16M	4G	4G	4G	64G
Virtual memory	None	1G	64T	64T	64T	64T
Internal data bus	16	16	32	32	32	32
External data bus	16	16	32	32	64	64
Address bus	20	24	32	32	32	36
Data types	8/16	8/16	8/16/32	8/16/32	8/16/32	8/16/32

#### סביבת עבודה

• MICROPROCESSOR EMULATOR - EMU8086 מדמה מעבדי 8086 ישנים, שהיו בשימוש במחשבי מקינטוש וחלונות משנות ה-80 ותחילת שנות ה-90.

https://www.malavida.com/en/soft/emu8086/download

#### אוגרי המעבד

- הן יחידות זיכרון בתוך המעבד Cpu registers אוגרי המעבד
  - כל פקודת מכונה מוגדרת ע"י פעולה ואופרנדים:

#### **INSTRUCTION OP, OP**

- : אופרנד יכול להיות
  - 1. אוגר
- 2. קבוע (מספר הנשמר בתוך הקידוד של הפקודה עצמה).

#### AX אוגר

- ax מורכב מ •

- 8 AL הביטים (בית) הנמוכים.
- AH 8 הביטים (בית) הגבוהים.

### BX אוגר

- אורכב מbx •

- 8 BL 8 הביטים (בית) הנמוכים.
- . אבוהים (בית) הגבוהים 8 − BH •

#### פקודת mov

- e mov פעולת העתקה •
- הפקודה ניתנת לביצוע באופן הבא: (מספר immediate):

MOV register, register
MOV register, immediate

עד) - dest - מקור, src) - יעד • •

MOV dest, src dest <= src

■ דוגמה:

```
MOV AX,7
MOV BX, 3
MOV AH,AL
MOV BH, 4
MOV BX,AX
MOV BL,AH
MOV AH,0
```

(בחלון עם אייקון ירוק) emulate לחץ על



ארגן את 2 החלונות שנפתחו באופן הבא (אייקון אדום משמאל וצהוב מימין):



#### <u>תרגיל 1</u>

- כתוב קטע תוכנה:
- 0 את הערך AL את הערך 1
  - 1 את הערך AH-2. העבר ל
  - 2 את הערך BL. העבר ל
  - 3 את הערך BH. העבר ל-4
  - 19 את הערך BL. 5
- את הערך 12 AL העבר לאוגר.
  - 23 את הערך AH. העבר ל
  - את הערך 44 BL. העבר ל-8 13 את הערך 9
- 40 את הערך BX. העבר ל-10

### פקודות אריתמטיות

## פקודות ADD,SUB

- פעולת חיבור
- הפקודה ניתנת לביצוע באופן הבא:

```
ADD/SUB register, register
ADD/SUB register, immediate
```

• פורמט פקודה:

ADD	dest, src	dest <= dest + src	
SUB	dest, src	dest <= dest - src	

AH-אם הפעולה מופעלת על אופרטור בן 8 ביט, התוצאה לא "גולשת" ל- •

• דוגמה:

MOV AX,2
ADD AX,3
MOV BX,5
ADD AX,BX
ADD BL,AL
ADD AL,4
ADD AH,5
ADD BH,7
ADD BL,8
SUB AX,6
SUB AL,4
SUB AH,3
MOV AL,254
ADD AI,1
ADD AI,1
ADD AI,1

#### תרגיל 2

- כתוב קטע תוכנה:
- 42 את הערך AX. העבר ל
  - 24 BX-בוסף ל-2
    - 3 AX-3. הוסף ל
  - 4. הוסף ל-15 AX
    - 1 BL-סר מ-5
    - 6. חסר מ-1 BX
  - AL-ם BL חסר .7
    - 8. חסר מ-AX 4
- את הערך 13 AX העבר לאוגר
  - 10. הוסף ל-AX את

## inc, dec פקודות

- .1 פעולת הוספת Inc •
- .1 פעולת חיסור Dec •
- הפקודה ניתנת לביצוע באופן הבא:

INC/DEC register

• פורמט פקודה:

INC dest dest <= dest + 1
DEC dest dest <= dest - 1

■ דוגמה:

MOV AX,12

INC AX

INC AX

DEC AX

INC AL

INC AH

DEC AL

DEC AL

DEC AL

MOV BX,17

**DEC BL** 

### <u>תרגיל 3</u>

- כתוב קטע תוכנה:
- 42 את הערך BX-1. העבר ל
  - 2. הוסף ל-INC) 1 bx.
  - 3. חסר מ-DEC) או מסר מ-3
    - 1 bx-1 חסר 4
    - 32 bl-a חסר .5
      - 6. חסר מ-ld 5
- 65 את הערך AX את הערך.
  - 17 al-a חסר .8
    - 4 al-ם חסר .9

#### <u>פקודת MUL, DIV (8 ביט)</u>

• הפקודות ניתנות לביצוע באופן הבא:

MUL/DIV register

• כפל 8 ביט, פורמט פקודה:

MUL	register	al <= al * register	
		ah <= extend	

- AH-אם הפעולה מופעלת על אופרטור בן 8 ביט, התוצאה "גולשת" ל- •
  - דוגמה:

MOV BX,2
MOV AX,2
MUL BL

MOV AX,5
MUL BL

MOV AX,127
MUL BL

MOV AX,128
MUL BL

MOV AX,128
MUL BL

#### • חילוק 8 ביט, פורמט פקודה:

DIV	register	al <= al / register	(תוצאת חלוקה)	
		ah <= ah % register	(תוצאת שארית)	

- AH-, התוצאה "גולשת" ל-(al), התוצאה "גולשת" ל- • אם הפעולה מופעלת על אופרטור בן
  - דוגמה:



#### <u>תרגיל 4</u>

- כתוב קטע תוכנה (לאחר כל פקודה אפס את BH ,AH):
  - 1. העבר ל-2 AL
  - 2. העבר ל-3 BL
  - 3. כפול את AL ב-3
    - 4 BL-4 העבר ל
  - 4- AL ב-5
    - 5 BL-העבר ל-6
  - 5. כפול את AL ב-5.
  - 40 את הערך AX את הערך 8.
    - 6 BL-פר ל-9
    - 6-ם AL חלק את 10
      - 3 BL. העבר ל
    - 3-ב AL חלק את 12
      - 2 BL. העבר ל
    - 2-ב AL חלק את 14
  - בכל שלב יש לציין בטבלה מהם ערכי הרגיסטרים

AH	AL	BH	BL	
				1
				2
				3