

טופס שעות לקורס – סילבוס

שם הקורס: Full Stack Client 1

מס' הקורס הקורס בתכנית הלימודים במסלול הנדסת תוכנה: 301

שם המרצה: ניצן דולינסקי

היקף הקורס (ש"ש): **הרצאות: 4 ש"ש**

ניתן למחלקה: MeGo

חומרי עזר וספרי לימוד:

• מצגות הקורס

:W3schools אתר •

https://www.w3schools.com/html/ https://www.w3schools.com/css/ https://www.w3schools.com/js/

ציון (ב%) בכפוף להחלטת המרצה יתבסס על:

פרויקט	עבודות בית		
80%	20%		

דרישות:

• ציון חיובי בפרויקט הינו תנאי הכרחי למעבר הקורס.



סעיף בתכנית הלימודים	מצגות	הערות		נושאי הלימוד	שבוע
1 2 3.1	מצגת HTML מצ	רקע כללי ומבנה האינטרנט היכרות עם מושגי יסוד כמו שרת ,לקוח ,דפדפן HTTP אתר האינטרנט והרכבו יסודות ותחביר השפה - מבנה של מסמך, שימוש בתגיות ומאפיינים היכרות בסיסית עם סביבת העבודה וכלים עיקריים מבנה התוכן שלLDOM) HTML: תגיות HTML:	•	מבוא ל-HTML	1
3.2	מצגת HTML מצגת	פסקה, כותרת תגיות HTML: קישור, (פנימי וחיצוני), רשימה, טבלה, תמונה מבנה התוכן של HTML	•	HTML	2
3.4 4.1 4.2 4.3	מצגת CSS	הוספת CSS לדף HTML עיצוב בסיסי לטקסט: צבע, פונט, גודל סוגי הבוררים (selectors) מודל הקופסה CSS Box Model עיצוב Box Model - גבול, ריפוד עיצוב רספונסיבי - CSS Media Query	•	css	3
6.1 6.2 6.3	1 מצגת – JavaScript	ע בוב ו טפונט ב י עומנים ועד ו טפונט בי בסיסי: כתיבה, התראה, קלט ופלט, טיפוסים, משתנים תנאים לוגים ifelse ,if אופרטורים אופרטורים לולאות מערכים	•	JavaScript-מבוא ל	4
6.1 6.2 6.3	1 מצגת – JavaScript	פונקציות מחלקות דוגמאות של אובייקטים מובנים בשפה: Window, Document, String, Date, Math יצירת slide show באמצעות מערכים ופונקציות	•	JavaScript	5
6.6	1 מצגת – JavaScript	טפסים תרגיל בניית מחשבון ב-JavaScript	•	טפסים ב-JavaScript	6
6.4 6.5	2 מצגת – JavaScript	עבודה עם DOM ויצירת דפים דינאמיים אירועים: Keyboard Events ⊙ קביעת Interval ס	•	JavaScript-אירועים	7
6.4 6.5	2 מצגת – JavaScript	- שילוב עם אלמנט Canvas ב-HTML ליצירת גרפיקה באמצעות אירועים ו- DOM	•	JavaScript-אירועים	8
8	TypeScript מצגת	מהי TypeScript היכרות עם סביבת פיתוח של אנגולר: ס התקנות הנדרשות יצירת יישום ראשון של אנגולר עריכת יישום של אנגולר באמצעות TypeScript תחביר בסיסי בשפת TypeScript	•	מבוא לשפת TypeScript	9
8	TypeScript מצגת	הכרת טיפוסי: number, string תנאים לוגים ואופרטורים לולאות פונקציות מערכים מחלקות	•	מבוא לשפת TypeScript	10
		בניית אתר חנות וירטואלית בניית משחק מבוOHTML, JavaScript הכולל אלמנטים: העברת נתונים מתפריט של ממשק המשתמש להגדרת מאפייני המשחק (רמה) שימוש ברכיב Canvas ליצור גרפיקה HTML באמצעות JavaScript ייצור גרפיקה game loop יצירת GHML DOM להצגת נתוני המשחק המשך עבודה על פרויקט סוף קורס	•	פרויקט סוף קורס פרויקט סוף קורס	11

	<u>13.8.23</u>	:תאריך	ניצן דולינסקי	חתימת האחראי על הקורס:
:תאריר				אישור ראש המחלקה: